



**PlayWay.com**

**JEDNOSTKOWE  
SPRAWOZDANIE FINANSOWE  
PLAYWAY S.A.**

**za rok obrotowy zakończony 31 grudnia 2020 r.**

**Warszawa, dnia 30 kwietnia 2021 roku**

## PLAYWAY S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### Spis treści

I.	Wprowadzenie do sprawozdania finansowego .....	4
1.	Dane identyfikujące Spółkę .....	4
2.	Znaczące zasady rachunkowości .....	10
3.	Wskazanie i objaśnienie różnic w wartości ujawnionych danych oraz istotnych różnic dotyczących przyjętych zasad (polityki) rachunkowości, pomiędzy sprawozdaniem finansowym i danymi porównywalnymi, sporządzonymi zgodnie z polskimi zasadami rachunkowości, a odpowiednio sprawozdaniem finansowym i danymi porównywalnymi, które zostałyby sporządzone zgodnie z MSR. ....	13
4.	Zasady przeliczania na EUR wielkości liczbowych wyrażonych w zł .....	13
II.	Jednostkowe sprawozdanie finansowe.....	15
1.	Wybrane dane finansowe .....	15
2.	Rachunek zysków i strat.....	16
3.	Bilans .....	17
4.	Zestawienie zmian w kapitale własnym .....	20
5.	Rachunek przepływów pieniężnych.....	21
III.	Dodatkowe informacje i objaśnienia do jednostkowego sprawozdania finansowego PLAYWAY S.A. za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r. ....	23
1.	Wartości niematerialne i prawne .....	23
2.	Rzeczowe aktywa trwałe.....	23
3.	Należności długoterminowe.....	25
4.	Inwestycje długoterminowe.....	25
5.	Zapasy.....	31
6.	Należności krótkoterminowe .....	31
7.	Inwestycje krótkoterminowe .....	32
8.	Kapitał własny .....	32
9.	Zysk na akcję i rozwodniony zysk na akcję .....	33
10.	Rezerwy na zobowiązania .....	34
11.	Zobowiązania długoterminowe .....	34
12.	Zobowiązania krótkoterminowe.....	34
13.	Bierne rozliczenia międzyokresowe.....	34
14.	Struktura rzeczowa przychodów ze sprzedaży .....	34
15.	Pozostałe przychody i koszty operacyjne .....	34
16.	Przychody i koszty finansowe.....	35
17.	Podatek dochodowy bieżący i odroczony .....	35
18.	Wynagrodzenie kluczowego personelu .....	36
19.	Zarządzanie kapitałem.....	37
20.	Zobowiązania i aktywa warunkowe.....	37
21.	Nieujęte zobowiązania wynikające z zawartych umów.....	37
22.	Informacja o wypłaconych dywidendach, w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje oraz kwocie dywidend zaproponowanych lub uchwalonych do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego do publikacji, ale nie ujętych jako przekazane posiadaczom akcji w trakcie okresu.....	37
23.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu sprawozdawczego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym. ....	37
24.	Instrumenty finansowe.....	38
25.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów .....	39
26.	Poniesione w ostatnim roku i planowane na następny rok nakłady na niefinansowe aktywa trwałe; odrębnie należy wykazać poniesione i planowane nakłady na ochronę środowiska .....	39
27.	Kwotę i charakter poszczególnych pozycji przychodów lub kosztów o nadzwyczajnej wartości lub które wystąpiły incydentalnie.....	40
28.	Informacje o przychodach, kosztach i wynikach działalności zaniechanej w roku obrotowym lub przewidzianej do zaniechania w roku następnym.....	40
29.	Informacja o transakcjach z jednostkami powiązаныmi .....	40
30.	Informacje o wspólnych przedsięwzięciach, które nie podlegają konsolidacji .....	43

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.

(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

31. Informacja o wynagrodzeniu biegłego rewidenta lub podmiotu uprawnionego do badania sprawozdań finansowych, wypłaconym lub należnym za rok obrotowy odrębnie za: ..... 43

## PLAYWAY S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### I. Wprowadzenie do sprawozdania finansowego

#### 1. Dane identyfikujące Spółkę

PLAYWAY S.A. (dalej także „Spółka”, „Jednostka”, „Emitent”) została zawiązana w dniu 20 kwietnia 2011 roku w Warszawie na czas nieokreślony.

Siedziba Jednostki mieści się w Warszawie, przy ulicy Bluszczańskiej 76 paw. 6, kod pocztowy: 00-712.

Spółka została wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla miasta stołecznego Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000389477, w dniu 17 czerwca 2011 r.

Jednostka posiada numer NIP 5213609756 oraz numer REGON 142985260.

Spółka działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. - Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o statut Spółki.

Na dzień 31 grudnia 2020 roku, skład organów zarządczych i nadzorujących w Spółce był następujący:

- Zarząd:
  - Krzysztof Kostowski - Prezes Zarządu,
  - Jakub Władysław Trzebiński - Wiceprezes Zarządu.
- Rada Nadzorcza:
  - Aleksy Wiesław Uchański - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
  - Jan Piotr Szpetulski – Łazarowicz - Członek Rady Nadzorczej,
  - Michał Marcin Kojcecki - Członek Rady Nadzorczej,
  - Michał Stanisław Markowski - Członek Rady Nadzorczej,
  - Lech Artur Klimkowski - Członek Rady Nadzorczej.

Dnia 02.06.2020 r. Pan Radosław Marek Mrowiński złożył Zarządowi Spółki oświadczenie o rezygnacji z zasiadania w Radzie Nadzorczej Spółki, z dniem 15.06.2020 r., tj. do momentu odbycia Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki.

Dnia 15.06.2020 r., uchwałą Nr 21, Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki, na miejsce zwolnione przez Pana Radosława Marka Mrowińskiego, powołało Pana Jana Piotra Szpetulskiego - Łazarowicza do składu Rady Nadzorczej Spółki.

Dnia 27.11.2020 r. Pan Grzegorz Arkadiusz Czarnecki złożył Zarządowi Spółki oświadczenie o rezygnacji z zasiadania w Radzie Nadzorczej Spółki, ze skutkiem na koniec dnia 27.11.2020 r.

Dnia 27.11.2020 r., uchwałą Nr 8, Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki powołało Pana Lecha Artura Klimkowskiego do składu Rady Nadzorczej Spółki.

Dnia 27.11.2020 r., uchwałami Nr 6 i 7, Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki, powołało do Zarządu Spółki na kolejną kadencję dotychczasowych Członków Zarządu Spółki, tj.:

- Pana Krzysztofa Kostowskiego, powierzając mu funkcję Prezesa Zarządu Spółki,
- Pana Jakuba Trzebińskiego, powierzając mu funkcję Wiceprezesa Zarządu Spółki.

Dnia 02.03.2021 r., Pan Aleksy Wiesław Uchański złożył Zarządowi Spółki oświadczenie o rezygnacji z członkostwa w Radzie Nadzorczej Spółki, w tym ze sprawowania funkcji Przewodniczącego Rady Nadzorczej Spółki, ze skutkiem na koniec dnia 02.03.2021 r.

Dnia 30.03.2021 r., uchwałą Nr 5, Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki, na miejsce zwolnione przez Pana Aleksa Wiesława Uchańskiego, powołało Pana Bartosza Antoniego Grasia do składu Rady Nadzorczej Spółki, powierzając mu funkcję Przewodniczącego Rady Nadzorczej Spółki.

## PLAYWAY S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego sprawozdania skład organów zarządczych i nadzorujących w Spółce jest następujący:

- Zarząd:
  - Krzysztof Kostowski - Prezes Zarządu,
  - Jakub Władysław Trzebiński - Wiceprezes Zarządu.
- Rada Nadzorcza:
  - Bartosz Antoni Graś - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
  - Jan Piotr Szpetulski - Łazarowicz - Członek Rady Nadzorczej,
  - Michał Marcin Kojecki - Członek Rady Nadzorczej,
  - Michał Stanisław Markowski - Członek Rady Nadzorczej,
  - Lech Artur Klimkowski - Członek Rady Nadzorczej.

Według stanu na dzień 31 grudnia 2020 roku oraz na dzień publikacji struktura akcjonariatu Jednostki jest następująca:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym*	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów*
Krzysztof Kostowski	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
ACRX Investments Limited	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
Pozostali	1 200 000	18,18%	1 200 000	18,18%
<b>RAZEM:</b>	<b>6 600 000</b>	<b>100%</b>	<b>6 600 000</b>	<b>100%</b>

\* w zaokrągleniu do dwóch miejsc po przecinku

Wartość kapitału zakładowego na dzień publikacji niniejszego raportu wynosi 660 000 zł. Kapitał akcyjny Spółki dzielił się na 6 600 000 akcji o wartości 0,10 zł każda, następujących serii:

- 1 500 000 akcji serii A,
- 1 500 000 akcji serii B,
- 300 000 akcji serii C,
- 600 000 akcji serii D,
- 900 000 akcji serii E,
- 300 000 akcji serii F,
- 600 000 akcji serii G,
- 300 000 akcji serii H,
- 600 000 akcji serii I.

Podstawowa działalność Spółki obejmuje działalność wydawniczą w zakresie gier komputerowych.

Spółka została utworzona na czas nieokreślony.

Niniejsze sprawozdanie finansowe zostało przygotowane za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r. natomiast dane porównawcze zostały zaprezentowane na dzień 31 grudnia 2019 r. dla pozycji bilansowych oraz za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r. dla pozycji rachunku zysków i strat, rachunku przepływów pieniężnych oraz zestawienia zmian w kapitale własnym.

Na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego nie stwierdza się istnienia okoliczności wskazujących na zagrożenie kontynuowania działalności przez Jednostkę w okresie 12 miesięcy od dnia podpisania niniejszego sprawozdania finansowego.

W okresie objętym sprawozdaniem finansowym nie wystąpiło połączenie Spółki z inną spółką.

W skład przedsiębiorstwa Spółki nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielnie sprawozdania finansowe, w konsekwencji sprawozdanie finansowe i dane porównywalne nie zawierają danych łącznych.

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na dzień 31 grudnia 2020 r. PlayWay S.A. jest jednostką dominującą Grupy Kapitałowej PlayWay S.A. w skład której wchodzi następujące podmioty, stanowiące jednostki zależne Spółki:

Nazwa	Główna działalność	Podział Spółek ze względu na ich istotność dla Grupy	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
				31.12.2020	31.12.2019
Ultimate Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	45,89%	45,89%
3T Games sp. z o.o. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	60,00%	-
Games Box S.A. (d. Games Box sp. z o.o.) <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	51,38%	-
Madmind Studio S.A. (d. Madmind Studio sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	62,50%	77,00%
Code Horizon S.A. (d. Code Horizon sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	60,00%	60,00%
Rejected Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	57,00%	57,00%
Frozen District sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	80,00%	80,00%
Frozen Way S.A. (d. EAST TRANSFERS S.A.) <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	81,75%	-
Pentacle S.A. (d.: Pentacle sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	54,42%	54,94%
Imaginalis Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	60,00%	60,00%
Rebelia Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	79,00%	79,00%
Big Cheese Studio S.A. (d.: Big Cheese Studio sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	69,63%	69,63%
Total Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	77,90%	66,89%
Nesalis Games S.A. (d. Nesalis Games sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	64,54%	70%
DeGenerals S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	80,00%	80%
FORESTLIGHT GAMES S.A. (d.: FORESTLIGHT GAMES sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	50,73%	56,10%
Pixel Trapps sp. z o.o. <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	52,00%	-
MOTION SPIRIT sp. z o.o. (d. MANUALY sp. z o.o.) <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	58,00%	-
Ragged Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	70,00%	70,00%
Stereo Games S.A.(d. Pixel Flipper S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	66,61%	71,84%
President Studio S.A. (d. President Studio sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	72,64%	72,64%
Console Labs S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	70,00%	74,00%
Beast Games S.A. <sup>4</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	59,00%	-
Gameboom VR sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	66,31%	69,00%
FreeMind S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier	C	Polska	54,50%	70,00%

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

		komputerowych			
SimulaMaker S.A. (d. SimulaMaker sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	65,17%	69,88%
Strategy Labs sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	69,00%	69%
GameHunters S.A. (d. GameHunters sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	60,71%	65,14%
Games Incubator S.A. (d. Games Incubator sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	56,05%	56%
GAMEPARIC sp. z o.o. <sup>5</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	65,00%	-
Monuments Games sp. z o.o. <sup>5</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	100,00%	-
PWay sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	97,00%	-
WarZoneLabs sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	70,00%	-
Rockgame S.A. (d. Wasteland S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	70,00%	47,00%
PARADARK STUDIO SP. Z O.O. <sup>6</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	72,50%	-
Glivi Games S.A. <sup>6</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	70,00%	-
TRIGGER LABS sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	53,00%	-
DEV4PLAY sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	85,35%	-
MobilWay S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	67,20%	-
Madnetic Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	67,96%	-
GAMING CENTRE SP. Z O.O. (d. Septarian Games sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	77,00%	-
GamePlanet S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	68,00%	-
Game Crafters Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	57,41%	-
Soro Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	78,43%	-
GameFormatic S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	76,19%	-
DreamWay Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	66,67%	-
SimRail S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	65,42%	-
Septarian Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	73,33%	-
SUPERGAMES sp. z o.o. (d. Naft Petrol sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	73,81%	-
Shift Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	68,63%	-
SIM FARM S.A. (d. Aurum Plus S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	95,00%	-
SOLIDGAMESsp. Z o.o. (d. CORMINTON INVESTMENTS sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	100,00%	-
RL9sport Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	50,00%	-

1 Spółka zależna od Ultimate Games S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Ultimate Games S.A. w spółce)

2 Spółka zależna od Frozen District sp. z o.o. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Frozen District sp. z o.o. w spółce)

3 Spółka zależna od Forestlight Games S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Forestlight Games S.A. w spółce)

4 Spółka zależna od Console Labs S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Console Labs S.A. w spółce)

5 Spółka zależna od Games Incubator S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Games Incubator S.A. w spółce)

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

6 Spółka zależna od Rockgame S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Rockgame S.A. w spółce)

W celu umożliwienia prawidłowej oceny sytuacji w Grupie Kapitałowej, Zarząd jednostki dominującej dokonał podziału tych spółek według poniższych kategorii:

- A - Spółki, które wprowadziły swoje produkty do sprzedaży, a ich wyniki znacząco wpływają na wyniki grupy kapitałowej
- B - Spółki, które tworzą gry, ale ich wyniki obecnie nie wpływają znacząco na wyniki grupy kapitałowej.
- C - Spółki, które opracowują swoje pierwsze produkty, i są w początkowej fazie rozwoju.
- D - Spółki, które na dzień publikacji sprawozdania nie zajmują się produkcją gier komputerowych.

Spółka wywiera ponadto znaczący wpływ na następujące jednostki stowarzyszone, które w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności:

Nazwa	Główna działalność	Podział Spółek ze względu na ich istotność dla Grupy	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
				31.12.2020	31.12.2019
UF Games S.A. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	32,04%	43,00%
Ultimate VR sp. z o.o. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	39,00%	45,00%
100 Games sp. z o.o. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	48,00%	-
GOLDEN EGGS STUDIO sp. z o.o. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	35,00%	-
ConsoleWay S.A. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	31,47%	-
Demolish Games S.A. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	44,98%	-
Manager Games S.A. (d. GT GOLD S.A.) <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	43,77%	-
Pixels Interactive sp. z o.o. (d. K202 sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	45,59%	44,11%
Moonlit S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	21,85%	24,04%
ECC Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	27,15%	27,15%
Movie Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	33,43%	33,43%
Goat Gamez S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	69,00%	-
TRUE GAMES S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	76,00%	-
MILL GAMES S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	50,00%	-
MD GAMES SP. Z O.O. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	37,04%	-
Pixel Crow sp. z o.o. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	52,13%	-
ROAD STUDIO S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	72,45%	-
MOVIE GAMES MOBILE S. A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	85,50%	-
CreativeForge Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	47,81%	47,81%
G-Devs sp. z o.o. <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	78,82%	-
Maximus Games sp. z o.o. (d. KG LIV sp. z o.o.) <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	78,00%	-
Gambit Games Studio sp. z o.o. (d. KG XCVIII sp. z o.o.) <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	78,00%	-
SlavGames sp. z o.o. <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	73,79%	-
ANCIENT GAMES S.A. <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	70,00%	-



**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

GARLIC JAM S.A. <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	28,00%	-
Baked Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	32,14%	35,89%
Image Power S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	22,43%	22,43%
Sonka S.A.*	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	39,35%	39,35%
PolySlash S.A. (dawniej: PolySlash sp. z o.o.)*	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	35,60%	40,98%
Atomic Jelly S.A. (dawniej: Atomic Jelly sp. z o.o.)*	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	41,07%	43,67%
SimFabric S.A. (dawniej: SimFabric sp. z o.o.)*	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	44,96%	44,96%
Mobile Fabric S.A. <sup>4</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	61,83%	-
VRFabric S.A. <sup>4</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	51,54%	-
Detalion Games S.A. (d. Stolen Labs S.A.)*	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	32,77%	42,29%
Pyramid Games S.A. (d.: Pyramid Games sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	44,76%	50,97%
Iron Wolf Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	47,95%	53,44%
Live Motion Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	45,55%	52,67%
Games Operators S.A. (d.: Games Operators sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	37,40%	49,04%
"Space Boat Studios" sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	47,06%	50,00%
Ritual Interactive S.A. (d.: Circle Games S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	40,00%	69,00%
Yeyuna sp. z o.o. <sup>5</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	35,00%	-
Evor Games sp. z o.o. <sup>5</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	35,00%	-
Play2Chill S.A. (d.: Play2Chill sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	44,02%	52,35%
Titan Gamez sp. z o.o. (d.: Mobil Titans sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	43,47%	56,26%
IGNIBIT S.A. <sup>6</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	24%	-
Purple Frog sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	24,50%	-
IGNIBIT S.A. <sup>7</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	23,87%	-
Hyper Studio sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	30,00%	-
Hyper Studio sp. z o.o. <sup>9</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	34,00%	-
Hyper Studio sp. z o.o. <sup>5</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	34,00%	-
MeanAstronauts S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	42,65%	-
Yeyuna sp. z o.o. <sup>8</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	35,00%	-
Evor Games sp. z o.o. <sup>8</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	35,00%	-
Woodland Games S.A. (d.: Woodland Games sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	48,19%	56%
EPICVR sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	25,00%	-
Good Luck Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	27,50%	-
GARLIC JAM S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	24,00%	-
GARLIC JAM S.A. <sup>9</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	28,00%	-

## PLAYWAY S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

komputerowych					
Silk Road Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	33,00%	-
DIGITAL MELODY GAMES sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	48,20%	-
3R Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	32,73%	-

---

1 spółki stowarzyszone z Ultimate Games S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Ultimate Games S.A.)  
2 spółka zależna lub stowarzyszona z Movie Games S.A.. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Movie Games S.A.)  
3 spółka zależna lub stowarzyszona z CreativeForge Games S.A.. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Creative Forge Games S.A.)  
4 spółka zależna od Sim Fabric S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Sim Fabric S.A.)  
5 spółka stowarzyszona z Ritual Interactive S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Ritual Interactvie S.A.)  
6 spółka stowarzyszona z Titan Gamez sp. z o.o. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Titan Gamez sp. z o.o.)  
7 Udział posiadany bezpośrednio przez PlayWay S.A.  
8 spółka stowarzyszona z Rockgame S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Rockgame S.A.)  
9 spółka stowarzyszona z Games Incubator S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Games Incubator S.A.)

## 2. Znaczące zasady rachunkowości

### Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego

Sprawozdanie finansowe sporządzone zostało w zgodzie z praktyką stosowaną przez jednostki działające w Polsce, w oparciu o zasady rachunkowości wynikające z przepisów ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (t.j. Dz. U. z 2021 r. poz. 217 z późn. zm.; dalej: UoR) i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi. Przyjęte przez Spółkę zasady rachunkowości stosowane były w sposób ciągły i są one zgodne z zasadami rachunkowości stosowanymi w poprzednim roku obrotowym.

### Forma prezentacji

Rachunek zysków i strat Spółka sporządziła w wariantcie porównawczym, a rachunek przepływów środków pieniężnych metodą pośrednią.

Niniejsze sprawozdanie finansowe jest przedstawione w polskich złotych („PLN”), a wszystkie wartości, o ile nie wskazano inaczej, podane są w tysiącach złotych („tys. PLN”).

### 2.1. Niskowartościowe składniki aktywów.

Spółka zalicza nabyte wartości niematerialne i prawne oraz środki trwałe o cenie nabycia lub koszcie wytworzenia do 10 000 zł bezpośrednio w koszty zużycia materiałów. Uproszczenie stosowane jest w myśl art. 4 ust. 4 UoR i nie wywiera istotnego ujemnego wpływu na sytuację majątkową, finansową oraz wynik finansowy Spółki.

### 2.2. Weryfikacja okresów ekonomicznej użyteczności składników majątku trwałego.

Na każdy dzień kończący rok obrotowy Jednostka dokonuje weryfikacji przyjętego wcześniej okresu ekonomicznej użyteczności każdego składnika środków trwałych i wartości niematerialnych i prawnych. Zmiana tego okresu skutkuje zmianą kwoty dokonywanych odpisów amortyzacyjnych począwszy od pierwszego dnia następnego roku obrotowego.

### 2.3. Przychody i koszty finansowe.

Odsetki od zobowiązań zalicza się do kosztów finansowych w momencie ich powstania, z wyjątkiem odsetek od zobowiązań zaciągniętych w celu finansowania budowy i przystosowania środków trwałych, środków trwałych w budowie i wartości niematerialnych i prawnych oraz przypadków uzasadnionych niezbędnym, długotrwałym przygotowaniem towaru lub produktu do sprzedaży bądź długim okresem wytwarzania produktu, które to odsetki zwiększają cenę nabycia lub koszt wytworzenia tych towarów lub produktów w okresie ich budowy, przystosowania lub przygotowania do sprzedaży bądź wytworzenia.

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych z wyjątkiem inwestycji długoterminowych oraz powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych, a w uzasadnionych przypadkach - do kosztu wytworzenia produktów lub ceny nabycia towarów, a także ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

## PLAYWAY S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### 2.4. Wartości niematerialne i prawne.

Wartości niematerialne i prawne ujmuje się w księgach według cen ich nabycia lub kosztów poniesionych na ich wytworzenie. W momencie oddania do używania ustalany jest okres ekonomicznej użyteczności dla każdego nabytego składnika, który to decyduje o okresie dokonywania odpisów amortyzacyjnych, generalnie stosuje się następujące okresy amortyzacji:

- dla oprogramowania komputerów i praw autorskich – 2 do 5 lat,
- dla kosztów prac rozwojowych – do 5 lat,
- dla pozostałych wartości niematerialnych i prawnych – 5 lat.

Spółka dokonuje umorzenia wartości niematerialnych i prawnych stosując dla wszystkich tytułów metodę liniową.

Wartości niematerialne i prawne prezentowane w bilansie wyceniane są wg wartości netto, tzn. w wartości początkowej pomniejszonej o dokonane odpisy umorzeniowe i aktualizujące.

### 2.5. Środki trwałe.

Wartość początkową środków trwałych ujmuje się w księgach według ceny nabycia lub kosztów wytworzenia. Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych obejmuje ogół ich kosztów poniesionych przez Jednostkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia do dnia przyjęcia do używania, w tym również koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania i związane z nimi różnice kursowe, pomniejszony o przychody z tego tytułu.

Wartość początkową stanowiącą cenę nabycia lub koszt wytworzenia środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia, polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji, powodującego, że wartość użytkowa tego środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do używania wartość użytkową.

W momencie oddania do używania ustalany jest okres ekonomicznej użyteczności przez który początkowo Spółka amortyzuje dany składnik środków trwałych. Dokonywanie odpisów amortyzacyjnych rozpoczyna się począwszy od miesiąca następującego po miesiącu oddania środka trwałego do używania.

Środki trwałe prezentowane w bilansie wyceniane są wg wartości netto tzn. w wartości początkowej podwyższonej o kwoty ulepszenia i pomniejszonej o dokonane odpisy umorzeniowe i aktualizujące.

### 2.6. Inwestycje.

Przez inwestycje rozumie się aktywa nabyte w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów, uzyskania z nich przychodów w formie odsetek, dywidend (udziałów w zyskach) lub innych pożytków, w tym również z transakcji handlowej, a w szczególności aktywa finansowe oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez Jednostkę, lecz zostały nabyte w celu osiągnięcia tych korzyści.

Spółka stosuje następujące metody ustalania wartości rozchodu składników inwestycji uznanych za jednakowe ze względu na podobieństwo rodzaju i przeznaczenia:

- środki pieniężne na rachunku walutowym – metoda FIFO,
- środki pieniężne – wg wartości nominalnej,
- akcje, udziały i inne papiery wartościowe – metoda FIFO,
- nieruchomości – wg indywidualnej identyfikacji,
- pozostałe inwestycje – metoda FIFO.

### 2.7. Udziały w innych jednostkach oraz inne inwestycje zaliczone do aktywów trwałych.

Udziały w innych jednostkach oraz inne inwestycje zaliczone do aktywów trwałych wyceniane są według cen nabycia pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

### 2.8. Inwestycje krótkoterminowe

Spółka wycenia inwestycje krótkoterminowe na dzień bilansowy według niższej z dwóch wartości – ceny nabycia lub wartości rynkowej.

### 2.9. Zapasy

## PLAYWAY S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Wartość początkowa (koszt) zapasów obejmuje wszystkie koszty (nabycia, wytworzenia i inne) poniesione w związku z doprowadzeniem zapasów do ich aktualnego miejsca i stanu. Cena nabycia zapasów obejmuje cenę zakupu powiększoną o cła importowe i inne podatki (niemożliwe do późniejszego odzyskania od władz podatkowych), koszty transportu, załadunku, wyładunku i inne koszty bezpośrednio związane z pozyskaniem zapasów, pomniejszoną o opusty, rabaty i inne podobne zmniejszenia. Zapasy wycenia się w wartości początkowej (cenie nabycia lub koszcie wytworzenia) lub w cenie sprzedaży netto w zależności od tego, która z nich jest niższa. Cena sprzedaży netto odpowiada oszacowanej cenie sprzedaży pomniejszonej o wszelkie koszty konieczne do zakończenia produkcji oraz koszty doprowadzenia zapasów do sprzedaży lub znalezienia nabywcy. W odniesieniu do zapasów koszt ustala się stosując metodę „pierwsze weszło, pierwsze wyszło” (FIFO).

Produkcja w toku obejmuje tworzenie gier. Wycena w księgach oparta jest o koszt wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem.

W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z produkcji w toku na produkty gotowe.

Wytworzone przez Jednostkę oprogramowanie komputerów przeznaczone do sprzedaży, wycenia się w okresie przynoszenia przez nie korzyści ekonomicznych, nie dłuższym niż 5 lat, w wysokości nadwyżki kosztów ich wytworzenia nad przychodami według cen sprzedaży netto, uzyskanymi ze sprzedaży tych produktów w ciągu tego okresu. Nieodpisane po upływie tego okresu koszty wytworzenia zwiększają pozostałe koszty operacyjne.

### **2.10. Należności, roszczenia i zobowiązania inne niż zaklasyfikowane jako aktywa i zobowiązania finansowe.**

Należności wykazuje się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, zaliczanego odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych - zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

W przypadku ustalania odpisów aktualizujących Spółka kieruje się następującymi zasadami:

- należności związane z postępowaniem upadłościowym i likwidacyjnym obejmowane są 100% odpisem aktualizującym,
- należności przeterminowane od pozostałych dłużników obejmowane są indywidualnym odpisem aktualizującym na podstawie szacunku prawdopodobieństwa nieściągalności,
- należności terminowe od dłużników obejmowane są indywidualnym odpisem aktualizującym w sytuacjach szczególnych, gdy z informacji uzyskanych przez Spółkę wynikało, iż ściągalność należności może być w przyszłości zagrożona.
- należności niezapłacone z tytułu odsetek są obejmowane odpisem aktualizującym w momencie ich ujęcia, chyba że dłużnik potwierdził ich zapłatę.

Odpisy aktualizujące wartość należności zalicza się do pozostałych kosztów operacyjnych lub kosztów finansowych – zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Należności umorzone, przedawnione lub nieściągalne zmniejszają dokonane uprzednio odpisy aktualizujące ich wartość. Należności umorzone, przedawnione lub nieściągalne, od których nie dokonano odpisów aktualizujących ich wartość lub dokonano odpisów w niepełnej wysokości, zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub kosztów finansowych.

Zobowiązania ujmuje się w księgach w kwocie wymagającej zapłaty.

### **2.11. Transakcje w walutach obcych.**

Na dzień bilansowy wycenia się wyrażone w walutach obcych składniki aktywów i pasywów po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ogłaszającym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski (NBP).

Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień ich przeprowadzenia odpowiednio po kursie:

## PLAYWAY S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- faktycznie zastosowanym w tym dniu, wynikającym z charakteru operacji - w przypadku operacji sprzedaży lub kupna walut oraz operacji zapłaty należności lub zobowiązań;
- średnim ogłaszanym dla danej waluty przez NBP z dnia poprzedzającego – w przypadku zapłaty należności lub zobowiązań, a także w przypadku pozostałych operacji, jeżeli nie jest zasadne zastosowanie kursu faktycznego.

Rozchód środków pieniężnych następuje metodą FIFO, czyli „pierwsze przyszło – pierwsze wyszło”.

Pozostałe z przeliczenia różnice kursowe zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych lub w przypadkach określonych przepisami, kapitalizuje się w wartości aktywów.

### **2.12. Zobowiązania długoterminowe i krótkoterminowe inne niż zaklasyfikowane jako aktywa i zobowiązania finansowe.**

Zobowiązania krótkoterminowe to zobowiązania przypadające do zapłaty w przeciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego jak i część zobowiązań długoterminowych, które mają zostać spłacone w przeciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego, w tym zobowiązania z tytułu dostaw i usług niezależnie od terminu ich zapadalności.

### **2.13. Podatek dochodowy.**

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą i część odroczoną.

Bieżące zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego jest naliczane zgodnie z przepisami podatkowymi. Wykazywana w rachunku zysków i strat część odroczona stanowi różnicę pomiędzy stanem rezerw i aktywów z tytułu podatku odroczonego na koniec i na początek okresu sprawozdawczego.

Rezerwę i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego, dotyczące operacji rozliczanych z kapitałem własnym, odnosi się na kapitał własny.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi, które spowodują w przyszłości zmniejszenie podstawy obliczenia podatku dochodowego oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, ustalonej przy uwzględnieniu zasady ostrożności.

Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości.

Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego.

Rezerwa i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego nie są kompensowane dla potrzeb prezentacji w sprawozdaniu finansowym.

### **2.14. Pomiar wyniku finansowego**

Wynik finansowy Spółki za dany okres sprawozdawczy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny.

### **3. Wskazanie i objaśnienie różnic w wartości ujawnionych danych oraz istotnych różnic dotyczących przyjętych zasad (polityki) rachunkowości, pomiędzy sprawozdaniem finansowym i danymi porównywalnymi, sporządzonymi zgodnie z polskimi zasadami rachunkowości, a odpowiednio sprawozdaniem finansowym i danymi porównywalnymi, które zostałyby sporządzone zgodnie z MSR.**

Nie wystąpiłyby istotne różnice w wartości ujawnionych danych gdyby sprawozdanie i dane porównywalne zostały sporządzone zgodnie z MSR.

### **4. Zasady przeliczania na EUR wielkości liczbowych wyrażonych w zł**

Wartości liczbowe prezentowane w tabeli „WYBRANE DANE FINANSOWE” zostały przeliczone następująco:

- poszczególne pozycje rachunku zysków i strat oraz rachunku przepływów pieniężnych przeliczono na EURO według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów ogłoszonych przez NBP, obowiązujących na ostatni dzień każdego miesiąca w wysokości:

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- 4,4742 zł/EURO w roku 2020
  - 4,3018 zł/EURO w roku 2019
- poszczególne pozycje aktywów i pasywów bilansu przeliczono na EURO według średniego kursu NBP na dzień bilansowy:
- 31.12.2020 r. w wysokości 4,6148 zł/EURO
  - 31.12.2019 r. w wysokości 4,2585 zł/EURO

.....  
**Krzysztof Kostowski**

Prezes Zarządu

.....  
**Jakub Władysław Trzebiński**

Wiceprezes Zarządu

.....  
**Michał Jagodziński**

Osoba odpowiedzialna za  
prowadzenie ksiąg

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**II. Jednostkowe sprawozdanie finansowe**

**1. Wybrane dane finansowe**

WYBRANE DANE FINANSOWE	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	72 269	67 690	16 152	15 735
Zysk (strata) ze sprzedaży	50 719	44 428	11 336	10 328
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	50 654	44 238	11 321	10 284
EBITDA	50 674	44 274	11 326	10 292
Zysk (strata) brutto	91 382	63 826	20 424	14 837
Zysk (strata) netto	84 094	60 843	18 795	14 144
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	40 369	27 286	9 023	6 343
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	41 080	20 869	9 182	4 851
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-62 436	-16 490	-13 955	-3 833
Przepływy pieniężne netto – razem	19 013	31 665	4 250	7 361
Aktywa / Pasywa razem	135 328	112 402	29 325	26 395
Aktywa trwałe	17 309	20 150	3 751	4 732
Aktywa obrotowe	118 019	92 252	25 574	21 663
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	3 852	2 584	835	607
Zobowiązania długoterminowe	-	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	3 145	2 213	681	520
Kapitał własny	131 475	109 818	28 490	25 788
Kapitał zakładowy	660	660	143	155
Liczba akcji na 31.12.2016	6 600 000	6 600 000	6 600 000	6 600 000
Średnioważona liczba akcji za rok 2016*	6 600 000	6 600 000	6 600 000	6 600 000
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł / EUR )	12,74	9,22	2,85	0,56
Wartość księgową na jedną akcję (w zł /EUR )	19,92	16,64	4,32	2,33

Średnie kursy wymiany złotego w okresach objętych sprawozdaniem finansowym i porównywalnymi danymi finansowymi w stosunku do EUR ustalanych przez NBP :

Kurs na dzień 31.12.2020	4,6148
Kurs na dzień 31.12.2019	4,2585
Średni kurs za 2020	4,4742
Średni kurs za 2019	4,3018

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**2. Rachunek zysków i strat**

Rachunek zysków i strat	Nota	od 01.01.2020	od 01.01.2019
		do 31.12.2020	do 31.12.2019
		PLN'000	PLN'000
<b>A. PRZYCHODY NETTO ZE SPRZEDAŻY</b>		<b>73 494</b>	<b>67 570</b>
- od jednostek powiązanych		344	8 130
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	14	72 269	67 690
II. Zmiana stanu produktów		1 225	(120)
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki		-	-
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów		-	-
<b>B. KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>		<b>22 775</b>	<b>23 143</b>
I. Amortyzacja		109	36
II. Zużycie materiałów i energii		26	23
III. Usługi obce		16 736	22 206
IV. Podatki i opłaty		735	60
V. Wynagrodzenia		1 006	810
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:		9	9
VII. Pozostałe koszty rodzajowe		4 153	-
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów		-	-
<b>C. ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY (A-B)</b>		<b>50 719</b>	<b>44 428</b>
<b>D. POZOSTAŁE PRZYCHODY OPERACYJNE</b>	15	<b>155</b>	<b>16</b>
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych		-	4
II. Dotacje		-	-
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych		-	-
IV. Inne przychody operacyjne		155	12
<b>E. POZOSTAŁE KOSZTY OPERACYJNE</b>	15	<b>220</b>	<b>206</b>
I. Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych		-	-
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych		-	93
III. Inne koszty operacyjne		220	113
<b>F. ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ (C+D-E)</b>		<b>50 654</b>	<b>44 238</b>
<b>G. PRZYCHODY FINANSOWE</b>	16	<b>41 209</b>	<b>19 647</b>
I. Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:		15 586	16 059
- od jednostek powiązanych		15 154	16 059
II. Odsetki, w tym:		916	661
- od jednostek powiązanych		123	42
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:		24 599	2 658
IV. Aktualizacja wartości inwestycji		108	-
V. Inne		-	268
<b>H. KOSZTY FINANSOWE</b>	16	<b>480</b>	<b>59</b>
I. Odsetki, w tym:		19	59
II. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:		-	-
III. Aktualizacja wartości inwestycji		312	-
IV. Inne		150	-
<b>I. ZYSK (STRATA) BRUTTO (F+G-H)</b>		<b>91 382</b>	<b>63 826</b>
<b>J. PODATEK DOCHODOWY</b>	17	<b>7 288</b>	<b>2 983</b>
<b>L. ZYSK (STRATA) NETTO (I-J-K)</b>		<b>84 094</b>	<b>60 843</b>



**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**3. Bilans**

AKTYWA	Nota	Na dzień	Na dzień
		31 grudnia 2020	31 grudnia 2019
		PLN'000	PLN'000
<b>A. AKTYWA TRWAŁE</b>		<b>17 309</b>	<b>20 150</b>
<b>I. Wartości niematerialne i prawne</b>	1	<b>76</b>	<b>119</b>
<b>II. Rzeczowe aktywa trwałe</b>	2	<b>1</b>	<b>3</b>
<b>1. Środki trwałe</b>		<b>1</b>	<b>3</b>
a) grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)		-	-
b) budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej		-	-
c) urządzenia techniczne i maszyny		1	3
d) środki transportu		-	-
e) inne środki trwałe		-	-
<b>2. Środki trwałe w budowie</b>		-	-
<b>3. Zaliczki na środki trwałe w budowie</b>		-	-
<b>III. Należności długoterminowe</b>	3	-	-
<b>IV. Inwestycje długoterminowe</b>	4	<b>17 223</b>	<b>20 026</b>
<b>1. Nieruchomości</b>		-	-
<b>2. Wartości niematerialne i prawne</b>		-	-
<b>3. Długoterminowe aktywa finansowe</b>		17 223	20 026
a) w jednostkach powiązanych		9 040	11 876
- udziały lub akcje		9 040	10 238
- udzielone pożyczki		-	1 638
b) w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		7 762	8 149
- udziały lub akcje		7 762	5 751
- udzielone pożyczki		-	2 398
c) w pozostałych jednostkach		421	-
<b>4. Inne inwestycje długoterminowe</b>		-	-
<b>V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>		<b>9</b>	<b>3</b>
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	17	9	3
2. Inne rozliczenia międzyokresowe		-	-
<b>B. AKTYWA OBROTOWE</b>		<b>118 019</b>	<b>92 252</b>
<b>I. Zapasy</b>	5	<b>4 085</b>	<b>2 773</b>
1. Materiały		-	-
2. Półprodukty i produkty w toku		4 038	2 754
3. Produkty gotowe		-	17
4. Towary		-	-
5. Zaliczki na dostawy		47	2
<b>II. Należności krótkoterminowe</b>	6	<b>22 830</b>	<b>20 265</b>
<b>1. Należności od jednostek powiązanych</b>		<b>25</b>	<b>63</b>
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:		25	63
- do 12 miesięcy		25	63
<b>2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>		-	<b>8</b>
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:		-	8

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- do 12 miesięcy	-	8
b) inne	-	-
<b>3. Należności od pozostałych jednostek</b>	<b>22 805</b>	<b>20 194</b>
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	8 496	7 829
- do 12 miesięcy	8 496	7 829
- powyżej 12 miesięcy	-	-
b) z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych	12 261	10 482
c) inne	2 048	1 883
d) dochodzone na drodze sądowej	-	-
<b>III. Inwestycje krótkoterminowe</b>	<b>7</b>	<b>91 066</b>
<b>1. Krótkoterminowe aktywa finansowe</b>	<b>91 066</b>	<b>69 150</b>
a) w jednostkach powiązanych	2 802	-
- udzielone pożyczki	2 802	-
b) w pozostałych jednostkach	101	-
c) środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	88 163	69 150
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	88 163	69 150
<b>2. Inne inwestycje krótkoterminowe</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>38</b>	<b>64</b>
<b>C. NALEŻNE WPŁATY NA KAPITAŁ (FUNDUSZ) PODSTAWOWY</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>D. UDZIAŁY (AKCJE) WŁASNE</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>AKTYWA OGÓŁEM</b>	<b>135 328</b>	<b>112 402</b>

PLAYWAY S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

PASywa	Nota	Na dzień	Na dzień
		31 grudnia 2020	31 grudnia 2019
		PLN'000	PLN'000
<b>A. KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY</b>	<b>8</b>	<b>131 475</b>	<b>109 818</b>
I. Kapitał (fundusz) podstawowy		660	660
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:		46 722	46 728
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)		31 140	31 140
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny		-	-
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe		-	-
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych		-	1 587
VI. Zysk (strata) netto	9	84 094	60 843
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego		-	-
<b>B. ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA</b>		<b>3 852</b>	<b>2 584</b>
<b>I. Rezerwy na zobowiązania</b>	10	<b>92</b>	<b>25</b>
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	17	45	25
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne		-	-
3. Pozostałe rezerwy		47	-
<b>II. Zobowiązania długoterminowe</b>	11	-	-
<b>III. Zobowiązania krótkoterminowe</b>	12	<b>3 145</b>	<b>2 213</b>
<b>1. Wobec jednostek powiązanych</b>		<b>965</b>	<b>67</b>
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:		965	67
- do 12 miesięcy		965	67
b) inne		-	-
<b>2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>		<b>332</b>	<b>26</b>
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:		332	26
b) inne		-	-
<b>3. Wobec pozostałych jednostek</b>		<b>1 848</b>	<b>2 120</b>
a) kredyty i pożyczki		-	-
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych		-	-
c) inne zobowiązania finansowe		-	-
d) z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:		1 555	1 835
- do 12 miesięcy		1 555	1 835
e) zaliczki otrzymane na dostawy		55	-
f) zobowiązania wekslowe		-	-
g) z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych świadczeń		38	280
h) z tytułu wynagrodzeń		-	-
i) inne		200	4
<b>IV. Rozliczenia międzyokresowe</b>	13	<b>616</b>	<b>346</b>
1. Ujemna wartość firmy		-	-
2. Inne rozliczenia międzyokresowe		616	346
- długoterminowe		-	-
- krótkoterminowe		616	346
<b>PASywa OGÓŁEM</b>		<b>135 328</b>	<b>112 402</b>

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**4. Zestawienie zmian w kapitale własnym**

ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
	PLN'000	PLN'000
<b>I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)</b>	<b>109 818</b>	<b>64 935</b>
- korekty błędów podstawowych	-	-
<b>I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach</b>	<b>109 818</b>	<b>64 935</b>
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	660	660
1.1. Zmiany kapitału podstawowego	-	-
a) zwiększenie (z tytułu)	-	-
- emisji akcji	-	-
b) zmniejszenie (z tytułu)	-	-
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	660	660
<b>2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu</b>	<b>46 728</b>	<b>46 790</b>
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	(6)	(63)
a) zwiększenie (z tytułu)	-	-
- emisji akcji powyżej wartości nominalnej	-	-
- podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	-	-
b) zmniejszenie (z tytułu)	6	63
- wypłata dywidendy	6	63
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	46 722	46 728
<b>3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	-	-
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	-	-
<b>4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	-	-
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	-	-
<b>5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu</b>	<b>62 430</b>	<b>17 485</b>
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	62 430	17 485
- korekty błędów	-	473
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	62 430	17 958
a) zwiększenie (z tytułu)	-	-
b) zmniejszenie (z tytułu)	62 430	16 371
- podziału zysku z lat ubiegłych	-	-
- wypłata dywidendy	62 430	16 371
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	-	1 587
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-	-
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-	-
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	-	-
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-	1 587
<b>6. Wynik netto</b>	<b>84 094</b>	<b>60 843</b>
<b>II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)</b>	<b>131 475</b>	<b>109 818</b>
<b>III. Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)</b>	<b>131 475</b>	<b>109 818</b>

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**5. Rachunek przepływów pieniężnych**

RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
	PLN'000	PLN'000
<b>A. PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>		
<b>I. Zysk (strata) netto</b>	<b>84 094</b>	<b>60 843</b>
<b>II. Korekty razem</b>	<b>(43 725)</b>	<b>(33 557)</b>
1. Amortyzacja	109	36
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	229	-
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	(16 686)	(16 611)
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(24 599)	(2 662)
5. Zmiana stanu rezerw	66	(108)
6. Zmiana stanu zapasów	(1 312)	304
7. Zmiana stanu należności	(2 565)	(12 990)
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	932	(2 083)
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	289	(24)
10. Inne korekty, w tym korekta błędu roku poprzedniego	(189)	582
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)</b>	<b>40 369</b>	<b>27 286</b>
<b>B. PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ</b>		
<b>I. Wpływy</b>	<b>45 956</b>	<b>25 063</b>
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	-	4
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	-	-
3. Z aktywów finansowych, w tym:	45 956	25 058
a) w jednostkach powiązanych	41 079	17 667
b) w pozostałych jednostkach	4 876	7 391
- zbycie aktywów finansowych	-	4 016
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	3 993	2 843
- odsetki	883	532
4. Inne wpływy inwestycyjne	-	-
<b>II. Wydatki</b>	<b>4 875</b>	<b>4 193</b>
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	65	201
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	-	-
3. Na aktywa finansowe, w tym:	4 810	3 992
a) w jednostkach powiązanych	2 926	3 373
b) w pozostałych jednostkach	1 884	619
4. Inne wydatki inwestycyjne	-	-
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)</b>	<b>41 080</b>	<b>20 869</b>
<b>C. PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ</b>		
<b>I. Wpływy</b>	-	-
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	-	-
2. Kredyty i pożyczki	-	-
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	-	-
4. Inne wpływy finansowe	-	-

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

<b>II. Wydatki</b>	<b>62 436</b>	<b>16 434</b>
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	-	-
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	62 436	16 434
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	-	-
4. Spłaty kredytów i pożyczek	-	-
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	-	-
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	-	-
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	-	-
8. Odsetki	-	56
9. Koszty emisji	-	-
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)</b>	<b>(62 436)</b>	<b>(16 490)</b>
<b>D. PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM (A.III +/- B.III +/- C.III)</b>	<b>19 013</b>	<b>31 665</b>
<b>E. BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM</b>	<b>19 013</b>	<b>31 665</b>
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
<b>F. ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>69 150</b>	<b>37 485</b>
<b>G. ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM</b>	<b>88 163</b>	<b>69 150</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

.....  
**Krzysztof Kostowski**

Prezes Zarządu

.....  
**Jakub Władysław Trzebiński**

Wiceprezes Zarządu

.....  
**Michał Jagodziński**

Osoba odpowiedzialna za  
prowadzenie ksiąg

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**III. Dodatkowe informacje i objaśnienia do jednostkowego sprawozdania finansowego  
PLAYWAY S.A. za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.**

**1. Wartości niematerialne i prawne**

Łączna wartość wartości niematerialnych na dzień 31.12.2020 wyniosła 76 tys. zł i dotyczyła modułów do tworzenia gier komputerowych.

**2. Rzeczowe aktywa trwałe**

<b>RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE</b>	<b>Na dzień 31 grudnia 2020</b>	<b>Na dzień 31 grudnia 2019</b>
<b>Środki trwałe</b>	<b>1</b>	<b>3</b>
grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	-	-
budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	-	-
urządzenia techniczne i maszyny	1	3
środki transportu	-	-
inne środki trwałe	-	-
<b>Środki trwałe w budowie</b>	-	-
<b>Zaliczki na środki trwałe w budowie</b>	-	-
<b>RAZEM:</b>	<b>1</b>	<b>3</b>
- w tym o ograniczonej możliwości dysponowania (stanowiące zastaw lub zabezpieczenie zobowiązań)	-	-

**Zmiany stanu rzeczowych aktywów trwałych w okresie od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.**

<b>RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE WG GRUP RODZAJOWYCH</b>	<b>grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)</b>	<b>budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej</b>	<b>urządzenia techniczne i maszyny</b>	<b>środki transportu</b>	<b>inne środki trwałe</b>	<b>RAZEM</b>
<b>Wartość brutto na początek okresu</b>	-	-	97	-	-	97
<b>zwiększenia</b>	-	-	33	-	-	33
nabycie	-	-	33	-	-	33
<b>zmniejszenia</b>	-	-	-	-	-	-
<b>Wartość brutto na koniec okresu</b>	-	-	130	-	-	130
<b>Skumulowane umorzenie na początek okresu</b>	-	-	94	-	-	94
<b>zwiększenia</b>	-	-	35	-	-	35
amortyzacja okresu bieżącego	-	-	35	-	-	35
<b>zmniejszenia</b>	-	-	-	-	-	-
<b>Skumulowane umorzenie na koniec okresu</b>	-	-	129	-	-	129
<b>Odpisy z tytułu utraty wartości na koniec okresu</b>	-	-	-	-	-	-
<b>Wartość netto rzeczowych aktywów trwałych na koniec okresu</b>	-	-	1	-	-	1

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**Zmiany stanu rzeczowych aktywów trwałych w okresie od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.**

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE WG GRUP RODZAJOWYCH	grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	urządzenia techniczne i maszyny	środki transportu	inne środki trwałe	RAZEM
Wartość brutto na początek okresu	-	-	97	-	-	97
zwiększenia	-	-	-	-	-	-
nabycie	-	-	-	-	-	-
zmniejszenia	-	-	-	-	-	-
Wartość brutto na koniec okresu	-	-	97	-	-	97
Skumulowane umorzenie na początek okresu	-	-	90	-	-	90
zwiększenia	-	-	4	-	-	4
amortyzacja okresu bieżącego	-	-	4	-	-	4
zmniejszenia	-	-	-	-	-	-
Skumulowane umorzenie na koniec okresu	-	-	94	-	-	94
Odpisy z tytułu utraty wartości na koniec okresu	-	-	-	-	-	-
Wartość netto rzeczowych aktywów trwałych na koniec okresu	-	-	3	-	-	3

**Aktywa trwałe przeznaczone do zbycia**

Spółka nie posiadała aktywów trwałych przeznaczonych do zbycia.

**Struktura własnościowa rzeczowych aktywów trwałych na dzień 31 grudnia 2020 r.**

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE (STRUKTURA WŁASNOŚCIOWA)	grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	urządzenia techniczne i maszyny	środki transportu	inne środki trwałe	RAZEM
Własne	-	-	1	-	-	1
Używane na podstawie umowy najmu, dzierżawy lub innej umowy, w tym umowy leasingu	-	-	-	-	-	-
<b>RAZEM:</b>	-	-	1	-	-	1

**Struktura własnościowa rzeczowych aktywów trwałych na dzień 31 grudnia 2019 r.**

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE (STRUKTURA WŁASNOŚCIOWA)	grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	urządzenia techniczne i maszyny	środki transportu	inne środki trwałe	RAZEM
Własne	-	-	3	-	-	3
Używane na podstawie umowy najmu, dzierżawy lub innej umowy, w tym umowy leasingu	-	-	-	-	-	-
<b>RAZEM:</b>	-	-	3	-	-	3

**Wartość gruntów użytkowanych wieczysto**

Spółka nie posiada gruntów użytkowanych wieczysto.



**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**Środki trwałe nieamortyzowane**

Spółka nie posiada środków trwałych niepodlegających amortyzacji.

**Przyczyny odpisów aktualizujących środki trwałe**

Spółka nie dokonywała odpisów aktualizujących środki trwałe.

**3. Należności długoterminowe**

Należności długoterminowe nie wystąpiły zarówno na dzień 31 grudnia 2020 roku jak i 31 grudnia 2019 roku.

**4. Inwestycje długoterminowe**

<b>Wyszczególnienie</b>	<b>Na dzień 31 grudnia 2020</b>	<b>Na dzień 31 grudnia 2019</b>
<b>Udziały w jednostkach powiązanych</b>	<b>9 040</b>	<b>8 064</b>
Ultimate Games S.A.	412	412
MADMIND STUDIO S.A.	686	1 170
CODE HORIZON S.A.	700	700
REJECTED GAMES sp. z o.o.	250	250
FROZEN DISTRICT sp. z o.o.	688	688
Pentacle S.A.	358	377
Imaginalis Games sp z o.o.	350	350
Rebelia Games sp. z o.o.	400	400
Nesalis Games S.A.	295	305
Forestlight Games S.A.	183	190
BIG CHEESE STUDIO S.A. (d. Circus sp. z o.o.)	610	610
Total Games sp. z o.o.	210	199
DeGenerals S.A.	256	256
Stereo Games S.A.(d. Pixel Flipper S.A.)	74	74
President Studio S.A.	250	250
Console Labs S.A.	162	166
FreeMind S.A.	257	300
Gameboom VR sp. z o.o.	69	69
SimulaMaker S.A. (d. SimulaMobile sp. z o.o.)	128	70
Rockgame S.A. (d. Wasteland)**	262	235
Strategy Labs sp. z o.o.	200	200
Games Incubator S.A.	224	112
GameHunters S.A.	198	200
Ragged Games S.A.	480	480
PWay sp. z o.o.	5	-
TRIGGER LABS sp. z o.o.	150	-
DEV4PLAY SP. ZO.O.	85	-
MobilWay S.A.	71	-
Madnetic Games S.A.	70	-
GAMING CENTRE SP. Z O.O. (d. Septarian Games sp. z o.o.)	77	-

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

GamePlanet S.A.	19	-
SimRail S.A.	70	-
Soro Games S.A.	80	-
GameFormatic S.A.	80	-
Game Crafters Studio S.A.	62	-
DreamWay Games S.A.	70	-
WarZoneLab sp. z o.o.	99	-
SUPERGAMES sp.z o.o. (d. Naft Petrol sp. z o.o.)	82	-
Septarian Games S.A.	77	-
SIM FARM S.A. (d. Aurum Plus S.A.)	108	-
SOLIDGAMES sp. z o. o. (d. CORMINTON INVESTMENTS sp. z o.o. )	13	-
RL9sport Games S.A.	50	-
Shift Games S.A.	70	-
<b>Udziały w jednostkach stowarzyszonych</b>	<b>7 762</b>	<b>7 404</b>
CreativeForge Games S.A.	2 047	2 047
PolySlash S.A.	82	95
Atomic Jelly S.A.	35	165
Pixels Interactive sp. z o.o. (d. K202 sp. z o.o.)	-	-
Moonlit S.A.	306	306
ECC Games S.A.	544	544
Pyramid Games S.A.*	378	378
Movie Games S.A.	860	860
Iron Wolf Studio S.A.*	70	70
Live Motion Games S.A.*	443	450
SimFabric S.A.	466	478
Sonka S.A.	142	149
GAMES OPERATORS S.A.*	200	250
Woodland Games S.A.*	283	319
Space Boat Studios sp. z o.o.*	500	500
Baked Games S.A.	198	243
Detalion Games S.A. (d. Stolen Labs S.A.)	66	74
Ritual Interactive S.A. (d. Circle Games)*	147	169
TITAN GAMEZ sp. z o.o. (d. Mobile Titans)*	48	63
Image Power S.A.	34	34
Play2Chill S.A.*	186	211
IGNIBIT S.A.	216	-
MeanAstronauts S.A.	47	-
Hyper Studio sp. z o.o.	30	-
Purple Frog sp. z o.o.	2	-
EPICVR sp. z o.o.	51	-

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Silk Road Games S.A.	90	-
DIGITAL MELODY GAMES SP. Z O.O.	172	-
GARLIC JAM S.A.	24	-
Good Luck Games sp. z o.o.	55	-
3R Games S.A. (3R Studio Mobile sp. z o.o. po połączeniu z HUBSTYLE S.A.)	40	-
<b>Udziały w pozostałych jednostkach</b>	<b>421</b>	<b>522</b>
Punch Punk S.A.***	149	188
Duality S.A.***	272	334
<b>Udzielone pożyczki</b>	<b>-</b>	<b>4 036</b>
CreativeForge Games S.A.	-	2 097
Total Games sp. z o.o.	-	208
DeGenerals S.A.	-	338
Console Labs S.A.	-	76
SimulaMaker S.A. (d. SimulaMobile sp. z o.o.)	-	101
Ragged Games S.A.	-	251
Nesalis Games S.A.	-	203
Rebelia Games sp. z o.o.	-	99
Imaginalis Games sp z o.o.	-	51
REJECTED GAMES sp. z o.o.	-	310
SimFabric S.A.	-	301
<b>RAZEM:</b>	<b>17 223</b>	<b>20 026</b>

**Specyfikacja pożyczek udzielonych jednostkom zależnym**

Spółka na dzień 31.12.2020 nie udzielała pożyczek długoterminowych jednostkom zależnym

**Specyfikacja pożyczek udzielonych jednostkom stowarzyszonym**

Spółka na dzień 31.12.2020 nie udzielała pożyczek długoterminowych jednostkom stowarzyszonym

**Zmiany stanu inwestycji długoterminowych w okresie od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.**

INWESTYCJE DŁUGOTERMINOWE	Nieruchomości	Wartości niematerialne i prawne	Długoterminowe aktywa finansowe	Inne inwestycje długoterminowe	RAZEM
<b>Wartość brutto na początek okresu</b>	-	-	<b>20 134</b>	-	<b>20 134</b>
<b>zwiększenia</b>	-	-	<b>3 176</b>	-	<b>3 503</b>
objęcie udziałów/akcji w spółkach zależnych	-	-	1 752	-	1 752
objęcie udziałów/akcji w spółkach stowarzyszonych	-	-	1 424	-	1 752
udzielone pożyczki	-	-	-	-	-
<b>zmniejszenia</b>	-	-	<b>5 263</b>	-	<b>5 590</b>
<b>Wartość brutto na koniec okresu</b>	-	-	<b>18 047</b>	-	<b>18 047</b>
<b>Odpisy z tytułu utraty wartości na koniec okresu</b>	-	-	<b>824</b>	-	<b>824</b>
<b>Wartość netto inwestycji długoterminowych na koniec okresu</b>	-	-	<b>17 223</b>	-	<b>17 223</b>

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**Zmiany stanu inwestycji długoterminowych w okresie od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.**

INWESTYCJE DŁUGOTERMINOWE	Nieruchomości	Wartości niematerialne i prawne	Długoterminowe aktywa finansowe	Inne inwestycje długoterminowe	RAZEM
<b>Wartość brutto na początek okresu</b>	-	-	<b>21 949</b>	-	<b>21 949</b>
<b>zwiększenia</b>	-	-	<b>4 068</b>	-	<b>4 068</b>
objęcie udziałów/akcji w spółkach zależnych	-	-	1 682	-	1 682
objęcie udziałów/akcji w spółkach stowarzyszonych	-	-	404	-	404
udzielone pożyczki	-	-	1 982	-	1 982
<b>zmniejszenia</b>	-	-	<b>(5 883)</b>	-	<b>(5 883)</b>
<b>Wartość brutto na koniec okresu</b>	-	-	<b>20 134</b>	-	<b>20 134</b>
<b>Odpisy z tytułu utraty wartości na koniec okresu</b>	-	-	<b>(108)</b>	-	<b>(108)</b>
<b>Wartość netto inwestycji długoterminowych na koniec okresu</b>	-	-	<b>20 026</b>	-	<b>20 026</b>

W dniu 14 lutego 2020 r. Spółka wraz z innymi podmiotami zawiązały spółkę pod firmą PWay spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, o kapitale zakładowym w wysokości 5.000,00 zł, który dzieli się na 100 udziałów o wartości nominalnej 50,00 zł każdy. Udziały w kapitale zakładowym zostały objęte w następujący sposób:

- a. Spółka – 97 udziałów o łącznej wartości nominalnej 4.850,00 zł za wkład pieniężny w wysokości 4.850,00 zł,
- b. pozostali wspólnicy – dwóch wspólników po jednym udziale o wartości nominalnej po 50,00 zł każdy, a trzeci wspólnik objął jeden udział i pokrył go wkładem pieniężnym w wysokości 200.000,00 zł.

Udział poszczególnych wspólników w kapitale zakładowym PWay sp. z o.o. przedstawia się następująco:

- a. Spółka – 97 %,
- c. pozostali wspólnicy – 3%.

W dniu 19 marca 2020 r. Spółka otrzymała od Games Operators S.A. z siedzibą w Warszawie informację, że w dniu 18 marca 2020 roku, Zarząd Games Operators S.A. podjął uchwałę w przedmiocie przydziału akcji oferowanych w ramach publicznej oferty akcji. Zgodnie z treścią uchwały Zarząd Games Operators S.A. dokonał przydziału 850.000 akcji serii A oraz 250.000 akcji serii B Games Operators S.A. w następujący sposób:

- a. 123.594 akcji serii B zostało przydzielonych inwestorom indywidualnym;
- b. 726.406 akcji serii A oraz 212.594 akcji serii B zostało przydzielonych inwestorom instytucjonalnym.

Mając powyższe na uwadze, doszło do zbycia 500.000 szt. akcji spółki Games Operators S.A. należących do Spółki po cenie 22 zł za akcję, co w sumie daje kwotę 11.000.000 zł. Po dokonaniu ww. transakcji Spółka posiada 37,40% w kapitale zakładowym Games Operators S.A.

W dniu 25 marca 2020 r. Spółka wraz z innymi osobami fizycznymi zawiązała spółkę pod firmą WarZoneLab sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, o kapitale zakładowym w wysokości 5.000,00 zł, który dzieli się na 100 udziałów o wartości nominalnej 50,00 zł każdy.

Udziały w kapitale zakładowym zostały objęte w następujący sposób:

- a. Spółka – 70 udziałów o łącznej wartości nominalnej 3.500,00 zł za wkład pieniężny w wysokości 98.500,00 zł,
- b. pozostali wspólnicy – osoby fizyczne - deweloperzy - 30 udziałów o łącznej wartości nominalnej 1.500,00 zł za wkład pieniężny w wysokości 1.500,00 zł,

Udział poszczególnych wspólników w kapitale zakładowym WarZoneLab sp. z o.o. przedstawia się następująco:

- a. Spółka – 70 %
- b. pozostali wspólnicy – 30%.

W dniu 15 kwietnia 2020 r. Spółka wraz z osobą fizyczną zawiązała spółkę pod firmą Trigger Labs sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, o kapitale zakładowym w wysokości 5.000,00 zł, który dzieli się na 100 udziałów o wartości nominalnej 50,00 zł każdy. Udziały w kapitale zakładowym Trigger Labs sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie zostały objęte w następujący sposób:

- a. Spółka – 55 udziałów o łącznej wartości nominalnej 2.750,00 zł za wkład pieniężny w wysokości 97.750,00 zł, co stanowi 55% kapitału zakładowego Trigger Labs sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie;

## PLAYWAY S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

b. osoba fizyczna - 45 udziałów o łącznej wartości nominalnej 2.250,00 zł za wkład pieniężny w wysokości 2.250,00 zł, co stanowi 45% kapitału zakładowego Trigger Labs sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie.

W dniu 27 maja 2020 r. Spółka dokonała objęcia 1800 szt. udziałów, po 50 zł każdy udział, w podwyższonym kapitale zakładowym spółki Dev4Play sp. z o.o. z siedzibą w Łomiankach, w zamian za wkład pieniężny w wysokości 90 tys. zł. Spółka na ww. dzień posiadała 90% udziałów w kapitale Dev4Play sp. z o.o.

W dniu 07 lipca 2020 r. Spółka nabyła od osoby prawnej 90 tys. szt. akcji (90%) w kapitale zakładowym spółki Finayar S.A. z siedzibą w Warszawie (obecnie po zmianie nazwy: MobilWay S.A.), w zamian za kwotę 90 tys. zł. Spółka docelowo posiadać będzie nie mniej niż 50% w kapitale zakładowym MobilWay S.A.

W dniu 07 lipca 2020 r. Emitent wraz z innymi podmiotami zawiązał nową spółkę tj. Madnetic Games S.A. z siedzibą we Wrocławiu, o kapitale zakładowym w wysokości 100 000,00 zł, który dzielił się na 100 000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 1 zł każda. Akcje zostały objęte w następujący sposób:

- a. Emitent – 70 000 szt. akcji po 1 zł każda o łącznej wartości nominalnej 70 000,00 zł, za wkład 70 000,00 zł - 70% w kapitale zakładowym ;
- b. deweloperzy - 30 000 szt. akcji po 1 zł każda o łącznej wartości nominalnej 30 000,00 zł, za wkład 30 000,00 zł - 30% w kapitale zakładowym.

W dniu 17 lipca 2020 r. Emitent wraz z innymi podmiotami zawiązał nową spółkę tj. SEPTARIAN GAMES sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (obecnie po zmianie nazwy: GAMING CENTRE SP. Z O.O.), o kapitale zakładowym w wysokości 100 000,00 zł, który dzieli się na 1000 udziałów po 100 zł każdy udział.

Udziały zostały objęte w następujący sposób:

- a. Emitent – 770 udziałów po 100 zł każdy udział o łącznej wartości nominalnej 77 000,00 zł, za wkład 77 000,00 zł - 77% w kapitale zakładowym;
- b. deweloperzy 230 udziałów po 100 zł każdy udział o łącznej wartości nominalnej 23 000,00 zł, za wkład 23 000,00 zł - 23% w kapitale zakładowym.

W dniu 24 lipca 2020 r. Emitent wraz z innymi podmiotami – osobami fizycznymi - deweloperami - oraz spółką SimKol sp. z o.o. zawiązał 5 nowych spółek akcyjnych tj.:

1. Game Crafters Studio S.A. z siedzibą w Warszawie;
2. Soro Games S.A. z siedzibą w Warszawie;
3. SimRail S.A. z siedzibą w Katowicach;
4. GameFormatic S.A. z siedzibą w Krakowie;
5. DreamWay Games S.A. z siedzibą we Wrocławiu.

Kapitał zakładowy wszystkich ww. spółek wynosił 100 000,00 zł i dzielił się na 1 000 000 akcji po 0,1 zł każda akcja.

W spółkach Game Crafters Studio S.A., SimRail S.A. oraz DreamWay S.A. Emitent posiadał 70% w kapitale zakładowym w zamian za wkład po 70 tys. zł, a w Soro Games S.A. oraz GameFormatic S.A. 80% w kapitale zakładowym w zamian za wkład po 80 tys. zł. W pierwszych czterech podmiotach planowane są podwyższenia kapitału zakładowego, w wyniku których ww. firmy pozyskają od podmiotów trzecich w sumie 6,1 mln zł na dalszy rozwój. Po dokonaniu ww. podwyższeń udział Emitenta w kapitale zakładowym ulegnie proporcjonalnemu obniżeniu rozwodnieniu - maksymalnie o 8%.

W dniu 31 lipca 2020 r. Spółka nabyła od osoby fizycznej 94,1 tys. szt. - 94,1% w kapitale zakładowym - spółki GK III Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie (obecnie po zmianie nazwy: GamePlanet S.A.) w zamian za kwotę 19,8 tys. zł. Również w dniu 31 lipca 2020 r. zostało uchwalone podwyższenie kapitału zakładowego, w wyniku którego GamePlanet S.A. pozyskała od podmiotów trzecich kwotę 1,35 mln zł na dalszy rozwój.

W dniu 2 września 2020 r. Spółka nabyła od 3 osób fizycznych 100% akcji - 100 tys. sztuk akcji serii A - w spółce EastTransfers S.A. z siedzibą w Warszawie za łączną cenę 100 tys. zł.

Dnia 09 września 2020 r. Spółka wraz z innymi podmiotami zawiązała nową spółkę tj. Septarian Games Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie, o kapitale zakładowym w wysokości 105.000,00 zł, który dzieli się na 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A oraz 50.000 akcji zwykłych na okaziciela serii B, o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Akcje zostały objęte w następujący sposób:

## PLAYWAY S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- a\_ Playway S.A. – 770.000 akcji serii A po 0,10 zł każda o łącznej wartości 77.000,00 zł, za wkład 77.000,00 zł – 73,33% w kapitale zakładowym Spółki,
- b\_ Deweloperzy - 230.000 akcji serii A po 0,10 zł każda o łącznej wartości 23.000,00 zł za wkład 23.000,00 zł – 21,91 % w kapitale zakładowym Spółki,
- c\_ Inwestorzy – 50.000 akcji serii B po 0,10 zł każda o łącznej wartości 5.000,00 zł, za wkład 1.000.000,00 zł – 4,76% w kapitale zakładowym Spółki.

Dnia 14 września 2020 r. Spółka wraz z innymi podmiotami zawiązała nową spółkę tj. Purple Frog Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Milanówku, o kapitale zakładowym w wysokości 10.000,00 zł, który dzieli się na 200 udziałów po 50 zł każdy. Emitent objął 49 udziałów, o łącznej wartości 2450 zł, w zamian za wkład 2450 zł tj. 24,5% w kapitale zakładowym ww. spółki. Reszta udziałów tj 151 szt. została objęta przez zespół deweloperski oraz inwestora który zapewnił finansowanie pierwszej autorskiej produkcji Purple Frog sp. z o.o.

Dnia 15 września 2020 r. Spółka nabyła od osoby fizycznej 75% udziałów tj. 40 tys. udziałów o wartości nominalnej 2 mln zł, w spółce 3RStudio Mobile Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu (obecnie po przekształceniu spółki: 3R Games S.A.) za łączną cenę 40 tys. zł. 75%.

Dnia 15 września 2020 r. Spółka dokonała objęcia 25,00% akcji tj. 226.000 szt. akcji na okaziciela serii D\_ w kapitale zakładowym IGNIBIT S.A. z siedzibą w Gdyni w zamian za wkład pieniężny w wysokości 226 tys. zł.

Dnia 22 września 2020 r. Spółka wraz z innymi podmiotami tj. spółką Games Incubator sp. z o.o., spółką Ritual Interactive S.A. (obie spółki z Grupy Kapitałowej Emitenta) oraz osobą fizyczną zawiązała nową spółkę Hyper Studio Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, o kapitale zakładowym w wysokości 100.000,00 zł, który dzieli się na się na 2000 udziałów po 50 zł każdy. Emitent objął 600 udziałów, o łącznej wartości 30.000 zł, w zamian za wkład 30.000 zł tj. 30 % w kapitale zakładowym Hyper Studio S.A.

Dnia 29 września 2020 r. Spółka wraz z innymi podmiotami, w tym spółką Ritual Interactive S.A. (podmiotem z grupy kapitałowej Emitenta) zawiązała nową spółkę tj. MeanAstronauts Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie o kapitale zakładowym w wysokości 105.514,50 zł, który dzieli się na się na 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A oraz 55.145 akcji zwykłych na okaziciela serii B o wartości nominalnej 0,10 zł każda, Akcje zostały objęte w następujący sposób:

- a\_ Spółka – 450.000 akcji serii A po 0,10 zł każda o łącznej wartości 45.000,00 zł, za wkład 45.000,00 zł – 42,65% w kapitale zakładowym ww. spółki,
- b\_ Ritual Interactive S.A. - 250.000 akcji serii A po 0,10 zł każda o łącznej wartości 25.000,00 zł za wkład 25.000,00 zł – 23,69 % w kapitale zakładowym ww. spółki,
- c\_ deweloperzy – 300.000 akcji serii A po 0,10 zł każda o łącznej wartości 30.000,00 zł, za wkład 30.000,00 zł – 28,43% w kapitale zakładowym ww. spółki.
- d\_ Inwestorzy - 55.145 akcji zwykłych na okaziciela serii B o wartości nominalnej 0,10 zł każda, za wkład 1,32 mln zł – 5,33% w kapitale zakładowym ww. spółki.

Dnia 15.10.2020 r. Spółka wraz z 2 osobami fizycznymi partnerami zawiązała nową spółkę tj. Silk Road Games Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie, o kapitale zakładowym w wysokości 100.000,00 zł, który dzielił się na 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Akcje zostały objęte w następujący sposób:

- a) Spółka. – 500.000 akcji serii A po 0,10 zł każda o łącznej wartości 50.000,00 zł, za wkład 50.000,00 zł – 50,00% w kapitale zakładowym Silk Road Games S.A.,
- b) partnerzy – 500.000 akcji serii A po 0,10 zł każda o łącznej wartości 50.000,00 zł, za wkład 50.000,00 zł – 50,00% w kapitale zakładowym Silk Road Games S.A.

Dnia 19 października 2020 roku Emitent podpisał umowę nabycia 25 procent udziałów w spółce EpicVR sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, za kwotę 50.000 zł.

Dnia 20.10.2020 r. Spółka wraz z innymi podmiotami, tj. spółką Digital Melody Games Kitajewski i Stalewski Spółka Jawna z siedzibą w Grodzisku Mazowieckim oraz osobami fizycznymi, zawiązała nową spółkę Digital Melody Games spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, o kapitale zakładowym w wysokości 50.000,00 zł, który dzieli się na 1.000 udziałów o wartości nominalnej po 50,00 zł każdy. Emitent objął 482 udziały o łącznej wartości nominalnej 24.100,00 zł, tj. 48,2 % w kapitale zakładowym Digital Melody Games sp. z o.o., w zamian za wkład, który zobowiązał się

## PLAYWAY S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

pokryć wkładem niepieniężnym w postaci zorganizowanej części przedsiębiorstwa, w tym grę Car Mechanic 18 Android i iOS celem dalszego rozwoju gry.

Dnia 13 listopada 2020 r. Spółka wraz z Creativeforce Games S.A. z siedzibą w Warszawie, Games Incubator sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (podmioty z grupy kapitałowej Emitenta) oraz dwiema osobami fizycznymi ("Partnerzy") zawiązała nową spółkę tj. Garlic Jam Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie, o kapitale zakładowym w wysokości 100.000,00 zł, który dzieli się na 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Akcje zostały objęte w następujący sposób:

- a. Emitent – 240.000 akcji na okaziciela serii A, o wartości nominalnej 24.000,00 zł – 24% w kapitale zakładowym ww. spółki;
- b. Games Incubator sp. z o.o. – 280.000 akcji na okaziciela serii A, o łącznej wartości nominalnej 28.000,00 zł – 28% w kapitale zakładowym ww. spółki;
- c. Creativeforce Games S.A. – 280.000 akcji na okaziciela serii A, o łącznej wartości nominalnej 28.000,00 zł – 28% w kapitale zakładowym ww. spółki;
- d. Partnerzy – w sumie 200.000 akcji na okaziciela serii A, o łącznej wartości nominalnej 20.000,00 zł – 20% w kapitale zakładowym ww. spółki.

Dnia 15 grudnia 2020 r. Spółka, Rafał Cymerman oraz Robert Lewandowski zawiązali spółkę RL9sport Games S.A., o kapitale zakładowym w wysokości 100.000,00 zł, który dzieli się na 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Akcje zostały objęte w następujący sposób:

- a. Emitent objął 50% akcji ww. spółki;
- b. Rafał Cymerman objął 30% akcji;
- c. Robert Lewandowski objął 20% akcji.

## 5. Zapasy

### Specyfikacja zapasów na dzień bilansowy

Wyszczególnienie	Na dzień	
	31 grudnia 2020	31 grudnia 2019
Materiały	-	-
Półprodukty i produkcja w toku	4 038	2 754
Produkty gotowe	-	17
Towary	-	-
Zaliczki na dostawy	47	2
<b>RAZEM, w tym:</b>	<b>4 085</b>	<b>2 773</b>

### Odpis aktualizujący wartość zapasów

Ze względu na charakterystykę zapasów w Spółce, nie dokonywano odpisów aktualizujących w prezentowanych okresach. Zdaniem Zarządu Jednostki wszystkie nakłady poniesione na wytworzenie gier, wykazywane w ramach produkcji w toku oraz produktów gotowych zostaną pokryte przychodami z ich sprzedaży.

## 6. Należności krótkoterminowe

### Specyfikacja należności krótkoterminowych

Wyszczególnienie	Na dzień		Na dzień	
	31 grudnia 2020		31 grudnia 2019	
	Jednostki, w których Spółka posiada zaangażowanie kapitałowe	Jednostki niepowiązane	Jednostki, w których Spółka posiada zaangażowanie kapitałowe	Jednostki niepowiązane
z tytułu dostaw i usług	25	8 496	71	7 829
z tytułu podatków, dotacji i ceł	-	12 261	-	10 482
dochodzone na drodze sądowej	-	-	-	-

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

inne	-	2 048	-	1 883
<b>RAZEM:</b>	<b>25</b>	<b>22 805</b>	<b>71</b>	<b>20 194</b>

W roku 2019 Spółka dokonała odpisu przeterminowanych należności pochodzących z roku 2018 w łącznej kwocie 93 tys. zł.  
W 2020 roku Spółka dokonała odpisu przeterminowanych należności pochodzących z roku 2020 w łącznej kwocie 5 tys. zł  
oraz rozwiązała odpisy aktualizujące z poprzednich lat w wartości 110 tys. zł.

**7. Inwestycje krótkoterminowe**

**Specyfikacja pożyczek krótkoterminowych udzielonych jednostkom powiązanym na dzień bilansowy**

Pożyczkobiorca	Pożyczkodawca	Data umowy	Kwota kapitału pożyczki	Naliczone odsetki	Stan na 31.12.2020	Oprocentowanie	Termin spłaty
DEV4PLAY SP. ZO.O.	PlayWay S.A.	2020-10-06	120	1	121	Wibor 3m +2%	2021-06-30
DEV4PLAY SP. ZO.O.	PlayWay S.A.	2020-12-24	400	0	400	Wibor 3m +2%	2021-12-30
Nesalis Games S.A.	PlayWay S.A.	2019-07-25	200	8	208	Wibor 3m +2%	2021-06-30
Ragged Games S.A.	PlayWay S.A.	2019-10-17	250	5	255	Wibor 3m +1%	2020-12-31
Ragged Games S.A.	PlayWay S.A.	2020-05-29	250	2	252	Wibor 3m +1%	2020-12-31
Ragged Games S.A.	PlayWay S.A.	2020-09-28	250	1	251	Wibor 3m +2%	2020-12-31
Rebelia Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	2019-08-20	98	1	99	Wibor 3m +0%	2020-08-31
Rebelia Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	2020-02-12	35	0	35	Wibor 3m +0%	2020-08-31
Rebelia Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	2020-09-07	50	0	50	Wibor 3m +0%	2021-09-30
Rebelia Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	2020-06-30	45	0	45	Wibor 3m +0%	2021-06-30
REJECTED GAMES sp. z o.o.	PlayWay S.A.	2019-01-22	300	19	319	Wibor 3m +2%	2021-12-31
REJECTED GAMES sp. z o.o.	PlayWay S.A.	2020-07-29	100	1	101	Wibor 3m +2%	2021-12-31
Strategy Labs sp. z o.o.	PlayWay S.A.	2020-09-22	150	1	151	Wibor 3m +2%	2021-06-30
Total Games Sp. z o.o.	PlayWay S.A.	2018-11-27	200	13	213	Wibor 3m +2%	2021-06-30
Total Games Sp. z o.o.	PlayWay S.A.	2020-10-02	100	1	101	Wibor 3m +2%	2021-05-01
WarZoneLab sp. z o.o.	PlayWay S.A.	2020-08-20	200	1	201	Wibor 3m +2%	2021-12-31
<b>RAZEM</b>			<b>2 748</b>	<b>54</b>	<b>2 802</b>		

**Specyfikacja inwestycji krótkoterminowych na dzień bilansowy**

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
<b>Środki pieniężne</b>	<b>88 163</b>	<b>69 150</b>
Środki pieniężne na rachunku bankowym	59 932	12 405
Środki pieniężne na lokatach	28 231	56 745
<b>RAZEM</b>	<b>88 163</b>	<b>69 150</b>

**8. Kapitał własny**

**Struktura kapitału akcyjnego na dzień 31 grudnia 2020 roku**

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym*	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów*
Krzysztof Kostowski	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
ACRX Investments Limited	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%



**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Pozostali	1 200 000	18,18%	1 200 000	18,18%
<b>RAZEM:</b>	<b>6 600 000</b>	<b>100%</b>	<b>6 600 000</b>	<b>100%</b>

\* w zaokrągleniu do dwóch miejsc po przecinku

**Członkowie Zarządu i Rady Nadzorczej, posiadający akcje Spółki**

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym*	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów*
Krzysztof Kostowski	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
<b>RAZEM:</b>	<b>2 700 000</b>	<b>40,91%</b>	<b>2 700 000</b>	<b>40,91%</b>

\* w zaokrągleniu do dwóch miejsc po przecinku

**Propozycje co do sposobu podziału zysku lub pokrycia straty za rok obrotowy**

Zgodnie z przyjętą dnia 24 kwietnia 2018 r., raport bieżący nr 22/2018, polityką dywidendową Zarząd Spółki zamierza regularnie rekomendować Zwyczajnemu Walnemu Zgromadzeniu wypłatę dywidendy. Ostateczną decyzję dotyczącą wypłaty akcjonariuszom dywidendy za rok obrotowy 2020 podejmie Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki.

Do dnia zatwierdzenia sprawozdania Zarząd Spółki nie przedstawił propozycji co do sposobu podziału zysku za rok 2020.

**Informacje dotyczące wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendy**

W dniu 15 czerwca 2020 roku Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwałą nr 10 postanowiło wypłacić akcjonariuszom dywidendę zgodnie z następującymi zasadami:

- A. w podziale zysku uczestniczyły wszystkie akcje Spółki, tj. 6 600 000 akcji zwykłych na okaziciela;
- B. na każdą akcję przysługiwała dywidenda w wysokości 9,46 zł;
- C. łączna kwota dywidendy wyniosła 62 436 000,00 zł co dało łączną kwotę 9,46 zł na jedną akcję i objęło całość zysku wypracowanego przez Spółkę w 2019 roku, tj. kwotę 60 842 953,74 zł przeznaczonego na wypłatę dywidendy oraz kwotę 1 593 046,26 zł, na którą składała się kwota zysku zatrzymanego z lat poprzednich w wysokości 1 586 990,49 zł oraz kwota części kapitału zapasowego Spółki w wysokości 6 055,77 zł, która została przeznaczona na wypłatę dywidendy, zgodnie z uchwałą nr 9 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia z dnia 15 czerwca 2020 roku w sprawie przeznaczenia części kapitału zapasowego na wypłatę dywidendy;
- D. dzień dywidendy został ustalony na dzień 22 czerwca 2020 roku;
- E. termin wypłaty dywidendy został ustalony na dzień 30 czerwca 2020 roku

**9. Zysk na akcję i rozwodniony zysk na akcję**

Zysk podstawowy przypadający na jedną akcję oblicza się poprzez podzielenie zysku za rok przypadającego na zwykłych akcjonariuszy Spółki przez średnią ważoną liczbę wyemitowanych akcji zwykłych występujących w ciągu roku.

Zysk rozwodniony przypadający na jedną akcję oblicza się poprzez podzielenie zysku za rok przypadającego na zwykłych akcjonariuszy Spółki przez średnią ważoną liczbę wyemitowanych akcji zwykłych występujących w ciągu roku powiększoną o średnią ważoną liczbę akcji zwykłych, które byłyby wyemitowane przy zamianie wszystkich rozwodniających potencjalnych akcji zwykłych na akcje zwykłe.

Poniżej przedstawione zostały dane dotyczące zysku oraz akcji, które posłużyły do wyliczenia podstawowego i rozwodnionego zysku na jedną akcję:

Zysk na akcję	W okresie od 01.01.2020 do 31.12.2020	W okresie od 01.01.2019 do 31.12.2019
Średnia liczba akcji zwykłych w okresie	6 600 000	6 600 000
Zysk netto	84 094	60 843
<b>Zysk na akcję w złotych</b>	<b>12,74</b>	<b>9,22</b>
Rozwodniony zysk na akcję	W okresie od 01.01.2020 do 31.12.2020	W okresie od 01.01.2019 do 31.12.2019

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Średnia liczba akcji zwykłych w okresie	6 600 000	6 600 000
Zdarzenia wpływające na zmianę podstawy wyliczenia zysku na akcję:	-	-
konsolidacja akcji	-	-
emisja akcji	-	-
Zysk netto	84 094	60 843
<b>Rozwodniony zysk na akcję w złotych</b>	<b>12,74</b>	<b>9,22</b>

**10. Rezerwy na zobowiązania**

Spółka nie tworzy rezerw na świadczenia emerytalne i podobne ze względu na brak zatrudnienia pracowników na umowę o pracę na dzień 31 grudnia 2020 roku oraz na dzień 31 grudnia 2019 roku.

**11. Zobowiązania długoterminowe**

Spółka nie wykazywała zobowiązań długoterminowych zarówno na dzień 31 grudnia 2020 roku jak i na dzień 31 grudnia 2019 roku.

**12. Zobowiązania krótkoterminowe**

W ramach zobowiązań handlowych Spółka prezentowała wyłącznie bieżące i nieprzeterminowane zobowiązania wynikające z prowadzonej działalności.

**13. Bierne rozliczenia międzyokresowe**

	Na dzień 31 grudnia 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
Dotacja	616	346
<b>RAZEM:</b>	<b>616</b>	<b>346</b>

**14. Struktura rzeczowa przychodów ze sprzedaży**

Przychody ze sprzedaży	Za okres od 01.01.2020 do 31.12.2020	Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019
przychody ze sprzedaży produktów	72 269	67 690
przychody ze sprzedaży usług	-	-
przychody ze sprzedaży towarów i materiałów	-	-
przychody z tyt. wymiany dóbr lub usług	-	-
<b>RAZEM</b>	<b>72 269</b>	<b>67 690</b>

Spółka sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Google Play, App Store, Amazon Appstore. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych.

**15. Pozostałe przychody i koszty operacyjne****Pozostałe przychody operacyjne**

Pozostałe przychody operacyjne	Za okres od 01.01.2020 do 31.12.2020	Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019
Otrzymane dotacje	-	-
Rozwiązanie odpisów na należności	110	-
Pozostałe	45	16
<b>RAZEM:</b>	<b>155</b>	<b>16</b>

**Pozostałe koszty operacyjne**

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Pozostałe koszty operacyjne	Za okres od 01.01.2020 do 31.12.2020	Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019
Odpis aktualizujący należności	5	93
Pozostałe	215	113
<b>RAZEM:</b>	<b>220</b>	<b>206</b>

**16. Przychody i koszty finansowe**

**Przychody finansowe**

Przychody finansowe	Za okres od 01.01.2020 do 31.12.2020	Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019
Dywidendy i udziały w zyskach	15 586	16 059
Odsetki, w tym:	916	661
- od pożyczek dla jednostek powiązanych	123	42
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	24 599	2 685
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	108	-
Inne, w tym:	-	268
nadwyżka dodatnich różnic kursowych	-	268
<b>RAZEM:</b>	<b>41 209</b>	<b>19 647</b>

**Koszty finansowe**

Przychody finansowe	Za okres od 01.01.2020 do 31.12.2020	Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019
Odsetki	19	59
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	312	-
Inne, w tym:	150	-
nadwyżka dodatnich różnic kursowych	150	-
<b>RAZEM:</b>	<b>480</b>	<b>59</b>

**17. Podatek dochodowy bieżący i odroczony**

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2020 do 31.12.2020	Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019
podatek bieżący	7 275	3 094
podatek odroczony	13	22
<b>RAZEM:</b>	<b>7 288</b>	<b>3 116</b>

**Struktura składnika aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego**

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
Wycena bilansowa rozrachunków walutowych	9	3
Rezerwy na koszty	9	-
<b>RAZEM</b>	<b>9</b>	<b>3</b>

**Struktura rezerwy na odroczony podatek dochodowy**

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
------------------	-----------------------------	-----------------------------

## PLAYWAY S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Naliczone odsetki	6	24
Koszty podatkowe nie ujęte w wyniku	39	-
Pozostałe	-	1
<b>RAZEM:</b>	<b>45</b>	<b>25</b>

W 2020 roku Spółka korzystała z ulgi IP BOX dla gier: Car Mechanic Simulator 2018 na PC i konsole, Thief Simulator oraz Uboat.

Innovation Box (IP Box), wprowadzony przepisami obowiązującymi w Polsce od stycznia 2019, to mechanizm podatkowy umożliwiający przedsiębiorcom skorzystanie z preferencyjnej stawki opodatkowania podatkiem dochodowym w wysokości 5% dla dochodów z kwalifikowanych praw własności intelektualnej.

Preferencja IP Box skierowana jest do wszystkich podatników prowadzących działalność, która kwalifikuje się jako działalność badawczo-rozwojowa, osiągających dochody z kwalifikowanych IPR.

Warunki, które należy spełnić, aby móc korzystać z preferencyjnej stawki określonej przez IP Box to przede wszystkim: prowadzenie działalności badawczo-rozwojowej, wytwarzanie, rozwijanie lub ulepszanie przedmiotu kwalifikowanego IPR w ramach prowadzonej działalności B+R, osiąganie dochodów ze wskazanych w ustawie, kwalifikowanych praw oraz określenie dochodów, które mogą korzystać z preferencji podatkowej.

Istnieje ryzyko, że pomimo uzyskania przez Spółkę, jak i jej jednostki powiązane, stosownych interpretacji przepisów prawa podatkowego i złożenia odpowiednich wniosków, zasadność stosowania ww. ulgi może zostać zakwestionowana przez organy podatkowe.

### 18. Wynagrodzenie kluczowego personelu

Wyszczególnienie	W okresie od 01.01.2020 do 31.12.2020	W okresie od 01.01.2019 do 31.12.2019
<b>Zarząd</b>	<b>195</b>	<b>196</b>
Krzysztof Kostowski	101	102
Jakub Trzebiński	94	94
<b>Rada Nadzorcza</b>	<b>54</b>	<b>65</b>
Radosław Mrowiński	5	13
Michał Kojecki	9	11
Grzegorz Czarnecki	9	11
Michał Markowski	9	11
Aleksy Uchański	16	18
Jan Szpetulski-Lazarowicz	5	-
Lech Klimkowski	1	-
<b>RAZEM:</b>	<b>249</b>	<b>261</b>

W 2020 roku nie wystąpiły świadczenia po okresie zatrudnienia, pozostałe świadczenia długoterminowe, płatności na bazie akcji własnych ani świadczenia z tytułu rozwiązania stosunku pracy.

Spółka nabyła usługi w postaci wynajmu powierzchni biurowych i mieszkalnych w czterech budynkach PlayWay Campus Hornówek od Pana Krzysztofa Kostowskiego prowadzącego działalność gospodarczą pod firmą Krzysztof Kostowski w kwocie łącznej 6 tys. zł netto miesięcznie. W kwotę wynajmu wliczone są wszystkie media wraz z internetem, ogrzewaniem, naprawami bieżącymi, sprzątnięciem budynków i terenu. Suma rocznego wynajmu wyniosła 72 tys. zł netto.

Nie wypłacano innych wynagrodzeń lub nagród na rzecz osób zarządzających oraz nadzorujących.

## PLAYWAY S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### 19. Zarządzanie kapitałem

#### Wymogi kapitałowe dotyczące Spółki

Głównym celem zarządzania kapitałem Spółki jest utrzymanie dobrego ratingu kredytowego i bezpiecznych wskaźników kapitałowych, które wspierałyby działalność operacyjną Spółki i zwiększały wartość dla jej akcjonariuszy.

Spółka zarządza strukturą kapitałową i w wyniku zmian warunków ekonomicznych wprowadza do niej zmiany. W celu utrzymania lub skorygowania struktury kapitałowej, Spółka może zmienić wypłatę dywidendy dla akcjonariuszy, zwrócić kapitał akcjonariuszom lub wyemitować nowe akcje. W roku zakończonym dnia 31 grudnia 2020 roku, 31 grudnia 2019 roku nie wprowadzono żadnych zmian do celów, zasad i procesów obowiązujących w tym obszarze.

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
Oprocentowane kredyty i pożyczki	-	-
Zobowiązania leasingowe	-	-
Zobowiązania handlowe i pozostałe zobowiązania	3 145	2 213
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	88 163	69 150
<b>Zadłużenie netto</b>	<b>(85 018)</b>	<b>(66 937)</b>
Kapitał własny	131 475	109 818

### 20. Zobowiązania i aktywa warunkowe

Spółka nie posiadała żadnych zobowiązań ani aktywów warunkowych.

### 21. Nieujęte zobowiązania wynikające z zawartych umów

Nie występują takie zobowiązania.

### 22. Informacja o wypłaconych dywidendach, w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje oraz kwocie dywidend zaproponowanych lub uchwalonych do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego do publikacji, ale nie ujętych jako przekazane posiadaczom akcji w trakcie okresu.

Do dnia zatwierdzenia niniejszego jednostkowego sprawozdania finansowego Spółka nie wypłaciła ani nie planowała wypłacić dywidend.

### 23. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu sprawozdawczego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym.

Dnia 01.02.2021 r., Spółka zawarła umowę inwestycyjną dotyczącą objęcia akcji w spółce Platynowe Inwestycje Spółka Europejska z siedzibą w Płocku (KRS: 0000734433; dalej: Spółka Platynowe Inwestycje), poprzez objęcie wszystkich akcji serii H Spółki Platynowe Inwestycje należących do spółki Patro Invest sp. z o.o. w likwidacji z siedzibą w Płocku (KRS: 0000657016; dalej: Patro Invest), oraz odkupienia wszystkich należących do Patro Invest akcji serii F i G Spółki Platynowe Inwestycje, w wyniku czego Spółka stanie się właścicielem 32,86% akcji w kapitale zakładowym Spółki Platynowe Inwestycje (dalej: Umowa Inwestycyjna).

Umowa Inwestycyjna została podpisana przez Spółkę oraz inwestorów z branży gamingowej: Pana Marka Parzyńskiego, Pana Piotra Karbowski, Delphine Group S.A. z siedzibą w Warszawie (KRS: 0000483143) oraz obecnego członka Rady Nadzorczej Spółki tj. Bartosza Grasia (dalej Inwestorzy). Spółka oraz Inwestorzy chcą zmienić model biznesowy Spółki Platynowe Inwestycje poprzez stworzenie spółki składającej się z wielu zespołów deweloperskich, z których każdy będzie akcjonariuszem w Spółce Platynowe Inwestycje. Zamiarem Spółki i Inwestorów jest posiadanie łącznie 72,61 % akcji w kapitale zakładowym Spółki Platynowe Inwestycje. Spółka nie planuje zmian udziału procentowego w Spółce Platynowe Inwestycje w ramach objętych lub nabytych akcji.

Dnia 18.03.2021 r. swoją premierę na platformie STEAM miała gra Mr.Prepper (Gra), która po 72 godzinach wykazała sprzedaż przekraczającą 61 tys. sztuk. Gra wydana została na koncie wydawniczym spółki zależnej od Spółki, tj. Rejected

## PLAYWAY S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Games sp. z o.o. łączny koszt wytworzenia i marketingu Gry nie przekroczył 800 tys. zł., i został w pełni zwrócony w ciągu pierwszych 12 godzin sprzedaży. Na dzień premiery Gry WishList outstanding wyniosła 264 tys. Gra będzie portowana na urządzenia Xbox, PlayStation, Nintendo Switch oraz na urządzenia mobilne przez spółki z grupy PlayWay.

Dnia 25.03.2021 r. swoją premierę na platformie STEAM miała gra The Tenants (Gra), która po 72 godzinach wykazała sprzedaż przekraczającą 50 tys. sztuk. Gra wydana została na koncie wydawniczym spółki zależnej od Spółki, tj. Frozen District sp. z o.o., która posiada udział w zysku nie mniejszy niż 70%. Łączny koszt wytworzenia i marketingu Gry nie przekroczył 1 mln zł., i został w pełni zwrócony w ciągu pierwszych 15 godzin sprzedaży. Na dzień premiery Gry WishList outstanding wyniosła 208 tys. Gra została wydana w formule Early Access, a wydanie pełnej wersji Gry PC Steam może nastąpić w 2022 roku. Planowane jest stworzenie portów Gry na urządzenia Xbox, PlayStation, Nintendo Switch oraz na urządzenia mobilne przez spółki z Grupy Kapitałowej Spółki. Dodatkowo Gra została wydana w sklepach Epic Store i GOG.

### 24. Instrumenty finansowe

Do głównych instrumentów finansowych, które posiada Spółka, należą aktywa finansowe, takie jak należności z tytułu dostaw i usług, środki pieniężne i depozyty krótkoterminowe, które powstają bezpośrednio w toku prowadzonej przez nią działalności.

Spółka nie stosuje pochodnych instrumentów zabezpieczających przed ryzykiem kursowym.

Wartość godziwa instrumentów finansowych, jakie Spółka posiadała na dzień 31 grudnia 2020 roku i 31 grudnia 2019 roku nie odbiegała istotnie od wartości prezentowanej w sprawozdaniach finansowych za poszczególne lata z następujących przyczyn:

- w odniesieniu do instrumentów krótkoterminowych ewentualny efekt dyskonta nie jest istotny,
- instrumenty te dotyczą transakcji zawieranych na warunkach rynkowych.

Z uwagi na fakt, iż nadwyżki środków pieniężnych przechowywane są przez Spółkę na depozytach bankowych i mając na uwadze wprowadzenie w ostatnim czasie przez szereg banków opłat od środków pieniężnych zgromadzonych na takich depozytach (zarówno w PLN, USD jak i EUR) przez klientów biznesowych, a co za tym idzie – możliwość obarczenia również Spółki kosztami z tego wynikającymi, Spółka przygotowuje się do zmiany polityki w zakresie alokacji swoich środków pieniężnych. Spółka zmierza do zdywersyfikowania możliwości inwestycyjnych w celu wykluczenia lub zminimalizowania ewentualnych dodatkowych kosztów związanych z deponowaniem gotówki, w tym przewiduje lokowanie wolnych środków pieniężnych w instrumenty finansowe takie jak jednostki uczestnictwa w funduszach inwestycyjnych czy obligacje. Decyzje dotyczące poszczególnych inwestycji będą opierać się każdorazowo przede wszystkim na kryterium bezpieczeństwa danego instrumentu oraz stabilności i kondycji finansowej jego emitenta. Celem powyższych działań jest przede wszystkim minimalizacja kosztów przechowywania nadwyżek gotówki w Spółce.

#### 24.1. Ryzyka związane z instrumentami finansowymi

##### 24.1.1. Cel i zasady zarządzania ryzykiem finansowym

Do głównych instrumentów finansowych, z których korzysta Spółka należą pożyczki, środki pieniężne i lokaty krótkoterminowe. Głównym celem tych instrumentów finansowych jest zapewnienie środków finansowych na działalność Grupy. Grupa posiada też inne instrumenty finansowe, takie jak należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług, które powstają bezpośrednio w toku prowadzonej przez nią działalności.

Główne rodzaje ryzyka wynikającego z instrumentów finansowych Spółki obejmują: ryzyko stopy procentowej, ryzyko związane z płynnością, ryzyko walutowe, ryzyko kredytowe, ryzyko powstania dodatkowych opłat bankowych związanych ze środkami zdeponowanymi na kontach bankowych oraz ryzyko alokacji środków pieniężnych. Zarząd Jednostki weryfikuje i uzgadnia zasady zarządzania każdym z tych rodzajów ryzyka – zasady te zostały w skrócie omówione poniżej.

##### 24.1.2. Ryzyko stopy procentowej

## PLAYWAY S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Oprocentowanie instrumentów finansowych o zmiennym oprocentowaniu jest aktualizowane w okresach poniżej jednego roku. Spółka na bieżąco monitoruje sytuację związaną z decyzjami Rady Polityki Pieniężnej, mającymi bezpośredni wpływ na rynek stóp procentowych w kraju.

Ze względu na bardzo niski poziom występowania instrumentów finansowych obarczonych ryzykiem stopy procentowej nie przeprowadzono analizy wrażliwości w tym zakresie

### **24.1.3. Ryzyko walutowe**

Spółka ponosi koszty wytworzenia w PLN. Przychody Spółki w zdecydowanej większości są realizowane w walutach obcych. Ryzyko walutowe wynika z różnic kursowych, w szczególności między PLN a USD oraz EUR – znaczna część transakcji Spółki wykonywana jest w tych dwóch obcych walutach. Wahania walut mogą zmniejszać wartość należności Spółki lub zwiększać wartość jej zobowiązań, powodując powstanie różnic kursowych obciążających wynik finansowy Spółki. Spółka posiada procedury monitorowania kursów walut, mające na celu umożliwienie modyfikacji cen produktów w sytuacji, gdy zmiana kursu waluty jest na tyle duża, że marża uzyskiwana na przedmiotowych produktach nie osiąga oczekiwanego zakresu. Ponadto Spółka nie stosuje instrumentów finansowych zabezpieczających ryzyko walutowe. Nie ma pewności, że stosowane w Spółce metody ograniczania istniejącego ryzyka walutowego poprzez stosowanie wybranych instrumentów okażą się w pełni skuteczne. Powstające różnice kursowe mogą mieć wpływ na wynik finansowy Spółki. Nieprzewidywalność zachowania kursów walut rodzi ryzyko w postaci możliwości wpływu na niektóre pozycje prezentowane w sprawozdaniu

### **24.1.4. Ryzyko braku spłaty pożyczek spółek z Grupy.**

Spółka zawiera transakcje pożyczek z podmiotami z Grupy. Istnieje możliwość, że część z spółek nie spłaci swoich zobowiązań do Spółki, co może mieć bezpośredni wpływ na wynik finansowy Spółki.

### **24.1.5. Ryzyko związane z płynnością**

Kierownictwo Spółki monitoruje ryzyko braku funduszy jednak ze względu na bardzo silną pozycję finansową Spółki ryzyko to jest minimalne.

### **24.1.6. Ryzyko powstania dodatkowych opłat bankowych związanych ze środkami zdeponowanymi na kontach bankowych**

Część banków wprowadziła opłaty od środków pieniężnych zgromadzonych na depozytach bankowych zarówno w PLN, USD jak i EUR. Spółka dysponuje środkami pieniężnymi zgromadzonymi na depozytach. W przypadku wprowadzenia dodatkowych opłat bankowych od zdeponowanych środków pieniężnych będzie to miało bezpośredni wpływ na wynik finansowy Spółki.

### **24.1.7. Ryzyko alokacji środków pieniężnych**

Spółka może zostać zobowiązana do ponoszenia opłat od zgromadzonych środków pieniężnych na depozytach. W celu ograniczenia tego ryzyka, Spółka przygotowuje się do dywersyfikacji i zamierza w takiej sytuacji alokować nadwyżki środków pieniężnych w możliwe bezpieczne instrumenty finansowe takie jak obligacje czy jednostki możliwie bezpiecznych i stabilnych funduszy inwestycyjnych. Istnieje jednak ryzyko, że mimo wyboru bezpiecznych instrumentów oraz sprawdzonych instytucji finansowych dojdzie do utraty części lub całości środków pieniężnych pierwotnie zainwestowanych w tych instytucjach. W przypadku utraty części lub całości środków pieniężnych będzie to miało bezpośredni wpływ na wynik finansowy Spółki.

## **25. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów**

W okresie objętym niniejszym jednostkowym sprawozdaniem finansowym korekty błędów nie wystąpiły.

## **26. Poniesione w ostatnim roku i planowane na następny rok nakłady na niefinansowe aktywa trwałe; odrębnie należy wykazać poniesione i planowane nakłady na ochronę środowiska**

Spółka poniosła nakłady na sprzęt komputerowy w kwocie 33 tys. zł.

## PLAYWAY S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### **27. Kwotę i charakter poszczególnych pozycji przychodów lub kosztów o nadzwyczajnej wartości lub które wystąpiły incydentalnie**

Nie wystąpiły.

### **28. Informacje o przychodach, kosztach i wynikach działalności zaniechanej w roku obrotowym lub przewidzianej do zaniechania w roku następnym**

Spółka nie zaniechała żadnego rodzaju działalności w okresie objętym sprawozdaniem finansowym.

### **29. Informacja o transakcjach z jednostkami powiązаныmi**

Transakcje z podmiotami powiązаныmi dotyczą odsprzedaży praw do gier, które mają zostać wyprodukowane przez spółki zależne lub kosztów związanych z wytwarzaniem gier przez Jednostkę z wykorzystaniem zasobów spółek zależnych, działań marketingowych oraz usług związanych z wydawaniem gier komputerowych.

W roku 2020 Rada Nadzorcza Spółki dokonała pozytywnej oceny transakcji zawartych z podmiotami powiązаныmi na warunkach rynkowych za okres do dnia 30 września 2020 roku zgodnie z obowiązującą w Spółce "Procedurą okresowej oceny transakcji zawieranych z podmiotami powiązаныmi przez spółkę PlayWay S.A. z siedzibą w Warszawie na warunkach rynkowych w ramach zwykłej działalności Spółki". Ocena ww. transakcji za ostatni kwartał 2020 roku dokonana zostanie przez Radę Nadzorczą w roku 2021 w terminach określonych wspomnianą powyżej procedurą.



**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**Transakcje z podmiotami powiązanymi**

	PlayWay S.A.	Ultimate Games S.A.	3TGames sp. z o.o. (2)	Games Box S.A.(2)	MADMIND STUDIO s.S.A.	CODE HORIZON S.A.	FROZEN DISTRICT sp. z o.o.	Frozen Way S.A. (d. EAST TRANSFERS S.A.) (8)	Pentacle S.A.	Imaginalis Games sp z o.o.	Rebelia Games sp. z o.o.	BIG CHEESE STUDIO S.A. (Circus sp. z o.o.)	Total Games sp. z o.o.	Nesalis Games S.A.	DeGenerals S.A.	Forestlight Games S.A. (d. InImages)	Pixel Trapps sp. z o.o. (24)	Ragged Games S.A.	Stereo Games S.A.(d. Pixel Flipper)	President Studio S.A.	Console Labs S.A.	Beast Games S.A.(30)	Gameboom VR sp. z o.o.
PlayWay S.A.		131										20											
Ultimate Games S.A.	852		37	141																			
3TGames sp. z o.o. (2)		8																					
Games Box S.A.(2)		12																					
MADMIND STUDIO S.A.	639																						
CODE HORIZON S.A.	122																						
FROZEN DISTRICT sp. z o.o.	193	1 652						247															
Frozen Way S.A. (d. EAST TRANSFERS S.A.) (8)																							
Pentacle S.A.		5																					
Imaginalis Games sp. z o.o.	910																						
Rebelia Games sp. z o.o.	20																						
BIG CHEESE STUDIO S.A. (d. Circus sp. z o.o.)	175	964																					
Total Games sp. z o.o.		22																					
Nesalis Games S.A.	5																						
DeGenerals S.A.		12																					
Forestlight Games S.A. (d. InImages)																							
Pixel Trapps sp. z o.o. (24)																							
Ragged Games S.A.																							
Stereo Games S.A.(d. Pixel Flipper S.A.)																							

**PLAYWAY S.A.**

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

President Studio S.A.																							
Console Labs S.A.	1 858	117																					
Beast Games S.A.. (30)																							
Gameboom VR sp. z o.o.	758																						

## PLAYWAY S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### 30. Informacje o wspólnych przedsięwzięciach, które nie podlegają konsolidacji

Spółka nie uczestniczyła we wspólnych przedsięwzięciach, które nie podlegałyby konsolidacji.

### 31. Informacja o wynagrodzeniu biegłego rewidenta lub podmiotu uprawnionego do badania sprawozdań finansowych, wypłaconym lub należnym za rok obrotowy odrębnie za:

- a) obowiązkowe badanie rocznego sprawozdania finansowego (skonsolidowanego i jednostkowego),
- b) inne usługi poświadczające, w tym przeprowadzenie półrocznych przeglądów sprawozdań skonsolidowanych jednostkowych,
- c) usługi doradztwa podatkowego,
- d) pozostałe usługi

Umowa zawarta została w dniu 26 czerwca 2019 roku na podstawie uchwały Rady Nadzorczej z dnia 25 czerwca 2019 roku powołującej 4AUDYT sp. z o.o. do przeprowadzenia badania za rok 2019, 2020 i 2021.

Podmiotem uprawnionym do badania sprawozdań finansowych za lata 2019, 2020 i 2021 jest spółka 4AUDYT sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu (KRS 0000304558), wpisana na listę podmiotów uprawnionych do badania pod numerem 3363. Wynagrodzenie podmiotu uprawnionego ustalone zostało na kwotę 15 000 zł za badanie jednostkowego sprawozdania finansowego oraz 25 000 zł za badanie skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

Ponadto 4Audyt Sp. z o.o., stosownie do wydanej przez Komitet Audytu Spółki zgody, będzie w 2021 roku świadczyć na rzecz Spółki usługę dozwoloną (usługę atestacyjną) wskazaną w art. 136 ust. 2 ustawy z dnia 11 maja 2017 roku o biegłych rewidentach, firmach audytorskich oraz nadzorze publicznym, polegającą na ocenie sprawozdania Rady Nadzorczej Spółki o wynagrodzeniach sporządzonego łącznie za lata 2019-2020 w zakresie zamieszczenia w nim informacji wymaganych przepisami art. 90g ust. 1-5 oraz ust. 8 ustawy z dnia 29 lipca 2005 roku o ofercie publicznej i warunkach wprowadzania instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych. Uzgodnione z tego tytułu wynagrodzenie na rzecz 4Audyt Sp. z o.o. wynosi 3 tys. zł.

.....  
**Krzysztof Kostowski**

Prezes Zarządu

.....  
**Jakub Władysław Trzebiński**

Członek Zarządu

.....  
**Michał Jagodziński**

Osoba odpowiedzialna za  
prowadzenie ksiąg

Warszawa, dnia 30 kwietnia 2021 r.