

Drodzy Akcjonariusze,

Rok 2016 był dla spółki niezwykle pracowity. PlayWay S.A. zadebiutowała na głównym parkiecie GPW, a inwestorzy pozytywnie przyjęli pomysł Spółki na dywersyfikację ryzyka przez tworzenie wielu gier w jednej strukturze.

Spółce w 2016 roku udało się wprowadzić na rynek globalny wiele nowych tytułów (m.in. The Way, Giant Machines 2017, Demolish&Build 2017, Car Mechanic Simulator 2016 Mobile, Farm Expert 2017), a także utrzymać na wysokim poziomie sprzedaż katalogu gier z 2015 roku i lat wcześniejszych.

Środki z emisji ulokowane zostały w kilkunastu inwestycjach w spółki zależne, które na dużą skalę są zakładane razem z nowymi, wewnętrznymi zespołami deweloperskimi.

Nie wiemy dziś, która gra będzie światowym hitem, np. na miarę Minecrafta, ważne, że posiadając tak wiele spółek zależnych, oraz zespołów wewnętrznych szanse na bycie beneficjentem zysków ze światowego hitu są u nas wysokie.

W ostatnim roku znaczny nacisk położyliśmy na badania rynkowe. Przykładem mogą być kampanie Kickstarter gier UBOOT oraz 911 Operator. Były to działania mające na celu pokazanie graczom nietypowych rozwiązań gameplayowych i narracyjnych. Oba tytuły spotkały się wielkim zainteresowaniem potencjalnych klientów, a kampanie crowdfundingowe okazały się także sukcesem finansowym.

Rok 2016 był też przełomowy pod względem marketingu gier. Duży nacisk położony został na rozwój profilu na Facebooku, kolejne tysiące fanów dołączają do naszego fanpage każdego dnia, zachęcane coraz to nowym, starannie przygotowany, dopasowanym do odbiorców, przekazem informacyjnym. Znacząca liczba fanów profilu facebook Spółki daje nam ogromne możliwości promowania każdej nadchodzącej premiery.

Ponadto Spółka podpisała również wiele istotnych umów licencyjnych z globalnymi, brandami samochodowymi na użytek gry Car Mechanic Simulator, m.in. Dodge, Chrysler, Plymouth, Jeep, RAM, Lotus, DeLorean. Obecność aut tych marek w grze, może znacząco zwiększyć potencjał sprzedażowy serii Car Mechanic Simulator.

PlayWay S.A. chce umacniać swoją pozycję na rynku i zostać Spółką z największą grupą developerów (skupioną w ramach jednego podmiotu) na świecie.

Z poważaniem, Krzysztof Kostowski
Prezes Zarządu PlayWay S.A.

10 kwietnia 2017 roku