

Raport bieżący nr 12/2016

Data: 2016-11-01, godz. 8:36

Uruchomienie kampanii Kickstarter dla gry „Agony”

Zarząd PLAYWAY S.A. z siedzibą w Warszawie („Spółka”) informuje, iż w dniu 31 października, w godzinach wieczornych Spółka rozpoczęła kampanię gry „Agony” w serwisie Kickstarter.

Kampania potrwa do dnia 10 grudnia 2016 roku i jest dostępna pod adresem: <https://www.kickstarter.com/projects/1752350052/agony>.

Gra „Agony” jest produkowana przez Madmind Studio Sp. z o.o. z siedzibą w Bydgoszczy – spółkę zależną od PLAYWAY S.A.

W ocenie Zarządu Spółki udana kampania gry „Agony” na serwisie Kickstarter, poza dodatkowymi środkami finansowymi i efektem marketingowym może także korzystnie wpłynąć na pozycję negocjacyjną Spółki z firmami wydawniczymi w kontekście wydania gry „Agony” na PC i konsole.

Podstawa prawna: Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

ZA ZARZĄD:

Krzysztof Kostowski

Prezes Zarządu