

Raport bieżący nr 1/2018

Data: 2018-01-02, godz. 20:41

Informacja dotycząca planowanych premier gier i aktualnego potencjału sprzedażowego

Zarząd PLAYWAY S.A. z siedzibą w Warszawie („Spółka”), w nawiązaniu do raportów bieżących nr 6/2017 z dnia 31 stycznia 2017 roku oraz nr 56/2017 z dnia 2 sierpnia 2017 roku przekazuje do publicznej wiadomości informacje o najważniejszych planowanych premierach gier w ciągu najbliższych sześciu miesięcy:

1. Agony (Xbox One, Playstation 4, PC);
2. Gold Rush The Game (Xbox One, Playstation 4);
3. Car Mechanic Simulator 2018 (Android, iOS);
4. Car Mechanic Simulator 2018 (Xbox One, Playstation 4);
5. House Flipper (PC);
6. Uboot (PC, Android, iOS);
7. Demolish & Build 2018 (PC);
8. The Works of Mercy (PC);
9. Soulblight (PC);
10. Farm Manager 2018 (PC);

Ponadto Spółka przekazuje informację o potencjale sprzedażowym portfela wydanych i planowanych do wydania gier (ilości zapisanych obecnie graczy w sklepie STEAM, w usłudze Wishlist):

1. Car Mechanic Simulator 2018 - 193,761;
2. Hard West -165,320;
3. Agony - 165,035;
4. 911 Operator - 152,999;
5. Car Mechanic Simulator 2015 - 111,777;
6. Gold Rush: The Game - 85,003;
7. House Flipper - 68,914;
8. UBOOT - 41,521;

9. The Way - 39,632;

10. Ultimate Fishing Simulator - 28,070.

Podstawa prawna: Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

ZA ZARZĄD:

Krzysztof Kostowski

Prezes Zarządu