

Raport bieżący ESPI nr 20/2021

Data: 29.08.2021 godz. 15:08

Podstawa prawna: Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

Temat: Popremierowy raport sprzedażowy dotyczący gry BUM Simulator w formule Early Access

Treść raportu:

Zarząd PlayWay S.A. z siedzibą w Warszawie ("Spółka") niniejszym informuje, że gra BUM Simulator w wersji na PC ("Gra" lub „BUM”), w formule Early Access, miała swoją premierę na platformie STEAM w dniu 26 sierpnia 2021 r.

Gra wydana została na koncie wydawniczym Ragged Games S.A., w której kapitale zakładowym Spółka posiada udział wynoszący 70%.

Łączny koszt wytworzenia, testów, lokalizacji oraz marketingu BUM na PC, liczony na dzień publikacji raportu, nie przekroczył 1 mln zł („koszty Gry”). Przychody ze sprzedaży Gry, na czas publikacji raportu, stanowią równowartość połowy kosztów Gry.

Na dzień 25 sierpnia 2021 r. WishLista outstanding wynosiła 212 tys.

Raporty sprzedażowe Spółki są przedstawiane w ilościach brutto. Zgodnie z polityką platformy STEAM kupujący mogą odstąpić od zakupu i mają na to czas do 14 dni.

Gra zajęła maksymalnie siódme miejsce w klasyfikacji sprzedaży Steam Global Bestseller.

Planowane jest stworzenie portów Gry na konsole, urządzenia Nintendo Switch oraz VR przez spółki z grupy kapitałowej PlayWay S.A.

Na moment publikacji raportu:

1. Sprzedaż na STEAM BUM PC - 19 tys. sztuk;
2. Ocena graczy na STEAM - 89% oparta na 315 recenzjach;
3. Wishlista STEAM Outstanding - 218 tys. sztuk;
4. Liczba zakupów z Wishlist - 10 tys. sztuk;
5. Ilość refundacji BUM - 2 tys. sztuk;
6. Podział sprzedaży STEAM na kraje, w ujęciu ilościowym:
 - Niemcy - 15%;
 - Stany Zjednoczone - 15%;
 - Federacja Rosyjska - 13%;
 - Chiny - 12%;
 - Argentyna - 4%;
 - Polska - 4%;
 - Francja - 4%;
 - Wielka Brytania - 3%;
 - Kanada - 2%;
 - Australia - 2%;
 - Pozostałe - 26%.

Za Zarząd:

Krzysztof Kostowski

Prezes Zarządu