

## **Raport bieżący nr 5/2020**

Data: 2020-02-23 godz. 21:01

### **Popremierowy raport sprzedażowy dot. gier Tank Mechanic Simulator na PC oraz Thief Simulator na Xbox One**

Zarząd PLAYWAY S.A. z siedzibą w Warszawie („Spółka”) informuje, że gra Tank Mechanic Simulator na PC („Tank”), która miała swoją premierę na platformie STEAM w dniu 20.02.2020 r. po 72 godzinach została sprzedana w ilości ponad 39.000 sztuk w kanałach online.

Tank to gra wykonana przez spółkę zależną od Spółki tj. Degenerals S.A., w której to Spółka posiada 80% akcji w kapitale zakładowym.

Jednocześnie Zarząd informuje, że gra Thief Simulator („Thief”) w wersji na konsolę Xbox One w ciągu pierwszych 72 godzin sprzedaży w sklepie Microsoft Store została pobrana ponad 3.000 razy.

Thief został przeprotowany na konsolę Xbox One przy pomocy spółki zależnej od Spółki tj. Console Labs S.A. z siedzibą w Gdańsku w której to Spółka posiada 74 % akcji w kapitale zakładowym.

W podanym wyżej okresie 72 godzin doszło do zwrotu kosztów produkcji i marketingu dla każdej z ww. gier.

**Podstawa prawna:** Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

**ZA ZARZĄD:**

Krzysztof Kostowski

Prezes Zarządu