

Raport bieżący nr 86/2017

Data: 2017-12-03, godz. 17:03

Informacja dotycząca planowanych premier gier i aktualnego potencjału sprzedażowego

Zarząd PLAYWAY S.A. z siedzibą w Warszawie („Spółka”), w nawiązaniu do raportów bieżących nr 6/2017 z dnia 31 stycznia 2017 roku oraz nr 56/2017 z dnia 2 sierpnia 2017 roku przekazuje do publicznej wiadomości informacje o najważniejszych planowanych premierach gier w ciągu najbliższych sześciu miesięcy:

1. Agony (Xbox One, Playstation 4, PC);
2. Gold Rush The Game (Xbox One, Playstation 4);
3. Car Mechanic Simulator 2018 (Android, iOS);
4. Car Mechanic Simulator 2018 (Xbox One, Playstation 4);
5. House Flipper (PC);
6. Uboot (PC, Android, iOS);
7. Demolish & Build 2018 (PC);
8. The Works of Mercy (PC);
9. Soulblight (PC);
10. Farm Manager 2018 (PC);

Ponadto Spółka przekazuje informację o potencjale sprzedażowym portfela wydanych i planowanych do wydania gier (ilości zapisanych obecnie graczy w sklepie STEAM, w usłudze Wishlist):

1. Car Mechanic Simulator 2018 – 189.192;
2. Hard West – 169.953;
3. Agony – 161.975;
4. 911 Operator – 154.813;
5. Car Mechanic Simulator 2015 – 115.393;
6. Gold Rush: The Game – 81.767;
7. House Flipper – 57.471;
8. The Way – 40.496;

9. UBOOT – 40.251;

10. Car Mechanic Simulator 2014 – 33.391.

Warto także dodać, że gra Ultimate Fishing Simulator, która miała premierę na STEAM w dniu 30.11.2017 r. (w formule wczesnego dostępu) przekroczyła liczbę 24.000 zapisów.

Podstawa prawna: Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

ZA ZARZĄD:

Krzysztof Kostowski

Prezes Zarządu