

## **Raport bieżący nr 15/2016**

Data: 2016-11-14, godz. 20:27

### **Informacja dotycząca kampanii Kickstarter dla gry „Agony”**

Zarząd PLAYWAY S.A. z siedzibą w Warszawie („Spółka”) w nawiązaniu do raportu bieżącego nr 12/2016 z dnia 1 listopada 2016 roku informuje, iż w dniu dzisiejszym został osiągnięty podstawowy cel kampanii gry „Agony” w serwisie Kickstarter, tj. zebranie kwoty 66 666 (sześćdziesiąt sześć tysięcy sześćset sześćdziesiąt sześć) dolarów.

Kampania rozpoczęła się 31 października 2016 roku i potrwa do dnia 10 grudnia 2016 roku i jest dostępna pod adresem: <https://www.kickstarter.com/projects/1752350052/agony>.

Gra „Agony” jest produkowana przez Madmind Studio Sp. z o.o. z siedzibą w Bydgoszczy – spółkę zależną od PLAYWAY S.A.

O ostatecznych rezultatach kampanii gry „Agony” w serwisie Kickstarter Spółka poinformuje osobnym raportem bieżącym.

**Podstawa prawna:** Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

**ZA ZARZĄD:**

Krzysztof Kostowski

Prezes Zarządu