



RAPORT PÓŁROCZNY GRUPY KAPITAŁOWEJ PlayWay S.A.

zawierający

- skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej PlayWay S.A. za 6 miesięcy zakończonych 30 czerwca 2025 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,
- skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe PlayWay S.A. za 6 miesięcy zakończonych 30 czerwca 2025 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,
- półroczne sprawozdanie Zarządu z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej.

Warszawa, dnia 30 września 2025 roku

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Spis treści

I.	Wybrane skonsolidowane dane finansowe	5
II.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	6
1.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	6
2.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	7
3.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	9
4.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	11
III.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej PlayWay S.A. za I półrocze 2025 roku	12
1.	Informacje ogólne o Jednostce dominującej	12
2.	Informacje o Grupie Kapitałowej PlayWay S.A.	12
2.1.	Jednostki zależne	12
2.2.	Jednostki stowarzyszone	13
3.	Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności	14
4.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego	15
5.	Przyjęte zasady rachunkowości	15
6.	Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	15
7.	Segmenty operacyjne	16
7.1.	Informacje dotyczące segmentów operacyjnych	16
7.2.	Informacje dotyczące obszarów geograficznych	16
7.3.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym	16
8.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	18
9.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość	18
10.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach półrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych	18
11.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	18
12.	Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje	18
13.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres półroczny	18
14.	Instrumenty finansowe	20
14.1.	Aktywa finansowe	20
14.2.	Zobowiązania finansowe	20
14.3.	Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych	21
15.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia	22
16.	Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów	22
17.	Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu	22
18.	Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu	22
19.	Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw	22
20.	Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego	23
21.	Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	23
22.	Informacja o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	23
23.	Informacja o istotnych zobowiązaniach na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych	23
24.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów	23
25.	Informacja o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy	23

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

26.	Informacje o niespłaconych kredytach, pożyczkach lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego	23
27.	Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego	23
28.	Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe	24
29.	Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności	24
29.1.	Objęcie kontroli nad spółką Space Boat Studios S.A.	24
29.1.1.	Wartość firmy na dzień objęcia kontroli	24
29.1.2.	Kwota udziału niekontrolującego w jednostce przejmowanej ujmowanego na dzień objęcia kontroli oraz podstawa wyceny tej kwoty	24
29.1.3.	Główne klasy przejętych aktywów i zobowiązań na dzień objęcia kontroli	24
29.1.4.	Kwoty przychodu oraz zysku lub straty jednostki przejmowanej od dnia objęcia kontroli, uwzględnione w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu zysków lub strat i innych całkowitych dochodów za bieżący okres sprawozdawczy	25
29.2.	Utrata kontroli	25
30.	Wybrane informacje objaśniające	26
30.1.	Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	26
30.2.	Zapasy	27
30.2.1.	Specyfikacja zapasów na dzień bilansowy	27
30.2.2.	Specyfikacja odpisów aktualizujących wartość zapasów na dzień bilansowy	27
30.3.	Inwestycje wyceniane zgodnie z metodą praw własności	28
31.	Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi w I półroczu 2025 r.	30
31.1.	Wartość pożyczek udzielonych pomiędzy jednostkami wchodzącymi w skład Grupy Kapitałowej PlayWay S.A. na dzień 30 czerwca 2025 r.	30
31.2.	Pożyczki pomiędzy podmiotami wchodzącymi w skład Grupy kapitałowej, a jednostkami stowarzyszonymi na dzień 30 czerwca 2025 r.	31
31.3.	Transakcje handlowe w ramach Grupy Kapitałowej PlayWay S.A.	31
31.4.	Transakcje handlowe pomiędzy spółkami wchodzącymi w skład Grupy Kapitałowej PlayWay S.A., a jednostkami stowarzyszonymi	33
31.5.	Transakcje Grupy z pozostałymi stronami powiązanymi	34
IV.	Wybrane jednostkowe dane finansowe	36
V.	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe PlayWay S.A.	37
1.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	37
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej	38
3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	39
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	41
VI.	Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	42
1.	Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	42
2.	Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	42
3.	Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	42
4.	Informacje o korektach błędów poprzednich okresów	42
5.	Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych	42
VII.	Półroczne sprawozdanie z działalności Emitenta oraz Grupy kapitałowej	43
1.	Opis podstawowych zagrożeń i ryzyk związanych z pozostałymi miesiącami roku obrotowego	43
2.	Opis zmian organizacji grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji	46
3.	Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych	47
4.	Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w	

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

	strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego	48
5.	Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu śródrocznego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób	48
6.	Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej, dotyczących zobowiązań oraz wierzytelności Emitenta lub jego jednostki zależnej, ze wskazaniem przedmiotu postępowania, wartości przedmiotu sporu, daty wszczęcia postępowania, stron wszczętego postępowania oraz stanowiska Emitenta	48
7.	Informacje o udzieleniu przez Emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca	48
8.	Wskazanie czynników, które w ocenie Jednostki dominującej będą miały wpływ na osiągnięte przez Grupę wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału	49
9.	Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń dotyczących Grupy	49
10.	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	49
12.	Zalecenia Urzędu Komisji Nadzoru Finansowego	49
13.	Inne informacje, które zdaniem Emitenta są istotne dla oceny sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Grupę .	51
VIII.	Oświadczenie Zarządu	52

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Wybrane skonsolidowane dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2025 do 30.06.2025	od 01.01.2024 do 30.06.2024	od 01.01.2025 do 30.06.2025	od 01.01.2024 do 30.06.2024
	PLN'000	PLN'000	EUR'000	EUR'000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	141 242	149 194	33 463	34 609
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	91 253	97 765	21 620	22 679
EBITDA*	92 169	98 614	21 837	22 875
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	89 721	115 315	21 257	26 643
Zysk (strata) netto	80 929	105 912	19 174	24 482
- przypadający na Jednostkę dominującą	66 618	86 311	15 783	19 982
- przypadający na udziały niedające kontroli	14 311	19 601	3 390	4 500
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	68 096	85 638	16 134	19 866
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	127 089	122 865	30 110	28 501
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(15 478)	(13 928)	(3 667)	(3 231)
Przepływy pieniężne netto – razem	179 707	194 576	42 577	45 136
Średnioważona liczba akcji w okresie	6 600 000	6 600 000	6 600 000	6 600 000
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (w zł/EUR)	10,09	13,08	2,39	3,03

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2025 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2024 PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2025 EUR'000	Na dzień 31 grudnia 2024 EUR'000
Aktywa / Pasywa razem	609 440	551 734	143 671	129 121
Aktywa trwałe	115 479	119 213	27 223	27 899
Aktywa obrotowe	493 960	432 521	116 448	101 222
Kapitał własny przypadający akcjonariuszom Emitenta	325 611	411 466	76 761	96 294
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	69 381	79 493	16 356	18 604
Zobowiązania razem	214 447	60 775	50 555	14 223
Zobowiązania długoterminowe	32 206	32 077	7 592	7 507
Zobowiązania krótkoterminowe	182 242	28 698	42 962	6 716
Liczba akcji na dzień bilansowy	6 600 000	6 600 000	6 600 000	6 600 000
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	59,85	74,39	14,11	17,41

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2025 r. – 4,2419 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2024 r. – 4,2730 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 r. – 4,2208 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2024 r. – 4,3109 PLN/EUR.

II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe**1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów**

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I półrocze od 01.01.2025 do 30.06.2025 PLN`000	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024 PLN`000
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	141 242	149 194
Pozostałe przychody	961	4 181
Koszty działalności operacyjnej		
Zmiana stanu produktów	15 004	23 234
Amortyzacja	916	849
Zużycie materiałów i energii	440	554
Usługi obce	43 986	50 377
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	16 154	19 138
Pozostałe koszty według rodzaju	2 431	5 885
Pozostałe koszty	2 027	2 042
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	91 253	97 765
Przychody finansowe	10 662	13 800
Koszty finansowe	8 629	391
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(595)	5 338
Zysk (strata) z tytułu utraty kontroli w jednostce zależnej	(2 971)	(1 196)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	89 721	115 315
Podatek dochodowy	8 792	9 403
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	80 929	105 912
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto, w tym:	80 929	105 540
- przypadający na Jednostkę dominującą	66 618	86 311
- przypadający na udziały niedające kontroli	14 311	19 601
Inne całkowite dochody, w tym:	(58)	(7 416)
- wycena aktywów finansowych wycenianych w wartości godziwej	-	(856)
- podatek odroczony od wyceny aktywów do wartości godziwej	-	(163)
- wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	(46)	(8 300)
- podatek odroczony od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	12	(1 577)
Całkowite dochody ogółem, w tym:	80 871	98 496
- przypadające na Jednostkę dominującą	66 673	78 895
- przypadające na udziały niedające kontroli	14 199	19 601

Zysk (strata) netto na jedną akcję przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (zł)

Podstawowy, w tym:	10,09	13,08
- z działalności kontynuowanej	10,09	13,08
- z działalności zaniechanej	-	-
Rozwodniony, w tym:	10,09	13,08
- z działalności kontynuowanej	10,09	13,08
- z działalności zaniechanej	-	-

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2025	31 grudnia 2024	30 czerwca 2024
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	115 479	119 213	131 683
Wartość firmy	11 708	2 553	2 465
Wartości niematerialne	1 202	706	606
Rzeczowe aktywa trwałe	1 091	1 267	1 459
Prawo do użytkowania aktywów	1 104	1 293	1 800
Inwestycje wyceniane zgodnie z metodą praw własności	93 217	106 931	117 812
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	496	510	449
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	78	55	-
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	5 053	4 368	5 832
Należności z tytułu dostaw i usług oraz inne należności długoterminowe	72	72	30
Inne długoterminowe aktywa finansowe	1 458	1 458	1 230
Aktywa obrotowe	493 960	432 521	493 525
Zapasy	115 112	103 595	115 202
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	49 746	56 288	56 550
Należność z tytułu podatku dochodowego	4 609	6 486	5 456
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	304 211	124 111	296 726
Aktywa finansowe wyceniane według zamortyzowanego kosztu	20 283	142 041	19 591
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	493 960	432 521	493 525
Aktywa razem	609 440	551 734	625 208

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

PASYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2025	31 grudnia 2024	30 czerwca 2024
	PLN '000	PLN '000	PLN '000
Razem kapitał własny	394 992	490 959	410 407
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	325 611	411 466	333 360
Kapitał akcyjny	660	660	660
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej akcji	32 142	32 142	32 142
Pozostałe kapitały rezerwowe	9 418	9 399	15 485
Zyski zatrzymane	283 391	369 265	285 072
- w tym zysk (strata) netto	66 618	170 197	86 311
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	69 381	79 493	77 047
Zobowiązanie długoterminowe	32 206	32 077	33 810
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	31 221	31 022	32 216
Zobowiązania z tytułu leasingu	985	1 055	1 542
Kredyty bankowe i pożyczki zaciągnięte	-	-	52
Zobowiązania krótkoterminowe	182 242	28 698	180 991
Rezerwy krótkoterminowe	463	821	6 510
Zobowiązania z tytułu leasingu	254	362	483
Kredyty bankowe i pożyczki zaciągnięte	1 045	321	506
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	177 749	16 242	166 979
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	2 730	10 952	6 512
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	182 242	28 698	180 991
Zobowiązania razem	214 447	60 775	214 801
Pasywa razem	609 440	551 734	625 208

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Nadwyżka ceny emisyjnej ponad wartość nominalną wyemitowanych akcji	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Kapitały przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2025 roku	660	32 142	9 399	369 265	411 466	79 493	490 959
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2025 roku po korektach błędów lat poprzednich	660	32 142	9 399	369 265	411 466	79 493	490 959
Całkowite dochody:	-	-	19	66 654	66 673	14 199	80 871
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	66 618	66 618	14 311	80 929
Inne całkowite dochody	-	-	19	35	54	(112)	(58)
Zwiększenie (zmniejszenie) udziałów własnościowych w jednostkach zależnych niepowodujące utraty kontroli	-	-	-	(2 043)	(2 043)	1 441	(601)
Nabycie udziałów (akcji) własnych	-	-	-	(1 080)	(1 080)	(225)	(1 305)
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(743)	(743)
Objęcie kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	32	32	835	867
Wypłata dywidendy	-	-	-	(149 437)	(149 437)	(25 620)	(175 057)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	19	(85 874)	(85 855)	(10 112)	(95 967)
Stan na 30 czerwca 2025 roku	660	32 142	9 418	283 391	325 611	69 381	394 992

Za okres od 1 stycznia do 31 grudnia 2024 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Nadwyżka ceny emisyjnej ponad wartość nominalną wyemitowanych akcji	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Kapitały przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	660	32 142	22 901	346 282	401 985	77 053	479 038
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	660	32 142	22 901	346 282	401 985	77 053	479 038
Całkowite dochody:	-	-	(13 502)	170 197	156 695	36 152	192 847
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	170 197	170 197	36 370	206 567
Inne całkowite dochody	-	-	(13 502)	-	(13 502)	(218)	(13 720)

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zwiększenie (zmniejszenie) udziałów własnościowych w jednostkach zależnych niepowodujące utraty kontroli	-	-	-	(2 835)	(2 835)	(192)	(3 027)
Nabycie udziałów (akcji) własnych	-	-	-	(407)	(407)	(188)	(595)
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(11 615)	(11 615)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(143 972)	(143 972)	(21 717)	(165 689)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(13 502)	22 983	9 481	2 440	11 921
Stan na 31 grudnia 2024 roku	660	32 142	9 399	369 265	411 466	79 493	490 959

Za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2024 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Nadwyżka ceny emisyjnej ponad wartość nominalną wyemitowanych akcji	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Kapitały przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	660	32 142	22 901	346 282	401 985	77 053	479 038
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	660	32 142	22 901	346 282	401 985	77 053	479 038
Całkowite dochody:	-	-	(7 416)	86 311	78 895	19 601	98 496
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	86 311	86 311	19 601	105 912
Inne całkowite dochody	-	-	(7 416)	-	(7 416)	-	(7 416)
Zwiększenie (zmniejszenie) udziałów własnościowych w jednostkach zależnych niepowodujące utraty kontroli	-	-	-	(3 508)	(3 508)	684	(2 824)
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(525)	(525)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(144 012)	(144 012)	(19 766)	(163 778)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(7 416)	(61 209)	(68 625)	(6)	(68 631)
Stan na 30 czerwca 2024 roku	660	32 142	15 485	285 072	333 360	77 047	410 407

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I półrocze od 01.01.2025 do 30.06.2025 PLN '000	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024 PLN '000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	89 721	115 315
Korekty	(6 334)	(25 394)
Amortyzacja	916	849
Przychody z tytułu odsetek	(799)	(1 911)
Koszty z tytułu odsetek	64	145
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(5 289)	(5 617)
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych	595	(5 338)
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	2 971	1 187
Odpis aktualizujący wartość udziałów i akcji	150	-
Odpisy aktualizujące wartość aktywów	-	6
Zmiana stanu rezerw	(365)	4 579
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	(27)	-
Zmiana stanu zapasów	(13 947)	(24 524)
Zmiana stanu należności	19 671	6 288
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(10 253)	(3 060)
Inne korekty	(22)	2 001
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	83 386	89 921
Podatek dochodowy (zapłacony) zwrócony	(15 290)	(4 283)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	68 096	85 638
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	11	46
Zbycie udziałów w jednostkach zależnych	5 266	1 575
Zbycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	1 446	5 572
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	-	657
Splata pożyczek udzielonych stronom powiązanym	90	200
Splata pożyczek udzielonych stronom pozostałym	730	1 350
Otrzymane odsetki	2 999	1 820
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(1 207)	(294)
Nabycie udziałów w jednostkach zależnych	(801)	(189)
Udzielenie pożyczek stronom powiązanym	(257)	(250)
Udzielenie pożyczek stronom pozostałym	(340)	(1 214)
Inne wpływy/wydatki inwestycyjne (otwarcie i zamknięcie lokat)	119 150	113 592
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	127 089	122 865
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Kredyty bankowe i pożyczki zaciągnięte	740	147
Splata kredytów bankowych i pożyczek zaciągniętych	(25)	(286)
Płatności zobowiązań z tytułu leasingu	(177)	(258)
Zapłacone odsetki	(41)	(91)
Nabycie akcji własnych	(1 305)	-
Wypłacone dywidendy	(14 670)	(13 543)
Inne wpływy (wydatki) finansowe	-	102
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(15 478)	(13 928)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	179 707	194 576
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM	179 707	194 576
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	124 504	102 150
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	304 211	296 726
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej PlayWay S.A. za I półrocze 2025 roku

1. Informacje ogólne o Jednostce dominującej

PlayWay S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej także jako: „Jednostka dominująca”, „Emitent”, „Spółka”) została zawiązana w dniu 20 kwietnia 2011 roku w Warszawie na czas nieokreślony.

Siedziba Jednostki dominującej mieści się w Warszawie, przy ulicy Bluszczańskiej 76 paw. 6, 00-712 Warszawa.

Jednostka dominująca została wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla miasta stołecznego Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000389477, w dniu 17 czerwca 2011 r.

Jednostka dominująca posiada numer NIP 5213609756 oraz numer REGON 142985260.

Jednostka dominująca działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. - Kodeks spółek handlowych, w oparciu o statut Jednostki dominującej oraz innych regulacji o charakterze wewnętrznym.

Przeważającym przedmiotem działalności Jednostki dominującej jest działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych.

Spółka jest jednostką dominującą w Grupie Kapitałowej PlayWay S.A.

Na dzień 30 czerwca 2025 roku oraz na dzień publikacji niniejszego sprawozdania, skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

▪ Zarząd:

Krzysztof Kostowski	-	Prezes Zarządu,
Jakub Władysław Trzebiński	-	Wiceprezes Zarządu,

▪ Rada Nadzorcza:

Bartosz Antoni Graś	-	Przewodniczący Rady Nadzorczej,
Jan Piotr Szpetulski - Łazarowicz	-	Członek Rady Nadzorczej,
Michał Stanisław Markowski	-	Członek Rady Nadzorczej,
Lech Artur Klimkowski	-	Członek Rady Nadzorczej,
Ludwik Leszek Sobolewski	-	Członek Rady Nadzorczej

2. Informacje o Grupie Kapitałowej PlayWay S.A.

2.1. Jednostki zależne

Na dzień 30 czerwca 2025 roku Jednostka dominująca wraz z jednostkami zależnymi wskazanymi w tabeli poniżej tworzyła Grupę Kapitałową PlayWay S.A. (dalej: „Grupa”; „Grupa Emitenta”; „Grupa kapitałowa”).

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej Emitenta jest nieograniczony. Dane finansowe jednostek zależnych sporządzone zostały za ten sam okres sprawozdawczy co dane finansowe Jednostki dominującej, przy zastosowaniu spójnych zasad rachunkowości.

Wszystkie spółki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

W celu umożliwienia prawidłowej oceny sytuacji w Grupie kapitałowej, Zarząd Jednostki dominującej dokonał podziału tych spółek według poniższych kategorii:

- A - Spółki, które wprowadziły swoje produkty do sprzedaży, a ich wyniki znacząco wpływają na wyniki Grupy kapitałowej
- B - Spółki, które tworzą gry, ale ich wyniki obecnie nie wpływają znacząco na wyniki Grupy kapitałowej
- C - Spółki, które opracowują swoje pierwsze produkty, i są w początkowej fazie rozwoju
- D - Spółki, które na dzień publikacji sprawozdania nie zajmują się produkcją gier komputerowych

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Nazwa	Główna działalność	Znaczenie spółki dla Grupy	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
				30.06.2025	31.12.2024
Ultimate Games S.A.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	45,89%	45,89%
Wildlands Interactive S.A. ^{1*}	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	40,58%	44,08%
New Disorder S.A. ¹	Produkcja gier komputerowych	C	Polska	51,81%	51,81%
Madmind Studio S.A.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	52,38%	52,38%
Code Horizon S.A.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	90,00%	100,00%
Rejected Games sp. z o.o.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	57,00%	57,00%
Frozen District sp. z o.o.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	80,00%	80,00%
Frozen Way S.A. ²	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	76,13%	76,13%
Pentacle S.A.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	50,06%	50,06%
Imaginalis Games sp. z o.o.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	60,00%	60,00%
Rebelia Games sp. z o.o.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	71,00%	71,00%
Crazy Rocks sp. z o.o.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	77,90%	77,90%
Ragged Games S.A.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	68,00%	68,00%
Stereo Games S.A.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	70,75%	68,40%
President Studio S.A.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	67,50%	67,50%
Console Labs S.A.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	65,29%	65,29%
Gameboom VR S.A.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	89,10%	84,18%
FreeMind S.A.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	51,44%	51,44%
Strategy Labs sp. z o.o.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	68,00%	68,00%
GameHunters S.A.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	55,57%	55,57%
Games Incubator S.A.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	45,22%	53,51%
GAMEPARIC S.A. ³	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	49,50%	49,50%
Rockgame S.A.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	67,05%	67,05%
Glivi Games S.A. ⁴	Produkcja gier komputerowych	C	Polska	87,00%	87,00%
Out of the Ordinary sp. z o.o. ⁴	Produkcja gier komputerowych	C	Polska	73,50%	73,50%
G11 S.A. ⁴	Produkcja gier komputerowych	C	Polska	51,50%	51,50%
Trigger Labs sp. z o.o.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	53,29%	53,29%
MobilWay S.A.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	72,96%	72,96%
Madnetic Games S.A.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	53,64%	53,64%
GameFormatic S.A.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	64,84%	64,84%
DreamWay Games S.A.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	66,95%	66,95%
SimRail S.A.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	58,42%	58,42%
Septarian Games S.A.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	44,75%	44,75%
Sim Farm S.A.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	87,49%	87,49%
Digital Melody S.A.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	48,49%	51,54%
Space Boat Studios S.A. ^{**}	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	48,76%	46,80%

1 Spółka zależna od Ultimate Games S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Ultimate Games S.A. w spółce)

2 Spółka zależna od Frozen District sp. z o.o. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Frozen District sp. z o.o. w spółce)

3 Spółka zależna od Games Incubator S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Games Incubator S.A. w spółce)

4 Spółka zależna od Rockgame S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Rockgame S.A. w spółce)

*dawniej Games Box S.A.

** na dzień 31 grudnia 2024 roku stanowiła jednostkę stowarzyszoną. Zmiana statusu nastąpiła w wyniku nabycie dodatkowych udziałów.

2.2. Jednostki stowarzyszone

Na dzień 30 czerwca 2025 r. Grupa wywiera znaczący wpływ na poniższe jednostki stowarzyszone, które w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności. W celu umożliwienia prawidłowej oceny sytuacji w Grupie kapitałowej, Zarząd Jednostki dominującej dokonał podziału tych spółek według poniższych kategorii:

A - Spółki, które wprowadziły swoje produkty do sprzedaży, a ich wyniki znacząco wpływają na wyniki Grupy kapitałowej

B - Spółki, które tworzą gry, ale ich wyniki obecnie nie wpływają znacząco na wyniki Grupy kapitałowej

C - Spółki, które opracowują swoje pierwsze produkty, i są w początkowej fazie rozwoju

D - Spółki, które na dzień publikacji raportu nie zajmują się produkcją gier komputerowych

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Nazwa	Główna działalność	Znaczenie spółki dla Grupy	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
				30.06.2025	31.12.2024
UF Games S.A. ¹	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	29,68%	31,87%
100 Games S.A. ¹	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	34,22%	34,22%
Manager Games S.A. ¹	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	35,76%	35,76%
ECC Games S.A.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	24,69%	24,69%
CreativeForge Games S.A.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	47,81%	47,81%
Baked Games S.A.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	26,69%	26,69%
Image Power S.A.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	21,66%	21,66%
Sonka S.A.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	36,66%	36,66%
Atomic Jelly S.A.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	35,79%	35,79%
Pyramid Games S.A.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	42,53%	42,53%
Iron Wolf Studio S.A.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	44,95%	44,95%
Live Motion Games S.A.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	23,19%	25,09%
Games Operators S.A.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	36,39%	36,39%
Ritual Interactive S.A.	Produkcja gier komputerowych	A	Polska	40,00%	40,00%
Play2Chill S.A.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	40,02%	40,02%
Titan GameZ sp. z o.o.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	43,47%	43,47%
MeanAstronauts S.A.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	43,15%	43,15%
Woodland Games S.A.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	47,09%	47,09%
EPICVR S.A.	Produkcja gier komputerowych	B	Polska	20,72%	20,72%
CYBERDEV S.A.	Produkcja gier komputerowych	C	Polska	30,91%	30,91%
Digital Melody Games sp. z o.o.	Produkcja gier komputerowych	C	Polska	51,90%	51,90%

¹ spółki stowarzyszone z Ultimate Games S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Ultimate Games S.A.)

W bieżącym okresie sprawozdawczym dokonano sprzedaży:

- wszystkich akcji ConsoleWay S.A., która na dzień 31 grudnia 2024 r. stanowiła jednostkę stowarzyszoną (udział Emitenta w danej spółce wynosił 32,16%),
- części akcji spółki UF Games S.A. w wyniku czego udział Emitenta w danej jednostce stowarzyszone zmalał o 2,19 p.p.,
- części akcji spółki Live Motion Games S.A. w wyniku czego udział Emitenta w danej jednostce stowarzyszone zmalał o 1,90 p.p.,
- wszystkich udziałów Yeyuna sp. z o.o., która na dzień 31 grudnia 2024 r. stanowiła jednostkę stowarzyszoną (udział Grupy w danej spółce wynosił 33,33%),
- wszystkich udziałów Evor Games sp. z o.o. w likwidacji, która na dzień 31 grudnia 2024 r. stanowiła jednostkę stowarzyszoną (udział Grupy w danej spółce wynosił 33,82%),
- wszystkich udziałów Blum Entertainment sp. z o.o., która na dzień 31 grudnia 2024 r. stanowiła jednostkę stowarzyszoną (udział Grupy w danej spółce wynosił 39,32%).

Dodatkowo w wyniku zwiększenia udziału Emitenta w Space Boat Studios S.A. doszło do objęcia kontroli w danej jednostce. Jednostka ta na dzień 31 grudnia 2024 r. stanowiła jednostkę stowarzyszoną, a udział Emitenta w danej spółce wynosił wówczas 46,80%.

3. Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej PlayWay S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 czerwca 2025 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

4. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 30 czerwca 2025 roku i obejmuje okres pierwszych 6 miesięcy 2025 roku.

Dla danych prezentowanych w:

- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2024 roku oraz 30 czerwca 2024 roku,
- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2024 roku oraz 30 czerwca 2024 roku.
- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów oraz w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2024 roku do 30 czerwca 2024 roku.

5. Przyjęte zasady rachunkowości

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym (z wyjątkiem zmian MSSF omówionych poniżej) i należy te dane czytać łącznie (patrz punkt II. 5.5. „*Stosowane zasady rachunkowości*” skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2024 r. do 31 grudnia 2024 r., opublikowanego 25 kwietnia 2025 r.). Dla omówionych pozycji skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego z sytuacji finansowej w punkcie 30. „*Wybrane informacje objaśniające*” przedstawiono szczegółowe zasady rachunkowości.

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, których ujawnienie wymagane jest w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocy informacji dodatkowej wskazano inaczej).

Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

6. Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Nowe lub zmienione regulacje MSSF/MSR oraz interpretacje KIMSF

Sporządzając skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 roku Grupa stosuje takie same zasady rachunkowości, jak przy sporządzaniu rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok 2024, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2025 roku:

- Zmiany do MSR 21 „*Skutki zmian kursów wymiany walut obcych – brak możliwości wymiany*”.

Nowe lub zmienione regulacje MSSF / MSR oraz interpretacje KIMSF zatwierdzone w UE, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu 1 stycznia 2026 roku:

- Roczne poprawki do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej (wersja 11),
- Zmiany do MSSF 9 oraz MSSF 7 „*Umowy na energię elektryczną uzależnione od natury*,”
- Zmiany do MSSF 9 oraz MSSF 7 „*Instrumenty finansowe: zmiany w klasyfikacji i wyceny instrumentów finansowych*”.

Standardy i interpretacje oczekujące na zatwierdzenie przez Unię Europejską

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez UE nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych nowych standardów, zmian do standardów oraz nowej interpretacji, które według stanu na dzień 30 czerwca 2025 roku nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w UE (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- MSSF 19 „Jednostki zależne bez odpowiedzialności publicznej: ujawnienia”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,
- MSSF 18 „Prezentacja i ujawnianie informacji w sprawozdaniach finansowych”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 19 „Jednostki zależne niepodlegające wymogom nadzoru publicznego: ujawnienie informacji”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie.

Zarząd Jednostki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy.

7. Segmenty operacyjne

7.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC oraz Mac,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na konsole typu Xbox oraz PlayStation,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na platformy mobilne z systemami operacyjnymi iOS i Android.

Działalność ta została zaprezentowana w niniejszych historycznych danych finansowych w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę kapitałową,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiąganych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

7.2. Informacje dotyczące obszarów geograficznych

Grupa sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Microsoft Store, Playstation Store, Google Play, App Store, Nintendo E-Shop. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych.

W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia MSSF 8, Grupa odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne.

7.3. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym

Wyszczególnienie	Przychód w okresie od 01.01.2025 do 30.06.2025	Udział %	Przychód w okresie od 01.01.2024 do 30.06.2024	Udział %
House Flipper + DLC (1+2)	32 025	22,7%	39 895	26,7%
Car Mechanic Simulator 21 + 18 + DLC	22 929	16,2%	23 941	16,0%
Crime Scene Cleaner	18 016	12,8%	-	-
Contraband Police	6 380	4,5%	10 113	6,8%
Thief Simulator (1+2)	6 512	4,6%	9 112	6,1%
Cooking Simulator VR	1 572	1,1%	7 496	5,0%
Pozostałe (udział gry w sprzedaży <5%)	53 809	38,1%	58 637	39,4%
Razem:	141 242	100,0%	149 194	100,0%

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Grupa kapitałowa - określenie wartościowe z podziałem na czas

Sprzedaż kwotowa (w tys. USD brutto / gross) na platformie Steam, przypadająca na poszczególne okresy:

USD brutto Steam		House Flipper 2	CMS 21+	House Flipper 1	Crime SC	IFZ	Contra. Police	CMS18+ dlc	Thief S.	Tenants	Uboat	Thief 2	Prepper	HF Pets	HF Garden	HF Lux	HF Farm
Dzień 1	Day1	2 542	1 558	428	684	1 087	486	690	184	356	560	262	310	411	305	350	403
Dzień 2	Day2	1 048	708	344	467	970	278	400	166	213	275	194	229	177	117	167	159
Dzień 3	Day3	645	601	310	329	438	245	274	169	127	155	119	168	112	84	100	107
Dzień 4	Day4	483	481	266	312	330	253	227	135	105	137	124	137	85	65	71	80
Dzień 5	Day5	302	437	252	252	212	216	183	109	66	128	106	85	56	43	45	50
Suma dni 1-5	Day 1-5 sum	5 020	3 785	1 600	2 046	3 037	1 478	1 774	763	867	1 255	805	929	841	614	772	799
30 dni	Days 1-30 sum	8 897	6 755	4 736	4 100	4 534	4 055	3 694	1 441	1 865	1 917	1 548	1 546	1 386	1 195	1 202	1 174
60 dni	Days 1-60 sum	10 068	8 117	6 959	5 442	5 418	5 079	4 804	2 457	2 254	2 181	1 894	1 758	1 708	1 604	1 406	1 358
				(+2DLC)													

Udział kwotowy sprzedaży w poszczególnych dniach w sprzedaży pierwszych 30 dni danej gry:																		średnia
Dzień 1	Day1	29%	23%	9%	24%	17%	12%	19%	13%	19%	29%	17%	20%	30%	26%	29%	34%	22%
Dzień 2	Day2	12%	10%	7%	21%	11%	7%	11%	12%	11%	14%	13%	15%	13%	10%	14%	14%	12%
Dzień 3	Day3	7%	9%	7%	10%	8%	6%	7%	12%	7%	8%	8%	11%	8%	7%	8%	9%	8%
Dzień 4	Day4	5%	7%	6%	7%	8%	6%	6%	9%	6%	7%	8%	9%	6%	5%	6%	7%	7%
Dzień 5	Day5	3%	6%	5%	5%	6%	5%	5%	8%	4%	7%	7%	5%	4%	4%	4%	4%	5%
Suma dni 1-5	Day 1-5 sum	56%	56%	34%	67%	50%	36%	48%	53%	46%	65%	52%	60%	61%	51%	64%	68%	54%
30 dni	Days 1-30 sum	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%

Grupa kapitałowa - określenie wartościowe

Sprzedaż kwotowa (w tys. USD brutto) na konsolach, przypadająca na poszczególne okresy:

Konsole tys USD brutto		HF2 XboxX	HF2 PS5	HF2 suma	CMS 21 X1	C21 SIEA	C21 SIEE	C21 suma	CMS X1	CMS SIEA	CMS SIEE	CMS suma	HF X1	HF SIEA	HF SIEE	HF suma	UBOAT PS	UBOAT Xbox
Dzień 1	Day1	212	362	574	243	111	117	471	176	40	60	276	34	30	26	90	64	20
Dzień 2	Day2	153	152	305	125	54	57	236	107	30	45	182	51	15	34	100	28	22
Dzień 3	Day3	100	106	207	119	49	51	219	88	30	35	153	40	11	21	72	21	17
Dzień 4	Day4	85	95	179	120	47	49	216	97	25	30	152	45	12	23	80	18	13
Dzień 5	Day5	67	79	146	96	33	35	164	100	25	30	155	35	13	24	72	19	13
Suma dni 1-5	Day 1-5 sum	616	794	1 411	703	294	309	1 306	568	150	200	918	205	81	128	414	150	85

C21 - Car Mechanic Simulator 21 + DLC

CMS - Car Mechanic Simulator 18 + DLC

8. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

9. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

Nie zidentyfikowano w bieżącym okresie sprawozdawczym pozycji nietypowych ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

10. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach półrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2024	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 30 czerwca 2025
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	4 368	-	685	5 053
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	31 022	-	199	31 221
Odpisy aktualizujące wartość aktywów finansowych wycenianych metodą praw własności	51 810	-	-	51 810
Odpisy wartości zapasów	3 243	(28)	139	3 354
Odpisy wartości należności	5 594		21	5 615
Odpisy wartości udzielonych pożyczek krótkoterminowych	501	-	-	501
Wycena pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej	510	(14)	-	496
Pozostałe rezerwy	821	(821)	463	463

11. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W I kwartale 2025 roku Jednostka dominująca nie emitowała, nie dokonywała wykupu i spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

12. Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

Stosownie do raportu bieżącego nr 8/2025 z dnia 30 czerwca 2025 r., Spółka poinformowała, iż w dniu 30 czerwca 2025 roku Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwaliło nr 9 postanowiło wypłacić akcjonariuszom dywidendę według następujących zasad:

- 1) w podziale zysku uczestniczyły wszystkie akcje Spółki, tj. 6 600 000 akcji zwykłych na okaziciela;
- 2) na każdą akcję przysługiwała dywidenda w wysokości 22,55 PLN;
- 3) łączna kwota dywidendy wyniosła 148 830 000,00 PLN;
- 4) dzień dywidendy został ustalony na dzień 8 lipca 2025 roku;
- 5) termin wypłaty dywidendy został ustalony na dzień 15 lipca 2025 roku.

13. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres półroczny

Dnia 27.08.2025 roku spółka zależna Emitenta - Ultimate Games S.A. z siedzibą w Warszawie - wydała grę komputerową pt. „Uboat” w wersji na konsolę Xbox, czyli długo oczekiwany port udanej gry komputerowej w wersji na PC, dystrybuowanej pierwotnie za pośrednictwem platformy STEAM. Następnie wydany został port ww. gry komputerowej w wersji na konsolę PlayStation. Obydwa porty osiągają dobre wyniki sprzedaży.

Dnia 30 lipca 2025 roku Rada Nadzorcza Spółki, działając na podstawie upoważnienia zawartego w Uchwale 19 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 30 czerwca 2023 r. w sprawie przyjęcia Programu Motywacyjnego dla Członków Zarządu Spółki, zmienionej następnie Uchwałą nr 21 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 20 czerwca 2024 r. ("Uchwała o Programie"), a także na podstawie § 4 ust. 4 Regulaminu Programu Motywacyjnego ("Regulamin"):

- 1) zgodnie z § 2 pkt. 12) Uchwały o Programie w zw. z § 4 ust. 4 Regulaminu potwierdziła spełnienie przez Prezesa Zarządu - Pana Krzysztofa Kostowskiego - w roku obrotowym 2024, objętym Programem Motywacyjnym dla Członków Zarządu Spółki ("Program Motywacyjny"), wszystkich warunków wymienionych § 2 pkt 6) Uchwały o Programie, tj.:
 - a. warunku określonego w § 2 pkt. 6) lit. b) pkt. i) Uchwały o Programie oraz w § 4 pkt. 4. lit. a) Regulaminu, bowiem Spółka w roku obrotowym 2024 wypracowała zysk netto w wysokości 148 914 053,19 PLN, tj. o 4 908 074,86 PLN wyższy od zysku za 2023 rok, który wynosił 144 005 978,33 PLN, zaś wartość obu ww. kwot zysków netto za wskazane lata obrotowe ustalona została w oparciu o dane zawarte w jednostkowych sprawozdaniach finansowych Spółki za poszczególne lata obrotowe, zaopiniowanych pozytywnie przez biegłego rewidenta i zatwierdzonych następnie przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki;
 - b. warunków określonych w § 2 pkt. 6) lit. a) i c) Uchwały o Programie oraz w § 4 pkt. 4. lit. b) Regulaminu, a także według oświadczeń poszczególnych członków Zarządu Spółki w przedmiocie realizacji kryteriów określonych w § 2 pkt. 6) lit. b) pkt. i) oraz lit. c) ppkt i-iii Uchwały o Programie, tj. warunków do nabycia uprawnienia do objęcia Akcji Nowych, obejmujących nieprzerwane pełnienie mandatu w Zarządzie Spółki przez pełny rok obrotowy 2024, i następnie przez okres od dnia 1 stycznia 2025 r. do dnia Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki zatwierdzającego sprawozdanie finansowe Spółki za ten rok, tj. do dnia 30 czerwca 2025 r., oraz niezłożenia oświadczenia na piśmie o zrzeczeniu się uprawnienia do uczestnictwa w Programie Motywacyjnym oraz zawarcia co najmniej 5 umów, w wyniku których Spółka uzyskała prawa do nowych, osobnych projektów, a także sprawowania nadzoru nad ich realizacją i procesem wydawniczym, przy czym pod pojęciem nowego projektu rozumie się nową grę komputerową, która nie jest kontynuacją już wydanej produkcji, zaliczając do projektów pozyskanych w 2024 r. w szczególności następujące tytuły: "Recycling Center Simulator", "30 Days on Ship", "Laundry Store Simulator", "Gym Manager", "Supermarket Horizon".
- 2) zgodnie z § 2 pkt. 12) zd.2 Uchwały o Programie oraz § 4 pkt. 4. lit. c) Regulaminu w zw. z § 2 pkt 7) Uchwały o Programie dookreśliła liczbę i wartość akcji przeznaczonych do objęcia przez uprawnionego Członka Zarządu za rok obrotowy 2024 na: 66 000 (sześćdziesiąt sześć tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela Emitenta ("Akcje Nowe"), których cena emisyjna za jedną Akcję Nową będzie wynosić 0,10 zł (dziesięć groszy).

W dniu 31 lipca 2025 roku została zawarta z Prezesem Zarządu, jako jedynym uprawnionym Członkiem Zarządu z tytułu realizacji Programu Motywacyjnego, Umowa Uczestnictwa, zgodnie z którą uczestnik Programu Motywacyjnego zobowiązany jest do niezbywania żadnej z objętych Akcji Nowych przed upływem 24 miesięcy od zawarcia ze Spółką umowy objęcia Akcji Nowych

Dnia 29.08.2025 roku Zarząd Spółki podjął uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w ramach kapitału docelowego z wyłączeniem w całości prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy, zmiany Statutu Spółki oraz dematerializacji akcji w związku z realizacją Programu Motywacyjnego. Zarząd Emitenta podjął decyzję o podwyższeniu kapitału zakładowego Spółki o kwotę 6 600,00 zł w drodze emisji akcji zwykłych na okaziciela serii J w liczbie 66 000 o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Wobec braku realizacji Programu Motywacyjnego w roku 2024 (w wyniku rezygnacji z przyjęcia programu przez jedyną upoważnioną do tego osobę) oraz przyznania i przyjęcia programu Przez Pana Krzysztofa Kostowskiego w lipcu 2025 roku, Zarząd Emitenta, w oparciu o opinie eksperckie, postanowił o rozpoznaniu kosztu Programu Motywacyjnego, zgodnie z MSSF 2, na dzień 31 lipca 2025 roku. W związku z powyższym koszt Programu Motywacyjnego w łącznej wysokości 18 176 400,00 zł wpłynie na wynik finansowy Jednostki dominującej i Grupy zaprezentowany w III kwartale 2025 roku. Wycena programu motywacyjnego nie spowoduje zmniejszenia kapitału własnego Emitenta i Grupy, ponieważ koszt programu zostanie ujęty w korespondencji z kapitałem z tytułu emisji programu motywacyjnego.

Dnia 05.09.2025 roku Zarząd spółki stowarzyszonej - Image Power S.A. z siedzibą w Warszawie - poinformował, o zawarciu z Emitentem umowy z przeniesieniem autorskich praw majątkowych, zgodnie z którą Emitent nabył autorskie prawa majątkowe do wielu gier należących do Image Power S.A.

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

14. Instrumenty finansowe

14.1. Aktywa finansowe

Aktywa finansowe	Na dzień 30 czerwca 2025 roku			Razem
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	
Aktywa trwałe	496	-	150	646
Udziały i akcje	496	-	-	496
Udzielone pożyczki	-	-	78	78
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	72	72
Aktywa obrotowe	-	-	374 240	374 240
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	49 746	49 746
Udzielone pożyczki	-	-	733	733
Lokaty (>3 miesiące)	-	-	19 551	19 551
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	304 211	304 211
Razem:	496	-	374 390	374 887

Aktywa finansowe	Na dzień 31 grudnia 2024 roku			Razem
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	
Aktywa trwałe	510	-	72	582
Udziały i akcje	510	-	-	510
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	72	72
Aktywa obrotowe	-	-	32 440	322 440
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	56 288	56 288
Udzielone pożyczki	-	-	979	979
Lokaty (>3 miesiące)	-	-	141 062	141 062
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	124 111	124 111
Razem:	510	-	322 512	323 022

Aktywa finansowe	Na dzień 30 czerwca 2024 roku			Razem
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	
Aktywa trwałe	449	-	30	479
Udziały i akcje	449	-	-	449
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	30	30
Aktywa obrotowe	-	-	372 867	372 867
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	56 550	56 550
Udzielone pożyczki	-	-	7 041	7 041
Lokaty (>3 miesiące)	-	-	12 550	12 550
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	296 726	296 726
Razem:	449	-	372 897	373 346

14.2. Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 czerwca 2025 roku			Razem
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	
Zobowiązania długoterminowe	-	-	985	985

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	985	985
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	179 049	179 049
Kredyty i pożyczki	-	-	1 045	1 045
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	254	254
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	177 749	177 749
Razem:	-	-	180 034	180 034

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 grudnia 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	1 055	1 055
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	1 055	1 055
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	16 925	16 925
Kredyty i pożyczki	-	-	321	321
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	362	362
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	16 242	16 242
Razem:	-	-	17 980	17 980

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 czerwca 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	1 594	1 594
Kredyty i pożyczki	-	-	52	52
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	1 542	1 542
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	167 969	167 969
Kredyty i pożyczki	-	-	506	506
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	483	483
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	166 979	166 979
Razem:	-	-	169 563	169 563

14.3. Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 czerwca 2025 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje/udziały nienotowane	-	-	496	496
Razem:	-	-	496	496

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 grudnia 2024 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje/udziały nienotowane	-	-	510	510
Razem:	-	-	510	510

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 czerwca 2024 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje/udziały nienotowane	-	39	410	449
Razem:	-	39	410	449

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Poziom 1

Akcje notowane

Akcje wyceniono w oparciu o notowania GPW w Warszawie S.A oraz New Connect.

Poziom 2

Akcje/udziały nienotowane

Podstawę wyceny stanowiła cena akcji z umów sprzedaży zawartych po dniu bilansowym.

Poziom 3

Akcje/udziały nienotowane

Od dnia nabycia udziałów/akcji nie dochodziło do podwyższenia kapitału w pozostałych jednostkach, w których Grupa posiada zaangażowanie oraz nie występowały istotne transakcje na udziałach danych spółek, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Grupę udziałów/akcji na poziomie ostatniej ceny nabycia/sprzedaży.

Grupa nie ujawnia wartości godziwej instrumentów finansowych wycenianych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej w zamortyzowanym koszcie, ponieważ korzysta ze zwolnienia wynikającego z MSSF 7.29, który wskazuje, że „ujawnianie informacji o wartości godziwej nie jest wymagane, gdy wartość bilansowa jest zasadniczo zbliżona do wartości godziwej, np. w przypadku instrumentów finansowych takich jak krótkoterminowe należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług”.

W bieżącym okresie sprawozdawczym w Grupie nie dokonano przesunięć między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej instrumentów finansowych.

15. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie miały miejsca zmiany metod ustalania wartości godziwej.

16. Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa nie dokonywała zmiany klasyfikacji aktywów finansowych.

17. Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu

W I półroczu 2025 roku Grupa dokonała odpisów aktualizujących wartość zapasów w wysokości 53 tys. zł, dodatkowo w związku z objęciem kontroli nad Space Boat Studios S.A. w I półroczu 2025 r. Grupa dokonała konsolidacji wcześniej dokonanych odpisów aktualizujących wartość zapasów w danej jednostce w wysokości 86 tys. zł.

W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa odwróciła wcześniej dokonany odpis zapasów w wartości 28 tys. zł.

18. Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała i nie odwracała istotnych odpisów aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych.

19. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2024	Zmniejszenie/ rozwiązanie	Zwiększenie/ utworzenie	Na dzień 30 czerwca 2025
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	31 022	-	199	31 221
Rezerwa na koszty podstawowej działalności operacyjnej	821	(821)	463	463

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

20. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2024	(Zmniejszenie)/ zwiększenie	Na dzień 30 czerwca 2025
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	4 368	685	5 053
Odpisy aktualizujące udziały/akcje w jednostkach stowarzyszonych	2 974	(3)	2 971
Odpisy aktualizujące wartość udziałów/akcji w jednostkach zależnych	37	-	37
Odpisy aktualizujące wartość zapasów	18	(14)	4
Straty podatkowe	495	(277)	218
Wycena bilansowa rozrachunków walutowych	4	38	42
Pozostałe	840	941	1 781
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	31 022	199	31 221
Odsetki naliczone od kredytów i pożyczek udzielonych	56	10	66
Odsetki naliczone od lokat	412	(382)	30
Niewypłacone wynagrodzenia	239	(239)	-
Utworzone pozostałe rezerwy przychodowe	553	541	1 094
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych	62	(42)	20
Rozliczenie wyniku na utracie kontroli w jednostkach zależnych	23 404	-	23 404
Zmiana aktywów netto jednostek stowarzyszonych	1 630	12	1 642
Udział w wyniku finansowym jednostek stowarzyszonych	2 110	-	2 110
Pozostałe	2 556	300	2 855

21. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W I półroczu 2025 roku Grupa nie dokonywała istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

22. Informacja o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W I półroczu 2025 roku nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

23. Informacja o istotnych zobowiązaniach na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

Na dzień 30 czerwca 2025 r. nie wystąpiły istotne zobowiązania z tytułu zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

24. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniem nie dokonywano korekt błędów lat poprzednich.

25. Informacja o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy

W I półroczu 2025 r. nie wystąpiły.

26. Informacje o niespłaconych kredytach, pożyczkach lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W I półroczu 2025 r. nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki.

27. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Nie wystąpiły.

28. Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

W I półroczu 2025 r. nie występowały transakcje z podmiotami powiązanymi na warunkach innych niż rynkowe.

29. Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności**29.1. Objęcie kontroli nad spółką Space Boat Studios S.A.**

W I półroczu 2025 r. dokonano rejestracji podwyższenia kapitału w jednostce stowarzyszonej Space Boat Studios S.A., w wyniku którego udział Emitenta wzrósł z poziomu 46,80% do poziomu 48,76% (podwyższenie objęte przez Emitenta), co zgodnie z opinią kierownictwa Jednostki dominującej zdecydowało o objęciu kontroli w danej spółce, tj. nastąpiła zmiana statusu z jednostki stowarzyszonej na jednostkę zależną.

29.1.1. Wartość firmy na dzień objęcia kontroli

W wyniku objęcia kontroli w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym ujawniono wartość firmy w kwocie 9 155 tys. zł

Wyszczególnienie	Wartość
Wartość godziwa dotychczas posiadanych udziałów jednostki stowarzyszonej	9 518
Wartość godziwa dokupionych akcji (cena nabycia)	400
Udziały niekontrolujące w aktywach netto przed objęciem kontroli	867
Aktywa netto jednostki zależnej na dzień objęcia kontroli (-)	1 630
Wartość firmy na dzień objęcia kontroli:	9 155

29.1.2. Kwota udziału niekontrolującego w jednostce przejmowanej ujmowanego na dzień objęcia kontroli oraz podstawa wyceny tej kwoty

Wysokość udziałów niedających kontroli na dzień objęcia kontroli nad jednostką wyniosła 867 tys. zł.

Wyszczególnienie	Wartość
Udziały niekontrolujące - udział w aktywach netto przed objęciem kontroli	53,20%
Aktywa netto jednostki zależnej na dzień objęcia kontroli	1 630
Wysokość udziałów niedających kontroli na dzień objęcia kontroli	867

29.1.3. Główne klasy przejętych aktywów i zobowiązań na dzień objęcia kontroli

- Należności krótkoterminowe**

Wyszczególnienie	Na dzień objęcia kontroli
z tytułu dostaw i usług	34
publicznoprawne (inne niż dot. CIT)	21
inne	5
Razem:	60

* na dzień objęcia kontroli w jednostce Space Boat Studios S.A. nie występowały należności z tytułu objęcia kontroli przez PlayWay S.A.

- Zapasy**

Wyszczególnienie	Na dzień objęcia kontroli
Półprodukty i produkcja w toku	861
Produkty gotowe	468

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Razem wartość brutto zapasów	1 329
Odpisy z tytułu utraty wartości	86
Razem wartość netto zapasów	1 243

- Środki pieniężne i ich ekwiwalenty**

Wyszczególnienie	Na dzień objęcia kontroli
Środki pieniężne na rachunkach bankowych	392
Razem środki pieniężne i ekwiwalenty brutto	392
Odpis na oczekiwane straty kredytowe	-
Razem środki pieniężne i ekwiwalenty razem netto	392
- w tym środki o ograniczonej możliwości dysponowania	-

- Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe**

Wyszczególnienie	Na dzień objęcia kontroli
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług wobec pozostałych stron	7
Zobowiązania publicznoprawne (inne niż dotyczące CIT)	6
Niewypłacone wynagrodzenia	34
Zaliczki otrzymane na dostawy	-
Przychody do rozliczenia w przyszłych okresach	-
Inne	437
Razem:	484

29.1.4. Kwoty przychodu oraz zysku lub straty jednostki przejmowanej od dnia objęcia kontroli, uwzględnione w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu zysków lub strat i innych całkowitych dochodów za bieżący okres sprawozdawczy

Wartość przychodów za okres od dnia objęcia kontroli do 30 czerwca 2025 roku: 79 tys. zł

Wartość straty netto za okres od dnia objęcia kontroli do 30 czerwca 2025 roku: (97) tys. zł

29.2. Utrata kontroli

W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa utraciła kontrolę nad następującymi jednostkami zależnymi 3T Games sp. z o.o. oraz DeGenerals S.A.

- Utrata kontroli w 3T Games S.A.**

W bieżącym okresie sprawozdawczym doszło do połączenia dwóch jednostek zależnych bezpośrednio od Ultimate Games S.A., tzw. „połączenie pod wspólną kontrolą”.

Zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej, w szczególności MSSF 3 „Połączenia jednostek” oraz innymi powiązanymi standardami, połączenie spółek zależnych od tej samej jednostki dominującej jest traktowane jako transakcja pod wspólną kontrolą. MSSF 3 „Połączenia jednostek” nie obejmuje takich transakcji w swoim zakresie, dlatego sposób ujęcia oparto na ogólnych zasadach MSR/MSSF, w szczególności MSR 8 „Zasady (polityka) rachunkowości, zmiany wartości szacunkowych i korygowanie błędów”, z którego wynika, że w przypadku braku MSR/MSSF mających bezpośrednie zastosowanie do danej transakcji, innego zdarzenia lub warunku, kierownictwo jednostki dominującej kieruje się osądem przy opracowaniu i stosowaniu zasad (polityki) rachunkowości, prowadzących do uzyskania informacji wiarygodnych oraz przydatnych do podejmowania decyzji gospodarczych. Dla połączenia jednostek zależnych znajdujących się pod wspólną kontrolą zastosowano metodę wartości księgowych, która jest powszechnie stosowaną metodą dla takich transakcji. Zgodnie z metodą wartości księgowych, aktywa i zobowiązania przejmowanej spółki (3T Games sp. z o.o.) zostały ujęte w księgach spółki przejmującej Wildlands Interactive S.A. (d. Games Box S.A.) w wartościach księgowych na dzień połączenia, a nie w wartościach godziwych (jak w przypadku standardowego przejęcia według MSSF 3). Połączenie zostało realizowane poprzez

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

przejęcie majątku spółki przejmowanej w zamian za emisję nowych akcji spółki przejmującej, co skutkowało podwyższeniem kapitału zakładowego Wildlands Interactive S.A. (d. Games Box S.A.). W połączeniach pod wspólną kontrolą nie ujmuje się wartości firmy. Różnica między wartością przejętych aktywów netto, a wartością podwyższenia kapitału w spółce przejmującej ujęto w kapitale własnym spółki przejmującej.

Na poziomie skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego transakcja połączenia pod wspólną kontrolą jest neutralna, tj. nie ma wpływu na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe.

• Utrata kontroli w DeGenerals S.A.

Utrata kontroli była wynikiem dokonania sprzedaży wszystkich akcji danej spółki.

Moment utraty kontroli	30.04.2025
Cena sprzedaży	1
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	-
Aktywa netto na dzień zbycia (-)	3 716
Wartość firmy na dzień zbycia (-)	-
Udział mniejszości na dzień zbycia	743
Wynik na utracie kontroli:	(2 971)

Wybrane dane finansowe jednostki zależnej nad którą utracono kontrolę na moment utraty kontroli:

Nazwa jednostki	Środki pieniężne	Aktywa trwałe	Aktywa obrotowe	Zobowiązania długoterminowe	Zobowiązania krótkoterminowe
DeGenerals S.A.	71	23	3 929	-	37

Przepływy pieniężne powstałe w wyniku utraty kontroli w spółkach zależnych:

Nazwa jednostki	Całkowita otrzymana zapłata	Część zapłaty składająca się ze środków pieniężnych i ekwiwalentów	Utracone środki pieniężne i ekwiwalenty	Wartość netto przepływów z tytułu transakcji
DeGenerals S.A.	1	1	71	72

30. Wybrane informacje objaśniające

30.1. Środki pieniężne i ich ekwiwalenty

Środki pieniężne i ich ekwiwalenty stanowią najistotniejszą pozycję majątku Grupy. Na dzień 30 czerwca 2025 r. ich udział danych aktywów w sumie bilansowej wynosił 49,9 %.

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 czerwca 2024
Środki pieniężne w kasie i na rachunkach bankowych	95 147	101 632	91 909
Środki pieniężne w kasie	5	6	6
Rachunki bieżące VAT (split payment)	-	-	-
Lokaty bankowe (termin zapadalności < 3mcy)	209 065	22 473	204 811
Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty brutto	304 211	124 111	296 726
<i>Odpis na oczekiwane straty kredytowe</i>	-	-	-
Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty netto	304 211	124 111	296 726
<i>- w tym środki o ograniczonej możliwości dysponowania</i>	-	-	-

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zasady rachunkowości:

„Środki pieniężne i ich ekwiwalenty” zaliczają się do kategorii aktywów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego kosztu. Obejmują one depozyty bankowe płatne na żądanie, inne krótkoterminowe inwestycje z pierwotnym terminem wymagalności do 3 miesięcy (licząc od dnia ich założenia), o dużej płynności, łatwo wymieniane na określone kwoty środków pieniężnych oraz nienarażone na istotną zmianę wartości godziwej. Środki pieniężne zgromadzone na rachunkach VAT Grupa klasyfikuje jako ekwiwalenty oraz środki pieniężne o ograniczonej możliwości dysponowania, z uwagi na występujące ograniczenia regulacyjne w zakresie regulowania zobowiązań za pomocą środków zgromadzonych na tych rachunkach, jak również zasilania nimi pozostałych rachunków bieżących (konieczne złożenie odpowiedniego wniosku do Urzędu Skarbowego).

30.2. Zapasy

Zapasy stanowią drugą co do wielkości pozycję majątku Grupy kapitałowej. Na dzień 30 czerwca 2025 r. udział danych aktywów w sumie bilansowej wynosił 18,9 %.

30.2.1. Specyfikacja zapasów na dzień bilansowy

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 czerwca 2024
Półprodukty i produkcja w toku	98 882	94 774	104 238
Produkty gotowe	19 584	12 064	13 924
Razem wartość brutto zapasów	118 466	106 838	118 162
Odpisy z tytułu utraty wartości	3 354	3 243	2 960
Razem wartość netto zapasów	115 112	103 595	115 202

30.2.2. Specyfikacja odpisów aktualizujących wartość zapasów na dzień bilansowy

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 czerwca 2024
Półprodukty i produkcja w toku	3 120	3 008	2 960
Produkty gotowe	235	235	-
Odpisy aktualizujące wartość zapasów razem:	3 354	3 243	2 960

Zdaniem Zarządu Jednostki dominującej, wartość netto możliwa do uzyskania była wyższa od kosztów wytworzenia gier. W oparciu o plany sprzedażowe oraz zainteresowanie klientów Grupy poszczególnymi tytułami, Zarząd Jednostki dominującej spodziewa się, iż koszty wytworzenia gier zostaną w całości pokryte przychodami z ich sprzedaży.

Zasady rachunkowości:

Wartość początkowa (koszt) zapasów obejmuje wszystkie koszty (nabycia, wytworzenia i inne) poniesione w związku z doprowadzeniem zapasów do ich aktualnego miejsca i stanu. Cena nabycia zapasów obejmuje cenę zakupu powiększoną o cła importowe i inne podatki (niemożliwe do późniejszego odzyskania od władz podatkowych), koszty transportu, załadunku, wyładunku i inne koszty bezpośrednio związane z pozyskaniem zapasów, pomniejszoną o opusty, rabaty i inne podobne zmniejszenia. Zapasy wycenia się w wartości początkowej (cenie nabycia lub koszcie wytworzenia) lub w cenie sprzedaży netto w zależności od tego, która z nich jest niższa. Cena sprzedaży netto odpowiada oszacowanej cenie sprzedaży pomniejszonej o wszelkie koszty konieczne do zakończenia produkcji oraz koszty doprowadzenia zapasów do sprzedaży lub znalezienia nabywcy. W odniesieniu do zapasów koszt ustala się stosując metodę „pierwsze weszło, pierwsze wyszło” (FIFO).

Produkcja w toku obejmuje tworzenie gier. Wycena w księgach oparta jest o koszt wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem.

W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe.

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na wartość produktów gotowych składają się koszty wytworzenia gier, które do dnia bilansowego nie zostały pokryte przychodami ze sprzedaży tych gier.

W przypadku projektów, dla których możliwe jest określenie wiarygodnych szacunków dotyczących przychodów ze sprzedaży określa się współczynnik, na podstawie którego rozliczana jest wartość tych projektów w koszty proporcjonalnie do ich sprzedaży. Współczynnik obliczony jest na podstawie wartości nakładów ukończonego projektu (ujętych jako Produkty gotowe) w stosunku do szacowanych przyszłych przychodów ze sprzedaży.

W przypadku projektów, dla których nie jest możliwe określenie wiarygodnych szacunków dotyczących przychodów ze sprzedaży i na tej podstawie określenie współczynnika do rozliczania kosztów - przychody i koszty rozliczane są w stosunku 1:1.

Cena nabycia lub koszt wytworzenia zapasów mogą nie być możliwe do odzyskania. Odpisanie wartości zapasów do poziomu ich wartości netto możliwej do uzyskania odbywa się na zasadzie odpisów indywidualnych. Analiza taka dokonywana jest na każdy dzień bilansowy dla każdego tytułu w toku wytwarzania oraz dla gotowych produkcji.

W przypadku produkcji w toku Grupa szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na wishlistach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonym działaniom marketingowym. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji.

W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 24 miesięcy od jej produkcji. Po tym okresie koszty jej wytworzenia, które nie zostały jeszcze odpisane w ciężar wyniku finansowego podlegają odpisowi. W sytuacji, w której sygnały rynkowe wskazują, iż przychody ze sprzedaży danego tytułu nie pokryją kosztów wytworzenia gry, Grupa dokonuje wcześniejszego odpisu poniesionych kosztów.

Cena nabycia lub koszt wytworzenia zapasów mogą nie być możliwe do odzyskania. Odpisanie wartości zapasów do poziomu ich wartości netto możliwej do uzyskania odbywa się na zasadzie odpisów indywidualnych. Analiza taka dokonywana jest na każdy dzień bilansowy dla każdego tytułu w toku wytwarzania oraz dla gotowych produkcji indywidualnie.

30.3. Inwestycje wyceniane zgodnie z metodą praw własności

Inwestycje wyceniane metodą praw własności stanowią trzecią co do wielkości pozycję majątku Grupy. Na dzień 30 czerwca 2025 r. udział danych aktywów w sumie bilansowej wyniósł 15,3%.

Poniżej przedstawiono zestawienie wycenionych metodą praw własności inwestycji w jednostkach stowarzyszonych.

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 czerwca 2024
UF Games S.A.	200	461	543
100 Games S.A.	23	36	196
ConsoleWay S.A.	-	1 106	1 041
Demolish Games S.A.	-	-	992
Manager Games S.A.	248	258	351
ECC Games S.A.	1 352	1 369	1 368
CreativeForge Games S.A.	12 985	13 232	13 504
Baked Games S.A.	804	768	896
Image Power S.A.	-	-	156
Sonka S.A.	6 213	6 295	6 074
Atomic Jelly S.A.	1 525	1 547	1 794
Pyramid Games S.A.	9 715	9 981	10 173
Iron Wolf Studio S.A.	2 476	2 658	3 129
Live Motion Games S.A.	2 213	2 154	2 149
Games Operators S.A.	47 521	49 055	47 390
Space Boat Studios S.A.**	-	9 518	9 556

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Ritual Interactive S.A.	1 186	1 295	1 821
Play2Chill S.A.	5 496	5 498	5 377
Titan GameZ sp. z o.o.	10	10	10
MeanAstronauts S.A.	864	924	2 415
Yeyuna sp. z o.o.	-	35	41
Evor Games sp. z o.o. w likwidacji	-	82	83
Woodland Games S.A.	-	-	702
EPICVR S.A.	274	277	181
CYBERDEVs S.A.	71	72	69
Silk Road Games S.A.	-	-	7 766
Digital Melody Games sp. z o.o.	41	41	35
Blum Entertainment sp. z o.o.	-	259	-
RAZEM:	93 217	106 931	117 812

Zasady rachunkowości:

Jednostki stowarzyszone to wszystkie jednostki, na które Spółka wywiera znaczący wpływ, ale nie sprawuje nad nimi kontroli, co wiąże się zazwyczaj z udziałem w wysokości od 20% do 50% praw głosu. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wykazuje się metodą praw własności i w początkowym ujęciu ujmuje się je według ceny nabycia. Inwestycje Spółki w jednostkach stowarzyszonych obejmują wartość firmy ustalona w momencie przejęcia. Udział Spółki w zyskach lub stratach jej jednostek stowarzyszonych po dacie przejęcia ujmuje się w rachunku zysków i strat oraz innych całkowitych dochodów. Skumulowane zmiany po dacie nabycia korygują wartość bilansowa inwestycji. Jeżeli udział Spółki w stratach jednostki stowarzyszonej jest równy lub wyższy niż jej udział w tej jednostce stowarzyszonej, włącznie z innymi niezabezpieczonymi należnościami, wówczas Spółka nie ujmuje dalszych strat, chyba że zaciągnęła zobowiązania lub dokonała płatności w imieniu jednostki stowarzyszonej. Niezrealizowane straty z transakcji pomiędzy Spółką a jej jednostkami stowarzyszonymi są wyłączone do wysokości udziału Spółki w tych jednostkach stowarzyszonych.

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

31. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi w I półroczu 2025 r.

Transakcje między Emitentem a jego jednostkami zależnymi będącymi stronami powiązanymi z Emitentem zostały wyeliminowane w trakcie konsolidacji. Szczegółowe informacje o transakcjach między Grupą a pozostałymi stronami powiązanymi przedstawiono poniżej.

31.1. Wartość pożyczek udzielonych pomiędzy jednostkami wchodzącymi w skład Grupy Kapitałowej PlayWay S.A. na dzień 30 czerwca 2025 r.

Pożyczkobiorca	Pożyczkodawca	Data umowy	Kwota kapitału pożyczki na dzień bilansowy	Naliczone odsetki na dzień bilansowy	Odsetki za rok 2025	Stan na dzień bilansowy	Oprocentowanie	Termin spłaty
DreamWay Games S.A.	PlayWay S.A.	27.02.2023	70	13	3	83	WIBOR 3M+2%	31.12.2025
DreamWay Games S.A.	PlayWay S.A.	28.03.2023	70	13	3	83	WIBOR 3M+2%	31.12.2025
DreamWay Games S.A.	PlayWay S.A.	26.04.2023	70	12	3	82	WIBOR 3M+2%	31.12.2025
DreamWay Games S.A.	PlayWay S.A.	29.05.2023	70	12	3	82	WIBOR 3M+2%	31.12.2025
DreamWay Games S.A.	PlayWay S.A.	28.06.2023	70	11	3	81	WIBOR 3M+2%	31.12.2025
Madmind Studio S.A.	PlayWay S.A.	15.02.2024	600	64	23	664	WIBOR 3M+2%	15.02.2026
Madmind Studio S.A.	PlayWay S.A.	08.04.2024	40	4	2	44	WIBOR 3M+2%	15.02.2026
Out of the Ordinary sp. z o.o.	PlayWay S.A.	31.08.2021	100	29	4	129	WIBOR 3M+2%	31.12.2025
Out of the Ordinary sp. z o.o.	PlayWay S.A.	21.02.2022	100	27	4	127	WIBOR 3M+2%	31.12.2025
Out of the Ordinary sp. z o.o.	PlayWay S.A.	07.02.2024	100	11	4	111	WIBOR 3M+2%	31.12.2025
Gameparic S.A.	Games Incubator S.A.	26.07.2022	140	34	5	174	WIBOR 3M+2%	31.12.2022
Gameparic S.A.	Games Incubator S.A.	05.09.2022	150	35	5	185	WIBOR 3M+2%	28.02.2023
Gameparic S.A.	Games Incubator S.A.	10.10.2022	90	20	3	110	WIBOR 3M+2%	31.03.2023
Gameparic S.A.	Games Incubator S.A.	07.11.2022	100	21	4	121	WIBOR 3M+2%	30.04.2023
Gameparic S.A.	Games Incubator S.A.	19.01.2023	40	8	1	48	WIBOR 3M+2%	31.07.2023
Gameparic S.A.	Games Incubator S.A.	15.02.2023	50	9	2	59	WIBOR 3M+2%	31.08.2023
Gameparic S.A.	Games Incubator S.A.	14.03.2023	80	14	3	94	WIBOR 3M+2%	30.09.2023
Gameparic S.A.	Games Incubator S.A.	18.07.2023	70	11	3	81	WIBOR 3M+2%	30.05.2024
Gameparic S.A.	Games Incubator S.A.	18.08.2023	80	12	3	92	WIBOR 3M+2%	30.06.2024
Razem, w tym:			2 090	359	78	2 449		
<i>-pożyczki udzielone przez PlayWay S.A.</i>						1 486		

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

31.2. Pożyczki pomiędzy podmiotami wchodzącymi w skład Grupy kapitałowej, a jednostkami stowarzyszonymi na dzień 30 czerwca 2025 r.

Pożyczkobiorca	Pożyczkodawca	Data umowy	Kwota kapitału pożyczki na dzień bilansowy	Naliczone odsetki na dzień bilansowy	Odsetki za rok 2025	Stan na dzień bilansowy	Oprocentowanie	Termin spłaty
Woodland Games S.A.	PlayWay S.A.	19.02.2022	28	28	1	56	WIBOR 3M+2%	30.12.2026
Woodland Games S.A.	PlayWay S.A.	04.03.2025	22	1	1	22	WIBOR 3M+2%	31.12.2026
Atomic Jelly 3844	PlayWay S.A.	07.02.2025	-	1	1	1	WIBOR 3M+2%	30.04.2025
UF Games S.A.	Ultimate Games	17.03.2025	50	1	1	51	WIBOR 3M+2%	31.12.2025
Image Power S.A.	PlayWay S.A.	10.08.2024	210	15	8	225	WIBOR 3M+2%	31.12.2025
Image Power S.A.	PlayWay S.A.	29.01.2025	150	5	5	155	WIBOR 3M+2%	30.09.2025
Razem, w tym:						510		
- pożyczki udzielone przez PlayWay S.A.						458		

31.3. Transakcje handlowe w ramach Grupy Kapitałowej PlayWay S.A.

Sprzedający	Status w Grupie	Nabywca	Status w Grupie	Wartość transakcji	Tytuł operacji
Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	314	Udział w zysku ze sprzedaży gry
Console Labs S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	1 290	Udział w zysku ze sprzedaży gier
PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	Gameparic S.A.	Jednostka zależna	8	Oплата El Dorado zgodnie z umową
PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	1 187	Udział w zysku ze sprzedaży gry Thief 2, Tank Mechanic Switch
Degenerals S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	26	Udział w zysku ze sprzedaży gry
FreeMind S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	137	Udział w zysku ze sprzedaży gry
Rockgame S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	82	Produkcja Pirate Commander
Gameboom VR S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	30	Udział w zysku ze sprzedaży gry Thief Simulator
GameFormatic S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	570	Udział w zysku ze sprzedaży gry
GameFormatic S.A.	Jednostka zależna	Frozen Way S.A.	Jednostka zależna	1 000	Produkcja gry House Flipper, udział w zyskach Hairdresser
GameFormatic S.A.	Jednostka zależna	Games Incubator S.A.	Jednostka zależna	15	Udział w zysku
Games Incubator S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	56	Udział w zysku ze sprzedaży gry
Imaginalis Games sp. z o.o.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	2 444	Sprzedaż gry House Flipper Mobile
Madnetic Games S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	496	Udział w zysku ze sprzedaży gier WW2 Rebuilder, 30 Days on Ship

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Code Horizon S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	10	Udział w zysku ze sprzedaży gry
MobilWay S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	4	Usługi związane z produkcją gry
Madmind Studio S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	77	Succubus - sprzedaż online
Ragged Games S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	525	Udział w zysku ze sprzedaży gry
Ragged Games S.A.	Jednostka zależna	Console Labs S.A.	Jednostka zależna	10	Udział w zysku Bum Simulator
Sim Farm S.A.	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	12	Tantiemy
Trigger Labs sp. z o.o.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	19	Koszty związane z produkcją gier
Digital Melody S.A.	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	1	Opłaty licencyjne Nintendo Switch
MobilWay S.A.	Jednostka zależna	Games Incubator S.A.	Jednostka zależna	88	Milestone Nuclear Sub
Gliwi Games S.A.	Jednostka zależna	Rockgame S.A.	Jednostka zależna	251	Milestone produkcji gry Saloon Simulator
G11 S.A.	Jednostka zależna	Rockgame S.A.	Jednostka zależna	27	Finansowanie na produkcję projektu Beauty Store
Out of the Ordinary sp. z o.o.	Jednostka zależna	Rockgame S.A.	Jednostka zależna	545	Produkcja Outerlife
Out of the Ordinary sp. z o.o.	Jednostka zależna	G11 S.A.	Jednostka zależna	5	Produkcja Uboot
Gameparic S.A.	Jednostka zależna	Games Incubator S.A.	Jednostka zależna	21	Usługi reklamowe
Games Incubator S.A.	Jednostka zależna	Digital Melody S.A.	Jednostka zależna	20	Rozliczenie prowizji
Games Incubator S.A.	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	561	Konsole
FreeMind S.A.	Jednostka zależna	Console Labs S.A.	Jednostka zależna	5	Udział w zysku
FreeMind S.A.	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	31	Udział w zysku
Frozen Way S.A.	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	306	Tantiemy HF-Pets DLC Nintendo Switch, TSR konsole
Frozen Way S.A.	Jednostka zależna	Frozen District sp. z o.o.	Jednostka zależna	1 676	Tantiemy z tyt. Udzielania licencji House Flipper Dine Out DLC, Pop Art. Furniture
Frozen District sp. z o.o.	Jednostka zależna	Frozen Way S.A.	Jednostka zależna	156	Tantiemy z tyt. Udzielania licencji House Flipper Pop Art. Furniture, Dine Out DLC
Frozen District sp. z o.o.	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	1 063	Opłata licencyjna na grę House Flipper Nintendo
Rejected Games sp. z o.o.	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	63	Licencja do gry M.Prepper
Wildlands Interactive S.A.	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	19	Tantiema
3T Games sp. z o.o.	Jednostka zależna	Wildlands Interactive	Jednostka zależna	3	Usługi doradcze
Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	Frozen District sp. z o.o.	Jednostka zależna	35	Opłata licencyjna- House Flipper pudełko
DreamWay Games S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	51	Udział w zysku ze sprzedaży gry, usługa marketingowa
Digital Melody S.A.	Jednostka zależna	Console Labs S.A.	Jednostka zależna	85	Opłaty licencyjne
Rockgame S.A.	Jednostka zależna	Games Incubator S.A.	Jednostka zależna	545	Produkcja Outerlife
President Studio S.A.	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	54	Tantiema - I Am Your President (Xbox)

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

President Studio S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	7 033	Tantiema Crime Scene Cleaner
Console Labs S.A.	Jednostka zależna	Crazy Rocks Sp. z o.o.	Jednostka zależna	200	Porting gry Conraband Police
President Studio S.A.	Jednostka zależna	Digital Melody S.A.	Jednostka zależna	25	Tantiemy Creame Scene Cleanen Mobile
Space Boat Studios S.A.	Jednostka stowarzyszona	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	19	Udział w zysku ze sprzedaży gry Primitive Builder Play Station Royalty Report
Strategy Labs sp. z o.o.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	1 013	Builders of Egypt - przeniesienie praw autorskich
Digital Melody S.A.	Jednostka zależna	Games Incubator S.A.	Jednostka zależna	41	Opłaty licencyjne Car Mechanic Shop Simulator
Pentacle S.A.	Jednostka zależna	FreeMind S.A.	Jednostka zależna	20	Prawa do gry Magnet Fishing Simulator
Rejected Games sp. z o.o.	Jednostka zależna	FreeMind S.A.	Jednostka zależna	7	Licencja do gry M.Prepper
Console Labs S.A.	Jednostka zależna	Digital Melody S.A.	Jednostka zależna	10	Asety graficzne
Console Labs S.A.	Jednostka zależna	Games Incubator S.A.	Jednostka zależna	10	Sprzedaż praw autorskich do gry Supermarket Manager Simulator
Code Horizon S.A.	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	5	Sprzedaż Bundli, tantiema
PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	Console Labs S.A.	Jednostka zależna	4	Game Biulder Tycoon SWITCH

31.4. Transakcje handlowe pomiędzy spółkami wchodzącymi w skład Grupy Kapitałowej PlayWay S.A., a jednostkami stowarzyszonymi

Sprzedający	Status w Grupie	Nabywca	Status w Grupie	Wartość transakcji	Tytuł operacji
Baked Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	202	Udział w zysku ze sprzedaży gry
Baked Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Console Labs S.A.	Jednostka zależna	4	Udział w zysku ze sprzedaży gry
Titan Gamez sp. z o.o.	Jednostka stowarzyszona	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	12	Udział w zysku ze sprzedaży gry
Sim Farm S.A.	Jednostka zależna	Sonka S.A.	Jednostka stowarzyszona	24	Udział w zyskach z gry Farm Tycoon
Mean Astronauts S.A.	Jednostka stowarzyszona	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	40	Udział w zysku ze sprzedaży gry
Pyramid Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	73	Udział w zysku ze sprzedaży gry
Sonka S.A.	Jednostka stowarzyszona	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	6	Udział w zysku ze sprzedaży gry
ConsoleWay S.A.	Jednostka stowarzyszona	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	178	Udział w zysku ze sprzedaży gry, usługi związane z produkcją gier
Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	UF Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	45	Tantiema i najem
ConsoleWay S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	66	Tantiema
Manager Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	16	Wynagrodzenie za przeniesienie licencji, udział w zysku z licencji
UF Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	17	Opłaty licencyjne
100 Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	20	Tantiema
Baked Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	1	Opłata licencyjna
Play2Chill S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	84	Tantiema

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Pyramid Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	6	Opłata licencyjna
Games Operators S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	22	Tantiema
Games Operators S.A.	Jednostka stowarzyszona	Code Horizon S.A.	Jednostka zależna	16	Xbox royalties
Digital Melody Games sp. z o.o.	Jednostka stowarzyszona	Digital Melody S.A.	Jednostka zależna	10	Udostępnienie konta deweloperskiego
EPICVR sp. z o.o.	Jednostka stowarzyszona	Frozen Way S.A.	Jednostka zależna	23	Udział w zysku Builder Simulator VR
Image Power S.A.	Jednostka stowarzyszona	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	129	Udział w zysku ze sprzedaży gry
PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	MeanAstronauts S.A.	Jednostka stowarzyszona	155	Rozliczenie przychodów za Robin Hood Sherwood Builders
Ritual Interactive S.A.	Jednostka stowarzyszona	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	157	Udział w zysku Robin Hood
CreativeForge Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	RockGame S.A.	Jednostka zależna	116	przeniesienie praw Pawnshop, sprzedaż usług
Space Boat Studios S.A.	Jednostka stowarzyszona	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	12	Udział w zysku ze sprzedaży gry
PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	Titan Gamez sp. z	Jednostka stowarzyszona	58	Rozliczenie za UBOUT Simulator VR na Oculus/Steam
ConsoleWay S.A.	Jednostka stowarzyszona	Frozen Way S.A.	Jednostka zależna	116	Portowanie gry Chornobyl Liquidators na PS5 i Xbox Series
ConsoleWay S.A.	Jednostka stowarzyszona	GameHunters S.A.	Jednostka zależna	30	Port DLC Gunsmith Simulator - Gun & Powder
ConsoleWay S.A.	Jednostka stowarzyszona	Madnetic Games S.A.	Jednostka zależna	60	Prace nad WW2 Rebuilder
Woodland Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	53	Koszty produkcji
Pyramid Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Code Horizon S.A.	Jednostka zależna	36	Usługi deweloperskie
ConsoleWay S.A.	Jednostka stowarzyszona	FreeMind S.A.	Jednostka zależna	15	Portowanie gry ARENA RENOVATION
Space Boat Studios S. A.	Jednostka zależna	Baked Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	18	Udział w zysku ze sprzedaży gry

31.5. Transakcje Grupy z pozostałymi stronami powiązanymi

Sprzedający	Rodzaj powiązania	Nabywca	Rodzaj powiązania	Wartość transakcji	Tytuł operacji
Krzysztof Kostowski	Prezes Zarządu jednostki dominującej	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	96	Wynajem Wybrzeże Kościuszkowskie 21 lok. U1
Krzysztof Kostowski	Prezes Zarządu jednostki dominującej	Code Horizon S.A.	Jednostka zależna	18	Najem lokalu Katowice ul. A. Mickiewicz 18/10
Krzysztof Kostowski	Prezes Zarządu jednostki dominującej	ECC Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	3	Wynajem Wybrzeże Kościuszkowskie 21 lok. U1
Krzysztof Kostowski	Prezes Zarządu jednostki dominującej	Digital Melody S.A.	Jednostka stowarzyszona	2	Wynajem Wybrzeże Kościuszkowskie 21 lok. U1
Krzysztof Kostowski	Prezes Zarządu jednostki dominującej	Atomic Jelly S.A.	Jednostka stowarzyszona	15	Najem lokalu
Krzysztof Kostowski	Prezes Zarządu jednostki dominującej	Digital Melody Games sp. z o.o.	Jednostka stowarzyszona	2	Najem lokalu
Sap Studio Jacek Turek	Prezes Zarządu jednostki zależnej	Strategy Labs sp. z o.o.	Jednostka zależna	8	Milestoney do gry Builders of Egypt
Stanisław Gromadowski	Udziałowiec i Prezes Zarządu jednostki zależnej	Crazy Rocks sp. z o.o.	Jednostka zależna	19	Usługi programistyczne

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Sprzedający	Rodzaj powiązania	Nabywca	Rodzaj powiązania	Wartość transakcji	Tytuł operacji
Aleksy Uchański	Udziałowiec i Wiceprezes Zarządu jednostki zależnej	Crazy Rocks sp. z o.o.	Jednostka zależna	42	Doradztwo i testowanie prototypu Contraband Police 2
Mikołaj Pieścik	Udziałowiec jednostki zależnej	Crazy Rocks sp. z o.o.	Jednostka zależna	106	Usługi programistyczne
GSB LEGAL Kancelaria Prawna Radca Prawny Mateusz Zawadzki	Udziałowiec jednostki zależnej	Crazy Rocks sp. z o.o.	Jednostka zależna	5	Obsługa prawna
Bartosz Graś	Członek Rady Nadzorczej jednostki zależnej	Games Incubator S.A.	Jednostka zależna	9	Czynsz najmu
Kijewski Graś Spółka Komandytowa	Bartosz Graś - Członek Rady Nadzorczej jednostki zależnej	Games Incubator S.A.	Jednostka zależna	17	Usługi prawne
GSB LEGAL Kancelaria Prawna Radca Prawny Mateusz Zawadzki	Prezes Zarządu jednostki zależnej	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	18	Najem biura
GSB LEGAL Kancelaria Prawna Radca Prawny Mateusz Zawadzki	Prezes Zarządu jednostki zależnej	Wildlands Interactive S.A. (d. Games Box S.A.)	Jednostka zależna	14	Doradztwo prawne
Agencja Marketingowa - Rafał Jelonek	Prezes Zarządu jednostki zależnej	Wildlands Interactive S.A.	Jednostka zależna	18	Obsługa strony internetowej
Agencja Marketingowa - Rafał Jelonek	Prezes Zarządu jednostki zależnej	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	120	Tantiema i nadzór produkcji gry
Frozen District sp. z o.o.	Jednostka zależna	Krzysztof Krej "Empyrean"	Prezes Zarządu jednostki zależnej	5	Podnajem powierzchni biurowej
Krzysztof Krej "Empyrean"	Prezes Zarządu jednostki zależnej	Frozen District sp. z o.o.	Jednostka zależna	239	Rozwój wydanych gier i rozbudowa projektów w toku
Łukasz Grynasz BlockX	Prezes Zarządu jednostki zależnej	Rockgame S.A.	Jednostka zależna	657	Usługi wsparcia i monitoringu systemów informatycznych, projekt AI
IMAGINALIS Dariusz Janczak	Prezes Zarządu jednostki zależnej	Imaginalis Games sp. z o.o.	Jednostka zależna	78	Prace programistyczne House Flipper

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

IV. Wybrane jednostkowe dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2025 do 30.06.2025	od 01.01.2024 do 30.06.2024	od 01.01.2025 do 30.06.2025	od 01.01.2024 do 30.06.2024
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	55 732	49 560	13 204	11 496
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	28 700	26 402	6 800	6 124
EBITDA*	29 117	26 490	6 898	6 145
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	109 754	99 042	26 003	22 975
Zysk (strata) netto	107 157	94 663	25 388	21 959
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	17 858	23 680	4 231	5 493
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	175 072	156 212	41 478	36 237
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(111)	(125)	(26)	(29)
Przepływy pieniężne netto – razem	192 820	179 767	45 683	41 701
Średnioważona liczba akcji w okresie	6 600 000	6 600 000	6 600 000	6 600 000
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	16,24	14,34	3,85	3,33

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	300 954	198 936	70 948	46 557
Aktywa trwałe	26 472	25 502	6 241	5 968
Aktywa obrotowe	274 482	173 434	64 707	40 588
Kapitał własny	141 477	183 150	33 352	42 862
Zobowiązania razem	159 477	15 786	37 596	3 694
Zobowiązania długoterminowe	1 119	1 564	264	366
Zobowiązania krótkoterminowe	158 358	14 223	37 332	3 328
Liczba akcji na dzień bilansowy	6 600 000	6 600 000	6 600 000	6 600 000
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	21,44	27,75	5,05	6,49

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2025 r. – 4,2419 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2024 r. – 4,2730 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 r. – 4,2208 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2024 r. – 4,3109 PLN/EUR.

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

V. Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe PlayWay S.A

1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I półrocze od 01.01.2025 do 30.06.2025 PLN`000	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024 PLN`000
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów	55 732	49 560
Przychody pozostałe	380	1 617
Koszty działalności operacyjnej		
Zmiana stanu produktów	1 907	2 027
Amortyzacja	417	89
Zużycie materiałów	9	-
Usługi obce	28 334	25 731
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	264	400
Pozostałe koszty według rodzaju	294	468
Pozostałe koszty	2	114
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	28 700	26 402
Przychody finansowe	84 301	72 933
Koszty finansowe	3 246	293
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	109 754	99 042
Podatek dochodowy	2 597	4 379
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	107 157	94 663
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	107 157	94 663
Inne całkowite dochody:	-	(321)
- wycena aktywów finansowych wycenianych w wartości godziwej	-	(397)
- podatek odroczony od wyceny aktywów do wartości godziwej	-	(75)
Całkowite dochody ogółem	107 157	94 341

Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)

Podstawowy, w tym:	16,24	14,34
- z działalności kontynuowanej	16,24	14,34
- z działalności zaniechanej	-	-
Rozwodniony, w tym:	16,24	14,34
- z działalności kontynuowanej	16,24	14,34
- z działalności zaniechanej	-	-

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 30 czerwca 2025 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2024 PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2024 PLN'000
Aktywa trwałe	26 472	25 502	26 710
Wartości niematerialne	1 124	413	20
Rzeczowe aktywa trwałe	50	59	68
Prawo do użytkowania aktywów	991	1 067	1 144
Inwestycje w jednostkach zależnych	17 781	16 520	16 936
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	5 624	6 427	6 452
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	-	-	10
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	78	739	794
Inne długoterminowe aktywa finansowe	148	148	122
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	676	129	1 164
Aktywa obrotowe	274 482	173 434	267 634
Zapasy	20 362	18 454	10 915
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	42 488	18 377	34 250
Należność z tytułu podatku dochodowego	-	-	-
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	209 725	16 905	208 284
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	1 907	119 697	14 185
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	274 482	173 434	267 634
Aktywa razem	300 954	198 936	294 343

PASYWA	Na dzień 30 czerwca 2025 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2024 PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2024 PLN'000
Razem kapitał własny	141 477	183 150	128 899
Kapitał akcyjny	660	660	660
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej akcji	32 142	32 142	32 142
Zyski zatrzymane	108 675	150 348	96 097
- w tym zysk (strata) netto	107 157	148 914	94 663
Zobowiązanie długoterminowe	1 119	1 564	1 660
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	134	508	538
Zobowiązania z tytułu leasingu	985	1 055	1 122

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zobowiązania krótkoterminowe	158 358	14 223	163 785
Rezerwy krótkoterminowe	1 620	424	6 359
Kredyty bankowe i pożyczki zaciągnięte	-	-	4 616
Zobowiązania z tytułu leasingu	137	132	127
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	155 951	5 365	148 263
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	651	8 302	4 421
Suma: Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	158 358	14 223	163 785
Zobowiązania razem	159 477	15 786	165 445
Pasywa razem	300 954	198 936	294 343

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej nad wartością nominalną	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2025 roku	660	32 142	-	150 348	183 150
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2025 roku po korektach błędów lat poprzednich	660	32 142	-	150 348	183 150
Całkowite dochody:	-	-	-	107 157	107 157
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	107 157	107 157
Inne całkowite dochody	-	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	(148 830)	(148 830)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	-	(41 673)	(41 673)
Stan na 30 czerwca 2025 roku	660	32 142	-	108 675	141 477

Za okres od 1 stycznia do 31 grudnia 2024 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej nad wartością nominalną	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	660	32 142	321	145 446	178 569
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	660	32 142	321	145 446	178 569
Całkowite dochody:	-	-	(321)	148 914	148 593
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	148 914	148 914

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Inne całkowite dochody	-	-	(321)	-	(321)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(144 012)	(144 012)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(321)	4 902	4 581
Stan na 31 grudnia 2024 roku	660	32 142	-	150 348	183 150

Za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2024 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej nad wartością nominalną	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	660	32 142	321	145 446	178 569
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	660	32 142	321	145 446	178 569
Całkowite dochody:	-	-	(321)	94 663	94 341
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	94 663	94 663
Inne całkowite dochody	-	-	(321)	-	(321)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(144 012)	(144 012)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(321)	(49 349)	(49 671)
Stan na 30 czerwca 2024 roku	660	32 142	-	96 097	128 899

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I półrocze od 01.01.2025 do 30.06.2025 PLN`000	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024 PLN`000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	109 754	99 042
Korekty	(80 726)	(72 724)
Amortyzacja	417	89
Przychody z tytułu odsetek	(67)	(2 028)
Koszty z tytułu odsetek	46	121
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(4 823)	(7 036)
Przychody z tytułu dywidend	(75 237)	(60 156)
Zmiana stanu rezerw	1 196	4 717
Zmiana stanu zapasów	(1 907)	(2 027)
Zmiana stanu należności	(2 111)	(5 740)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	1 755	(641)
Inne korekty	4	(23)
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	29 028	26 317
Podatek dochodowy (zapłacony) zwrócony	(11 170)	(2 637)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	17 858	23 680
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Zbycie udziałów jednostkach zależnych	5 266	1 575
Zbycie udziałów jednostkach stowarzyszonych	350	5 572
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	-	657
Splata pożyczek udzielonych jednostkom zależnym i osobom powiązanym	1 083	2 970
Splata pożyczek udzielonych jednostkom stowarzyszonym	90	200
Otrzymane odsetki	1 988	1 583
Otrzymane dywidendy	52 787	49 101
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(1 043)	(23)
Nabycie udziałów w jednostkach zależnych	(801)	(589)
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	(207)	-
Udzielenie pożyczek jednostkom zależnym i osobom powiązanym	-	(6 175)
Udzielenie pożyczek jednostkom stowarzyszonym	-	(250)
Udzielenie pożyczek pozostałym stronom	-	(4)
Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne (otwarcie i zamknięcie lokat)	115 559	101 595
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	175 072	156 212
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Płatności zobowiązań z tytułu leasingu	(65)	(60)
Odsetki z tytułu leasingu	(46)	(51)
Inne wpływy (wydatki) finansowe	-	(14)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(111)	(125)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	192 820	179 767
BINANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM:	192 820	179 767
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	16 905	28 517
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM:	209 725	208 284
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

VI. Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

1. Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Zarząd Spółki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe PlayWay S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 czerwca 2025 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Spółki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego.

2. Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym (z wyjątkiem zmian MSSF, które weszły w życie pomiędzy datami sporządzenia poszczególnych jednostkowych sprawozdań) i należy te dane czytać łącznie.

3. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W I półroczu 2025 r. nie dokonano zmian zasad rachunkowości.

4. Informacje o korektach błędów poprzednich okresów

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie dokonywano korekt błędów poprzednich okresów.

5. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych

W I półroczu 2025 r. dokonano zmian wielkości szacunkowych zgodnie z poniższym zestawieniem:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2024	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 30 czerwca 2025
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	129	-	547	676
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	508	(375)	-	134
Odpisy aktualizujące wartość udziałów i akcji jednostek stowarzyszonych	2 612	-	-	2 612
Odpisy aktualizujące wartość udziałów i akcji jednostek zależnych	197	-	-	197
Odpisy aktualizujące wartość udzielonych pożyczek	900	-	-	900
Rezerwa na koszty podstawowej działalności operacyjnej	424	(379)	1 575	1 620

VII. Półroczne sprawozdanie z działalności Emitenta oraz Grupy kapitałowej

1. Opis podstawowych zagrożeń i ryzyk związanych z pozostałymi miesiącami roku obrotowego

Ryzyko zmienności stóp procentowych

Oprocentowanie instrumentów finansowych o zmiennym oprocentowaniu jest aktualizowane w okresach poniżej jednego roku. Grupa na bieżąco monitoruje sytuację związaną z decyzjami Rady Polityki Pieniężnej, mającymi bezpośredni wpływ na rynek stóp procentowych w kraju. Ze względu na bardzo niski poziom występowania instrumentów finansowych obarczonych ryzykiem stopy procentowej Zarząd Jednostki dominującej uznaje, że Grupa jest w nieznacznym stopniu narażona na dane ryzyko.

Ryzyko walutowe

Jednostka oraz Grupa ponoszą koszty wytworzenia w PLN. Przychody Grupy w zdecydowanej większości są realizowane w walutach obcych. Ryzyko walutowe wynika z różnic kursowych, w szczególności między PLN a USD oraz EUR – znaczna część transakcji Grupy wykonywana jest w tych dwóch obcych walutach. Wahania walut mogą mieć znaczący wpływ na wynik finansowy Grupy.

Ryzyko kredytowe

Grupa, zawiera transakcje wyłącznie z renomowanymi firmami o dobrej zdolności kredytowej. Ponadto, dzięki bieżącemu monitorowaniu stanów należności, narażenie Grupy, na ryzyko nieściągalnych należności jest nieznaczące.

Ryzyko związane z płynnością

Spółka lub inne podmioty wchodzące w skład Grupy mogą być narażone na sytuację, w której nie będą w stanie realizować swoich zobowiązań finansowych w momencie ich wymagalności. Ponadto są one narażone na ryzyko związane z niewywiązywaniem się przez kluczowych klientów ze zobowiązań umownych wobec Spółki lub podmiotów z Grupy, w tym nieterminowe regulowanie zobowiązań przez platformy internetowe, przy użyciu których dystrybuowane są produkty Spółki lub Grupy. Takie zjawisko może mieć negatywny wpływ na płynność Spółki lub Grupy i powodować m.in. konieczność dokonywania odpisów aktualizujących należności.

Ryzyko związane z dokonywaniem transakcji w ramach Grupy

Rozliczenia transakcji wewnątrz Grupy powinny być zawierane na zasadach rynkowych. Zgodnie z najlepszą wiedzą Spółki, zarówno Spółka, jak i pozostałe podmioty z Grupy, w rozliczeniach wewnątrzgrupowych stosują ceny odpowiadające cenom rynkowym dla tego typu transakcji. Nie można jednak w sposób jednoznaczny wykluczyć, że analiza przeprowadzona przez organy podatkowe będzie skutkować odmienną od stanowiska Spółki czy innych spółek z Grupy interpretacją podatkową zaistniałych zdarzeń gospodarczych. Odmienna interpretacja przepisów przez organy podatkowe może prowadzić do powstania dodatkowych zobowiązań podatkowych, a tym samym wpłynąć negatywnie na osiągnięte wyniki finansowe Spółki oraz Grupy. Na dzień sporządzenia sprawozdania, w dotychczasowej działalności Spółki, nie wystąpiło zdarzenie aktualizujące opisywany czynnik ryzyka.

Ryzyko związane ze zmianami prawa oraz prawa podatkowego

Istotne znaczenie dla Spółki, jak i Grupy, mają zmiany w zakresie prawa i prawa podatkowego zarówno krajowego, jak i unijnego. Praktyka organów państwowych oraz organów skarbowych, jak również orzecznictwo sądowe w zakresie prawa lub prawa podatkowego nie są jednolite. Powyższe, w szczególności w odniesieniu do prawa podatkowego, rodzi potencjalne ryzyko przyjęcia przez organy podatkowe odmiennej interpretacji przepisów, co w konsekwencji może prowadzić do powstania zaległości płatniczych wobec organów skarbowych. Dodatkowe ryzyko stanowią dla Grupy zmiany stawek podatków pośrednich, które mogą negatywnie wpłynąć na sytuację finansową Spółki, jak i całej Grupy. Ewentualne zmiany w wysokości podatku VAT mogą niekorzystnie wpływać na rentowność sprzedawanych produktów w związku z obniżeniem popytu ze strony końcowych odbiorców. Na datę sporządzenia niniejszego sprawozdania, w dotychczasowej działalności Grupy, nie wystąpiło zdarzenie aktualizujące opisywany czynnik ryzyka. Wizja wprowadzenia zmian w ramach ulgi IP Box może wpłynąć na warunki korzystania z tej preferencji podatkowej.

Ryzyko związane z utratą kluczowych członków zespołu

Liczba osób zajmujących się zawodowo produkcją gier komputerowych na rynku polskim jest stosunkowo mała, a duża część z nich jest już zatrudniona lub współpracuje z podmiotami z branży. Doświadczony pracownik lub współpracownik, stanowi dla Jednostki oraz Grupy bardzo dużą wartość, zapewniając produkcję gier na poziomie umożliwiającym generowanie przychodów. Duża konkurencja na rynku może doprowadzić do utraty kluczowych członków zespołu. Zmiana trendów na rynku pracy (powszechna praca zdalna) oraz charakter pracy ludzi zajmujących się produkcją gier komputerowych może prowadzić do utraty kluczowych członków zespołów także na rzecz podmiotów zagranicznych. Grupa stara się minimalizować wskazany czynnik ryzyka poprzez kreowanie satysfakcjonujących systemów płacowych opartych o revenue share, przekazywania udziałów w spółkach i programów motywacyjnych adekwatnych do stopnia doświadczenia i poziomu kwalifikacji osób.

Ryzyko nieosiągnięcia przez grę sukcesu rynkowego

Rynek gier komputerowych jest bardzo nieprzewidywalny, a proces produkcji gier wymaga czasu i nakładów finansowych. Gra przynosi dochody dopiero od chwili rozpoczęcia jej odpłatnej dystrybucji. Szacunkowe estymacje sprzedaży na podstawie analizy zainteresowania grą przez graczy na etapie jej produkcji są obarczone nieprzewidywalnością. Brak sukcesu rynkowego gry przekłada się niski dochód z jej dystrybucji, co może powodować zmniejszenie dochodów Jednostki oraz Grupy, a w niektórych przypadkach stratę, jeżeli koszty produkcji gry nie zostaną pokryte z osiągniętych zysków. Ryzyko to może wpływać na wynik finansowy Jednostki oraz Grupy. W celu minimalizacji przedmiotowego czynnika ryzyka Grupa zakłada dywersyfikację produkcji, która jest jednym z głównych założeń modelu biznesowego Grupy.

Ryzyko roszczeń z zakresu praw autorskich

Grupa w ramach swojej działalności współpracuje z wewnętrznymi jak i zewnętrznymi zespołami deweloperów, którzy zawierają odpowiednie postanowienia dotyczące przejścia autorskich praw majątkowych na Grupę. Umowy zawierają szczegółowy opis pól eksploatacji związanych z utrwalaniem gier i ich rozpowszechnianiem. Mimo to, ze względu na szczególny charakter i stopień skomplikowania zobowiązań wynikających z takich umów, istnieje ryzyko podnoszenia roszczeń prawno-autorskich przez deweloperów pracujących nad daną grą czy też deweloperów lub podmiotów pracujących nad inną podobną grą. Może to wpłynąć na wyniki finansowe Spółki. Ryzyko to minimalizowane jest przez analizę dokonywaną przez prawników świadczących usługi prawne na rzecz Spółki.

Ryzyko uzależnienia od kluczowych dystrybutorów

Znacząca część przychodów Jednostki oraz Grupy pochodzi z dystrybucji gier od kluczowych odbiorców m.in. Valve Corporation, Apple Inc., Nintendo Europe GmbH, Microsoft i Google Inc. Podmioty te należą do największych międzynarodowych dystrybutorów gier i aplikacji na rynku globalnym. Rozwiązanie umowy dystrybucyjnej z którymkolwiek ze wskazanych powyżej podmiotów może mieć negatywny wpływ na działalność operacyjną i wyniki finansowe Spółki oraz Grupy. Umowy z odbiorcami zawierają specyfikacje, które mogą ograniczać dystrybucję niektórych produktów Spółki oraz Grupy. Powstaje przez to ryzyko zmiany wyniku finansowego Spółki oraz Grupy.

Uzależnienie od kluczowych dystrybutorów może powodować również problemy w płynności Spółki oraz Grupy. Niewywiązywanie się z umów przez jednego z kluczowych kontrahentów, może mieć znaczący wpływ na bieżące przychody Spółki oraz Grupy. Efektem tego mogą być zatory płatnicze, mogące wpływać na płynność i wynik finansowy Spółki oraz Grupy. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę oraz Grupę.

Ryzyko braku promocji gry przez dystrybutorów

W związku z ograniczoną liczbą dystrybutorów produktów Spółki oraz Grupy, istnieje ryzyko pominięcia w całości lub w części promowania produktów przez podmioty dystrybuujące produkty Spółki oraz Grupy. Wyróżnienia gier na platformach oraz ich promocja ma realny wpływ na liczbę sprzedanych egzemplarzy. Spółka oraz podmioty z Grupy nie posiadają możliwości wpływu na kontrahentów w zakresie promowanych przez nich produktów. Brak wyróżnień i promocji gier może wpłynąć na zmniejszenie zainteresowania określonym produktem Spółki oraz Grupy, przez co powstaje ryzyko spadku sprzedaży produktów Spółki oraz Grupy, także tych z największym potencjałem sprzedażowym. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę oraz Grupę.

Ryzyko związane z ograniczonymi kanałami dystrybucji gier

Spółka oraz Grupa w znacznym stopniu prowadzi dystrybucję produktów drogą cyfrową. Czyni to za pośrednictwem ograniczonej liczby kontrahentów. Jednocześnie dystrybucja części produktów może być wstrzymywana na niektórych platformach. Wynika to z rywalizacji rynkowej podmiotów zajmujących się dystrybucją cyfrową gier komputerowych. Powstaje zatem ryzyko, że Spółka oraz Grupa pomimo potencjału danej produkcji, nie będą mogły uzyskać w pełni realnych zysków z określonej gry. Ryzyko to może mieć bezpośrednie przełożenie na wynik finansowy Spółki oraz Grupy. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę oraz Grupę.

Ryzyko z pojawieniem się nowych technologii

Nieodłącznym elementem funkcjonowania Spółki oraz Grupy w branży gamedev jest konieczność prowadzenia ciągłego monitoringu nowych technologii i rozwiązań informatycznych. Brak analizy i wdrażania nowych technologii w ramach działalności Spółki oraz Grupy może spowodować utratę konkurencyjności Spółki oraz Grupy w stosunku do innych podmiotów z branży. Utrata konkurencyjności na rynku może spowodować wystąpienie ryzyka niedostosowania się przez Spółkę oraz Grupę do globalnych zmian, będących efektem rozwoju nowych technologii. Brak odpowiedniego wdrażania i dostosowywania się do zmian na rynku w związku z funkcjonowaniem nowych technologii może mieć negatywny wpływ na działalność operacyjną Spółki oraz Grupy i ich przychody. Kierownictwo Jednostki stale monitoruje rozwój nowych technologii i rozwiązań informatycznych. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę oraz Grupę.

Ryzyko wystąpienia nieprzewidzianych trendów

Branża, w której działa Spółka oraz Grupa, charakteryzuje się dużą zmiennością trendów i oczekiwań odbiorców. Przewidywalność na tym rynku jest bardzo ograniczona. Rozpoczęte produkcje mogą w krótkim czasie stać się produkcjami nieprzystającymi do aktualnie panujących trendów. Jednocześnie, zbyt duża innowacyjność produktu może być również negatywnie odebrana przez potencjalnych odbiorców. Może to negatywnie wpłynąć na działalność operacyjną Spółki oraz Grupy i w efekcie na ich wyniki finansowe. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę oraz Grupę.

Ryzyko związane ze światowymi kampaniami na rzecz aktywnego trybu życia

W szybko zmieniającym się świecie, w którym z informatyzowanie dotyczy niemal każdej dziedziny życia, coraz większy nacisk kładzie się na aktywny tryb życia obywateli. Powstają krajowe jak i ogólnoswiatowe kampanie promujące aktywny tryb życia, który może wykluczać spędzanie wolnego czasu na graniu w gry komputerowe. Istnieje możliwość, że kampanie te przyniosą skutek w postaci zwiększenia liczby osób rezygnujących ze spędzania wolnego czasu grając w gry komputerowe na rzecz aktywnego trybu życia. Pozytywny odbiór i osiągnięcie celów przez kampanie na rzecz aktywnego trybu życia mogą mieć przełożenie na wyniki finansowe Spółki oraz Grupy poprzez spadek sprzedaży gier komputerowych. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę oraz Grupę.

Ryzyko związane z naruszeniem bezpieczeństwa i cyber-zagrożeniami

Spółka oraz Grupa funkcjonują w zaawansowanym technologicznie środowisku, w którym cyfrowy obieg informacji ma kluczowe znaczenie dla sprawnego funkcjonowania Spółki, Grupy oraz zespołów deweloperskich. Rozwój technologiczny i informatyczny wiąże się także z rozwojem strategii i metod dokonywania przestępstw i naruszeń praw przedsiębiorców w środowisku internetowym. Niesie to ze sobą ryzyko utraty kluczowych danych lub dokumentów takich jak tajemnica przedsiębiorstwa, co może mieć wpływ na wynik finansowy Spółki oraz Grupy.

Ryzyko związane z ochroną konsumentów i postępowaniem UOKiK

Produkcje Spółki oraz Grupy mogą podlegać kontroli UOKiK w zakresie kontroli naprawy błędów w grze („bugów”), które uniemożliwiały konsumentom korzystanie z gry na zadeklarowanym przez Spółkę oraz Grupę poziomie. Prezes UOKiK jest uprawniony do nakładania kar finansowych na podmioty prowadzące działalność z naruszeniem praw konsumentów. Dla Spółki oraz Grupy ryzykowne mogą być także skutki polityki zwrotów gier zawierających błędy. Należy również uwzględnić, że sama kontrola wykonywana przez UOKiK może mieć negatywny wpływ na działania Spółki oraz Grupy. Zwykle wiąże się ona z zaangażowaniem zarządu oraz innych osób, wykonujących swoje obowiązki na rzecz Spółki oraz Grupy. Wymienione powyżej uprawnienia kontrolne Prezesa UOKiK, mogą mieć bezpośredni wpływ na wyniki finansowe Spółki oraz Grupy.

Kontrola UOKiK i jej ewentualny negatywny wynik mogą nieść ze sobą także ryzyko utraty dobrej reputacji dla samej Spółki oraz Grupy.

Ryzyko związane ze zmianami zapowiadania nowych tytułów STEAM

Platforma STEAM jest jedną z największych i najbardziej popularnych platform sprzedaży cyfrowej gier komputerowych na świecie. Zmiana polityki funkcjonowania tej platformy może spowodować utrudnienia dla Grupy.

Ryzyko błędów i usterek w udostępnianych produktach

Gry komputerowe mogą zawierać błędy i usterki, które nie zostały znalezione przez deweloperów lub zespół testerów na etapie produkcji i testów gry. Może to wpłynąć na niską jakość gry, a co za tym idzie na negatywny odbiór przez odbiorców. Istnieje zatem ryzyko, że dobrze zapowiadająca się gra zostanie negatywnie oceniona na wstępnym etapie jej dystrybucji, co może rzutować na jej ogólną ocenę przez środowisko graczy i spadek sprzedaży w przyszłości. Ryzyko to może spowodować zmniejszenie przewidywanych zysków z danej produkcji, co wpłynie na ogólny wynik Spółki oraz Grupy w danym okresie rozliczeniowym.

Ryzyko pojawienia się opóźnień w wydawaniu nowych tytułów

Produkcja gier komputerowych to proces, który mimo rozplanowania tworzenia kolejnych milestone'ów, może ulec zmianom i modyfikacjom, wywołanych czynnikami, które nie mogły być przewidziane na etapie planowania produkcji gry. Środowisko graczy często z niecierpliwością oczekuje na konkretną grę komputerową. Jednocześnie stopień skomplikowania produkcji, a w szczególności dbałość o jakość gry komputerowej może prowadzić do przesunięcia terminu jej wydania. Może mieć to negatywny wpływ na potencjalnych nabywców gry. Przesuwanie terminu premiery gry zniechęca ich, co może spowodować szerszą utratę zainteresowania danym tytułem. Przez to powstaje ryzyko, że Grupa nie osiągnie dochodu z danej produkcji, co bezpośrednio przełoży się na jej wynik. Spółka oraz Grupa przedkłada jakość dostarczanej produkcji nad termin jej publikacji.

Ryzyko związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy

W dniu 24 lutego 2022 r. rozpoczęła się rosyjska inwazja na Ukrainę. W związku z trwającym konfliktem zbrojnym należy mieć na uwadze, iż przedmiotowe zdarzenie w znacznym stopniu oddziałuje na gospodarkę Europy i świata, w związku z czym istnieje ryzyko negatywnego wpływu konfliktu na działalność Spółki lub Grupy oraz sytuację finansową i majątkową Emitenta. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Emitent nie zidentyfikował realnego zagrożenia dla działalności Grupy. Jednostka nie jest stroną umów z podmiotami biorącymi udział w niniejszym konflikcie zbrojnym, a w ramach Grypy występują współpracy z zespołami z Ukrainy w małym stopniu. Jednostka przeanalizowała również ewentualne ryzyka związane z potencjalnymi atakami hackerskimi i uznała, że sektor gamingowy, w szczególności Jednostka i jej Grupa, nie jest bezpośrednio narażony na potencjalne ataki hackerskie związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy. Emitent na bieżąco monitoruje potencjalny wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na terytorium Ukrainy na działalność Emitenta i rynki międzynarodowe w perspektywie kolejnych okresów i, w razie ewentualnej materializacji niniejszego czynnika ryzyka, podejmie niezbędne działania zmierzające do minimalizacji negatywnych skutków konfliktu dla działalności Jednostki i jej Grupy.

2. Opis zmian organizacji grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji

Spółki podlegające konsolidacji na dzień 30 czerwca 2025 roku przedstawiono w punkcie III.2.1. „Jednostki zależne” niniejszego raportu.

W I półroczu 2025 r. miały miejsce poniższe zmiany w strukturze Grupy kapitałowej:

Nazwa	% udziałów w kapitale		Zmiana
	30.06.2025	31.12.2024	
3T Games sp. z o.o.	-	37,50%	-37,50 p.p.
Wildlands Interactive S.A.*	40,58%	44,08%	-3,50 p.p.

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Code Horizon S.A.	90,00%	100,00%	-10,00 p.p.
DeGenerals S.A.	-	80,00%	-80,00 p.p.
Stereo Games S.A.	70,75%	68,40%	+2,35 p.p.
Gameboom VR S.A.	89,10%	84,18%	+4,92 p.p.
Games Incubator S.A.	45,22%	53,51%	-8,29 p.p.
MobilWay S.A.	72,96%	78,72%	-5,76 p.p.
Digital Melody S.A.	48,49%	51,54%	-3,05 p.p.
Space Boat Studios S.A.**	48,76%	46,80%	+1,95 p.p.

* dawniej Games Box S.A.

** na dzień 31 grudnia 2024 roku stanowiła jednostkę stowarzyszoną. Zmiana statusu nastąpiła w wyniku nabycie dodatkowych udziałów.

W I półroczu 2025 r. Grupa utraciła kontrolę w następujących spółkach:

- Degenerals S.A. – utrata kontroli w związku ze sprzedażą całości posiadanych akcji;
- 3T Games sp. z o.o. oraz Wildlands Interactive S.A. - w dniu 30 stycznia 2025 roku w Krajowym Rejestrze Sądowym zarejestrowane zostało połączenie Games Box S.A. i 3T Games sp. z o.o. W wyniku połączenia zmianie uległa struktura Grupy Kapitałowej Ultimate Games S.A., w której w miejsce wymienionych dwóch podmiotów od 30 stycznia 2025 roku występuje jeden podmiot, tj. Wildlands Interactive S.A. (połączenie nastąpiło przez przejęcie 3T Games sp. z o.o. przez Games Box S.A.). Aktualnie Ultimate Games S.A. posiada łącznie 1 051 000 akcji i głosów w Wildlands Interactive S.A. (d. Games Box S.A.), które stanowią 40,58% głosów na walnym zgromadzeniu i kapitału zakładowego Wildlands Interactive S.A. 3T Games sp. z o.o. została wykreślona z rejestru przedsiębiorców KRS w dniu 3 marca 2025 roku.

W I półroczu 2025 r. doszło w Grupie kapitałowej do poniższych zmian niepowodujących utraty kontroli:

- Wildlands Interactive S.A. - w bieżącym okresie w Krajowym Rejestrze Sądowym zarejestrowano podwyższenie kapitału zakładowego w jednostce zależnej Wildlands Interactive S.A. W wyniku zmiany wysokości kapitału zakładowego i objęcia nowo wyemitowanych akcji przez akcjonariuszy niekontrolujących, udział Ultimate Games S.A. w kapitale zakładowym ww. spółki uległ zmniejszeniu o 3,50 p.p. Podwyższenie kapitału zakładowego miało związek z połączeniem 3T Games sp. z o.o. z Wildlands Interactive S.A. (d. Games Box S.A.), w wyniku którego wspólnikom spółki 3T Games sp. z o.o. zostały przyznane akcje Wildlands Interactive S.A. (d. Games Box S.A.) wyemitowane w związku z połączeniem,
- spadek udziału Grupy w Code Horizon S.A. o 10,00 p.p. w wyniku sprzedaży części akcji,
- wzrost udziału Grupy w Stereo Games S.A. o 2,35 p.p. w wyniku nabycia akcji,
- wzrost udziału Grupy w Gameboom VR S.A. o 4,92 p.p. w wyniku nabycia akcji,
- spadek udziału Grupy w Games Incubator S.A. o 8,29 p.p. w wyniku sprzedaży części akcji,
- spadek udziału Grupy w MobilWay S.A. o 5,76 p.p. w wyniku sprzedaży części akcji,
- spadek udziału Grupy w Digital Melody S.A. o 3,05 p.p. w wyniku sprzedaży części akcji.

W I półroczu 2025 r. doszło w Grupie kapitałowej do objęcia kontroli w poniższej jednostce:

- wzrost udziału Grupy w Space Boat Studios S.A. o 1,95 p.p. w wyniku którego nastąpiło objęcie kontroli nad jednostką. Szczegółowe dane dotyczące objęcia kontroli nad ww. spółką przedstawiono w punkcie III.29.1. niniejszego raportu.

3. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych

Jednostka dominująca nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2025 Spółki ani Grupy Kapitałowej PlayWay S.A.

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- 4. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego**

Na dzień przekazania do publikacji niniejszego raportu struktura akcjonariatu Jednostki dominującej była następująca:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Fundacja Rodzinna Kostowscy	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
ACRX Investments Limited	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
Pozostali	1 200 000	18,18%	1 200 000	18,18%
Razem:	6 600 000	100,00%	6 600 000	100,00%

Na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego (tj. na dzień 30 maja 2025 r.) struktura akcjonariatu Jednostki dominującej była następująca:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Fundacja Rodzinna Kostowscy	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
ACRX Investments Limited	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
Pozostali	1 200 000	18,18%	1 200 000	18,18%
Razem:	6 600 000	100,00%	6 600 000	100,00%

- 5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu śródrocznego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób**

Ilość akcji posiadanych przez członków Zarządu Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego oraz na dzień publikacji niniejszego raportu:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Krzysztof Kostowski poprzez Fundację Rodzinną Kostowscy	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania członkowie Rady Nadzorczej Jednostki dominującej nie posiadali jej akcji.

- 6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej, dotyczących zobowiązań oraz wierzytelności Emitenta lub jego jednostki zależnej, ze wskazaniem przedmiotu postępowania, wartości przedmiotu sporu, daty wszczęcia postępowania, stron wszczętego postępowania oraz stanowiska Emitenta**

W I półroczu 2025 roku nie toczyły się istotne postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej dotyczących zobowiązań oraz wierzytelności Emitenta lub jego jednostki zależnej.

- 7. Informacje o udzieleniu przez Emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca**

W I półroczu 2025 roku Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła żadnych poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji o wartości znaczącej.

8. Wskazanie czynników, które w ocenie Jednostki dominującej będą miały wpływ na osiągnięcie przez Grupę wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

W perspektywie kolejnego kwartału Emitent pragnie wskazać następujące czynniki jako mogące mieć wpływ na spodziewane wyniki:

Czynniki zewnętrzne:

- znaczna zmienność kursu Dolara Amerykańskiego oraz Euro, w których to walutach Grupa osiąga znaczącą część przychodów ze sprzedaży,
- premiery konkurencyjnych gier oraz ich ilość,
- ilość nowych zespołów deweloperskich, chcących wejść do struktury Grupy,
- wzrost cen towarów i usług, będące wynikiem wzrostu poziomu inflacji,

Czynniki wewnętrzne:

- liczne nowe premiery gier oraz ich przyjęcie przez rynek,
- przedstawianie nowych preprodukcji nadchodzących gier i badanie zainteresowania graczy,
- kontrakty z nowymi zespołami deweloperskimi, celem podpisywania kontraktów wydawniczych,
- budowanie zainteresowania kluczowymi grami Grupy.

9. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń dotyczących Grupy

W okresie, którego dotyczy raport, wystąpiły następujące zdarzenia i premiery, spośród których warto wyróżnić:

- Premiera „Crime Simulator” w wersji na PC Steam;
- Premiera „Wrap House Simulator” w wersji na PC Steam;
- Premiera „Crime Scene Cleaner” w wersji na Xbox;
- Premiera „Crime Scene Cleaner” w wersji na PlayStation;
- Premiera „Robin Hood - Sherwood Builders” w wersji na Sony Playstation.

Ponadto dnia 01.03.2025 roku Spółka zawarła umowę z MeanAstronauts S.A. z siedzibą w Warszawie w oparciu o którą Spółka nabyła pełnię autorskich praw majątkowych do gry komputerowej pt. „Robin Hood Builder of Sherwood” na wszystkich platformach. Od dnia zawarcia ww. umowy 60% przychodów z odpłatnej dystrybucji tej gry oraz dodatków do gry księgowanych jest jako przychód Emitenta.

Dnia 30.04.2025 roku Spółka zawarła umowę z Degenerals S.A. z siedzibą w Łodzi w oparciu o którą Spółka nabyła pełnię autorskich praw majątkowych do gry komputerowej pt. „Tank Mechanic” ze wszystkich platform. Od dnia zawarcia ww. umowy całość przychodów z odpłatnej dystrybucji tej gry oraz dodatków do niej jest księgowana jako przychód Emitenta. Degenerals S.A., na skutek zbycia akcji tej spółki przez Emitenta, przestała wchodzić w skład Grupy Kapitałowej Emitenta.

10. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

W I półroczu 2025 roku nie wystąpiły inne niż opisane w punkcie wyżej czynniki i zdarzenia mające istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe.

11. Informacje o zawarciu przez Emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

W bieżącym okresie śródrocznym nie występowały transakcje z podmiotami powiązanymi na warunkach innych niż rynkowe.

12. Zalecenia Urzędu Komisji Nadzoru Finansowego

W nawiązaniu do stanowiska przedstawionego przez Urząd Komisji Nadzoru Finansowego (UKNF) w bieżącym okresie sprawozdawczym, które to kwestionuje dotychczasową politykę rachunkowości Emitenta oraz Grupy, Emitent przedstawia poniżej szczegółowe uzasadnienie swojego podejścia. Mimo iż Emitent w pełni podtrzymuje, że klasyfikacja kosztów produkcji

gier jako zapasów (zgodnie z MSR 2) jest prawidłowa, wiernie odzwierciedla jej model biznesowy i została w przeszłości zaakceptowana przez KNF, Zarząd jednostki dominującej postanowił dostosować się do zaleceń regulatora.

W odpowiedzi na zapytanie dotyczące zasad (polityki) rachunkowości Emitenta oraz Grupy w zakresie ujmowania kosztów projektów związanych z tworzeniem gier jako „produkcji w toku” oraz „produktów gotowych” w momencie zakończenia prac, przedstawione zostało poniższe uzasadnienie dla ujęcia i prezentacji nakładów na wytworzenie gier jako zapasy w świetle wymogów MSR 2 „Zapasy” oraz MSR 38 „Wartości niematerialne”. Podkreślono, że przyjęte podejście jest zgodne z zasadami zatwierdzonymi przez KNF w prospekcie emisyjnym PlayWay S.A. oraz odzwierciedla specyfikę modelu biznesowego Emitenta oraz Grupy.

- **Zgodność z MSR 2 „Zapasy”**

Zgodnie z MSR 2 „Zapasy”, zapasy to aktywa przeznaczone do sprzedaży w zwykłej działalności gospodarczej, w trakcie produkcji na potrzeby takiej sprzedaży lub w formie materiałów i surowców do wykorzystania w procesie produkcyjnym lub świadczeniu usług. Główną działalnością Emitenta oraz Grupy jest opracowywanie, produkcja i sprzedaż gier wideo, które są tworzone z zamiarem sprzedaży odbiorcom końcowym za pośrednictwem platform cyfrowych lub innych kanałów dystrybucji. Koszty ponoszone w trakcie tworzenia gier, klasyfikowane jako „produkcja w toku”, odzwierciedlają proces wytwarzania aktywów przeznaczonych do sprzedaży, natomiast ukończone gry, klasyfikowane jako „produkty gotowe”, są gotowe do dystrybucji i sprzedaży w ramach zwykłej działalności. Takie podejście jest w pełni zgodne z definicją zapasów według MSR 2.

Proces tworzenia gier wideo wiąże się z istotnymi kosztami, takimi jak wynagrodzenia programistów, opłaty za usługi podwykonawców oraz inne koszty związane z produkcją, które są analogiczne do kosztów ponoszonych przy wytwarzaniu dóbr materialnych. Koszty te są gromadzone jako „produkcja w toku” w fazie rozwoju, a po zakończeniu prac są przeklasyfikowywane na „produkty gotowe”, gdy gra jest gotowa do sprzedaży. Podejście to jest zgodne z praktyką stosowaną w innych branżach, gdzie produkty są wytwarzane na sprzedaż, takich jak oprogramowanie czy produkcja mediów, oraz z wytycznymi MSR 2.

- **Analiza w kontekście MSR 38 „Wartości niematerialne”**

MSR 38 „Wartości niematerialne” definiuje wartości niematerialne jako możliwe do zidentyfikowania, niemonetarne aktywa niemające fizycznej postaci, które są kontrolowane przez jednostkę i przynoszą korzyści ekonomiczne. W przypadku gier wideo rozważano, czy mogłyby być one uznane za wartości niematerialne. Jednakże model biznesowy Emitenta oraz Grupy zakłada, że gry są wytwarzane w celu sprzedaży, a nie utrzymywania ich w celu generowania długoterminowych korzyści ekonomicznych w ramach działalności jednostki (np. poprzez licencjonowanie czy użytkowanie własne). W związku z tym gry wideo spełniają kryteria zapasów zgodnie z MSR 2, a nie wartości niematerialnych zgodnie z MSR 38.

Ponadto, zgodnie z MSR 38, aktywa przeznaczone do sprzedaży w zwykłej działalności gospodarczej nie podlegają przepisom MSR 38, lecz MSR 2. Gry wideo produkowane przez Grupę są przeznaczone do sprzedaży w krótkim okresie po zakończeniu produkcji, co dodatkowo potwierdza zasadność ich ujmowania jako zapasów. Nawet w przypadku gier, które wymagają dalszego wsparcia po premierze (np. aktualizacje), ich podstawowym celem pozostaje sprzedaż, co odróżnia je od wartości niematerialnych, takich jak patenty czy znaki towarowe, które są wykorzystywane w sposób ciągły w działalności jednostki.

- **Zgodność z modelem biznesowym PlayWay S.A. oraz Grupy**

Model biznesowy Emitenta oraz Grupy opiera się na masowej produkcji gier wideo o stosunkowo krótkim cyklu produkcyjnym, przeznaczonych do sprzedaży na globalnym rynku cyfrowym. Gry są traktowane jako produkty, które generują przychody głównie w momencie sprzedaży lub krótko po niej, co jest charakterystyczne dla zapasów. Ujmowanie kosztów produkcji gier jako „produkcji w toku” w trakcie rozwoju i „produktów gotowych” po zakończeniu prac odzwierciedla ekonomiczną rzeczywistość naszej działalności oraz zapewnia przejrzystość sprawozdań finansowych dla inwestorów i interesariuszy. Podejście to zostało szczegółowo opisane i zatwierdzone przez KNF w prospekcie emisyjnym, co potwierdza jego zgodność z obowiązującymi standardami rachunkowości na moment wejścia na giełdę.

Pomimo braku zgody Emitenta co do stanowiska UKNF, przedstawionych przez Emitenta wyjaśnień co do zasadności stosowanej aktualnie polityki rachunkowości w odniesieniu do produkowanych przez Grupę gier oraz faktu, iż stosowane dotychczas podejście zostało zaakceptowane przez Komisję Nadzoru Finansowego w prospekcie emisyjnym, Emitent podjął decyzję w zakresie dostosowania zasad rachunkowości do wytycznych UKNF.

Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Raport półroczny zawierający skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Z uwagi na fakt, iż Emitent tworzy rozbudowaną grupę kapitałową (co przekłada się na czasochłonny proces przygotowania zmian) wdrożenie przedstawionych przez UKNF zaleceń w bieżącym okresie śródrocznym oraz w najbliższym kwartale nie jest możliwe. Powyższe stanowisko zostało przedstawione UKNF. Zarząd jednostki dominującej na dzień publikacji niniejszego raportu nie jest w stanie określić dokładnej daty wdrożenia rekomendacji UKNF, natomiast dołoży wszelkich starań by stało się to jak najszybciej, mając na uwadze koszt wdrożenia zmiany oraz bieżące funkcjonowanie Grupy.

Wprowadzenie nowych zasad (polityki) rachunkowości dot. wyceny oraz prezentacji nakładów na wytworzone gier komputerowych spowoduje zmianę sumy bilansowej i jej struktury oraz będzie miało wpływ na zyski zatrzymane Emitenta oraz Grupy i jej bieżące wyniki finansowe. Zarząd Emitenta nie jest w stanie określić dokładnego wpływu tych zmian na sprawozdanie finansowe jednostki dominującej i jej Grupy na dzień publikacji niniejszego raportu.

Działania polegające na skorygowaniu podejścia Emitenta do ujmowania nakładów na wytworzenie gier komputerowych obejmować będą wszystkie aspekty – ujęcie, wycenę, prezentację oraz ujawnianie informacji na temat pozycji w sprawozdaniach finansowych

13. Inne informacje, które zdaniem Emitenta są istotne dla oceny sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Grupę

Zdaniem Zarządu Emitenta wszystkie istotne informacje dotyczące Emitenta oraz Grupy kapitałowej zostały przedstawione w niniejszym raporcie.

VIII. Oświadczenie Zarządu

Oświadczamy, że wedle naszej najlepszej wiedzy skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe, skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe i dane porównywalne zostały sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Emitenta i Grupy kapitałowej oraz że półroczne sprawozdanie z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej zawiera prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji Emitenta i Grupy kapitałowej, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk.

.....
Krzysztof Kostowski

Prezes Zarządu

.....
Jakub Władysław Trzebiński

Wiceprezes Zarządu