



PlayWay S.A. Bluszczańska 76/6 00-712 Warszawa Polska contact@playway.com

Szanowni Akcjonariusze,

Na dzień 31.12.2017 r. grupa PlayWay S.A. składała się z następujących podmiotów zależnych:

CreativeForge Games S.A. - twórcy gier Ancient Space i Hard West, tworzący obecnie największą grę Phantom Doctrine o budżecie do 9 mln zł (wersja na komputer i konsole). Premiera gry planowana w 2018 roku.

Madmind Studio sp. z o.o. – w 2017 roku zespół pracował dalej nad grą Agony, która spotkała się z wielkim zainteresowaniem graczy i mediów. Wydanie gry planowane jest w 2018 roku.

Polyslash sp. z o.o. – zespół pracuje nad grą We. The Revolution, która uznana została przez portal gry.onet.pl za jedną z ciekawszych zapowiedzi gier niezależnych produkowanych w Polsce w 2018 roku.

Code Horizon sp. z o.o. – twórcy Giant Machines 2017 w roku 2017 wydali kolejną grę Gold Rush: The Game, która okazała się sporym sukcesem sprzedażowym.

Frozen District sp. z o.o. – pracuje nad kontynuacją gry Warlocks vs Shadows. W nowej grze Warlocks 2 zespół planuje wykorzystać swoją wiedzę z pierwszej części i stworzyć grę znacznie lepiej dopasowaną do gustów graczy. Premiera planowana na rok 2018.

Rejected Games sp. z o.o. – zespół pracuje nad nową grą Mr Prepper, której to pierwsze pokazy wykazały znaczne zainteresowanie graczy.

Atomic Jelly sp. z o.o. – pracował nad grą Dywizjon 303, która będzie wydana w 2018 roku.

Ultimate Games S.A. – zespół skupiający się na grach wędkarskich oraz myśliwskich, wydał grę Ultimate Fishing Simulator na PC, Android. iOS. Gra okazała się ważnym punktem w rozwoju spółki. Obecnie spółka tworzy ponad 10 gier na komputery oraz urządzenia mobilne.

Pentacle Sp. z o.o. - tworzy grę The Works of Mercy która ma zadebiutować w 2018 roku.

Pyramid Games Sp. z o.o. – tworzy grę Occupy Mars której premiera planowana jest na 2019 rok.

Iron Wolf Studio S.A.- tworzy grę UBOOT the Board Game która ma zadebiutować w 2018 roku.

Imaginalis Games Sp. z o.o.- tworzy grę House Flipper na urządzenia mobilne z planem premiery w 2018 roku.

Live Motion Games Sp. z o.o.- tworzy grę Car Trader Simulator, a premiera Steam Early Access planowana jest w 2018 roku.

Rebelia Games Sp. z o.o. – tworzy grę JunkYard Simulator, która ma zadebiutować w 2018 roku.

SimFabric Sp. z o.o. (dawniej Emilus IT Solutions Sp. z o.o.) – tworzy grę Electrix, która ma zadebiutować w 2018 roku.

Games Operators Sp. z o.o. (dawniej Creative Octopus Sp. z o.o.), która przejęła prawa do 911 Operator, a obecnie tworzy grę 112 Operator z planowanym terminem premiery na 2020 rok.

Sonka S.A. – spółka portuje gry na Nintendo Switch, a w 2018 planuje premierę kilku gier w tym gry The Way.

InImages Sp. z o.o. – tworzy grę E-Sport Manager, która ma zadebiutować w 2018 roku.

Nesalis Games Sp. z o.o. – tworzy grę City Eye, która ma zadebiutować w 2018 roku.

Woodland Games Sp. z o.o. – tworzy grę Non, która ma zadebiutować w 2019 roku.

DeGenerals S.A. – tworzy grę Tank Mechanic Simulator, która ma zadebiutować w 2018 roku.

Total Games Sp. z o.o.. – tworzy grę Contraband Police, która ma zadebiutować w 2018 roku.

Duality S.A - tworzy grę Unholy, która ma zadebiutować w 2019 roku.

Większość z gier będzie wydana przy użyciu kanałów dystrybucji i marketingu PlayWay S.A. co zapewni obniżenie kosztów i szybszy zwrot z inwestycji.

Grupa planuje tworzenie i pozyskiwanie kolejnych zespołów w następnych latach, aby zwiększyć prawdopodobieństwo znalezienia kolejnych bardzo zyskownych produkcji.

Z poważaniem,
Krzysztof Kostowski

Prezes Zarządu PlayWay S.A.

23 kwietnia 2018 roku