

Raport bieżący nr 52/2018

Data: 2018-08-09 godz. 8:31

Popremierowy raport sprzedażowy dot. gier House Flipper i Car Mechanic Simulator 2018 – aktualizacja

Zarząd PLAYWAY S.A. z siedzibą w Warszawie w nawiązaniu do raportów bieżących nr 28/2018 z dnia 20 maja br., nr 36/2018 z dnia 3 czerwca br., nr 46/2018 z dnia 5 lipca br. oraz nr 54/2017 z dnia 1.08.2017 r. informuje iż w dacie przekazania niniejszego raportu do sprzedaży do klientów w sklepach online, oraz w dystrybucji detalicznej trafiło ponad 500 tys. sztuk gry House Flipper oraz ponad 500 tys. gry Car Mechanic Simulator 2018.

Gra House Flipper, która miała swoją premierę na platformie STEAM w dniu 17.05.2018 r. sprzedała się obecnie w większych ilościach niż Car Mechanic Simulator 2018 od początku premiery (która miała miejsce w lipcu 2017 r.)

Ponad 500 tys. graczy nadal oczekuje na zakup Gry House Flipper na listach typu Wishlist.

Podstawa prawna: Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

ZA ZARZĄD:

Krzysztof Kostowski

Prezes Zarządu